

*Лабораторна робота № 6 з дисципліни „Інформаційні системи і технології в туристичній індустрії” для студентів 1 курсу спеціальності „Туризм”*

**Тема:**

**Windows 95. Каскадне меню. Запуск програм.**

**Мета –**

Уміти користуватися головним меню для запуску програм і настроювання системи.

**План**

1. Пункт Виконати.
2. Пункт Пошук.
3. Пункт Довідка.
4. Пункт Програми.
5. Сеанс MS-DOS.
6. Графічний редактор Paint.

**Теоретичні відомості**

*Каскадне (головне) меню* призначене для запуску програм і керування роботою комп'ютера. Його формує користувач і відкриває натисканням на кнопку Пуск.

З пунктом Закінчення роботи ви ознайомлені. Розглянемо інші.

Пункт (команду) Виконати використовують для запуску програми, якщо точно знають її назву. Назву вводять у відповідне текстове поле.

Пункт (команду) Пошук застосовують для відшукування папки чи файлу за відомою назвою або кількома першими літерами назви.

Пункт Довідка надає інформацію про Windows 95. Пункт Налаштовування дає доступ до панелі керування, налаштування принтерів і панелі задач. Тут найважливішою є *панель керування*, за допомогою якої налаштовують обладнання, інсталюють і деінсталюють програми та шрифти, корегують час, підбирають звукові ефекти тощо.

Пункт Документи забезпечує швидкий доступ до документів, з якими

користувач працював протягом недавнього часу.

Пункт Програми призначений для запуску програм, що є в його підменю. Він також дає уявлення про наявні на комп'ютері програми. Програму запускають так: відшукують потрібну назву і клацають над нею лівою клавішею миші. Символ трикутника в меню означає, що для цієї назви (а це є назва групи програм) розкриється ще одне підменю, в якому треба зробити вибір. Працюючи з підменю, потрібно акуратно пересувати курсор миші у горизонтальному напрямку в рядку з назвою програми до символу трикутника, щоб відкрити чергове підменю. Не усім це вдається відразу, тому відпрацюйте відповідні навички.

### **Хід роботи**

*1. За допомогою пункту Виконати... виконайте програму з відомою назвою, а саме: progman.exe.*

Натисніть на кнопку Пуск. Виберіть пункт Виконати... У текстовому полі (де миготить курсор) введіть назву програми progman (можна без exe) і натисніть на кнопку ОК. Отримаєте вікно Диспетчер програм (це повноцінний імітатор Windows 3.1) з вікнами груп програм.

*Занотуйте у звіт назви трьох програмних груп, які побачите на екрані.*

Відшукайте групу Ігри і запустіть будь-яку гру, двічі клацнувши на її піктограмі. Спробуйте виграти. Закрийте гру. Закрийте вікно Диспетчер програм.

*2. Відшукайте папку чи файл за відомою назвою, а саме: папку з іграми, яка називається games.*

Виберіть пункт Пошук. У діалогове поле введіть назву games і виберіть диск, на якому шукатимете папку. Натисніть ОК. Якщо папку знайдете, то на екрані побачите її назву і властивості. Відкрийте папку (клацніть двічі на назві). Перепишіть назви ігор у звіт. Закрийте усі вікна. Якщо папки на диску немає, побачите напис: знайдено... О, — повторіть пошук на іншому диску.

*3. Викличте Панель керування за допомогою пункту Налаштовування. Перевірте правильність дати і показів годинника.*

Відкрийте вікно програми Дата/Час (двічі клацніть на піктограмі Дата/Час), виконайте потрібні дії і закрийте усі вікна. *Перепишіть дату і час у звіт.*

4. *Помандруйте по довідковій системі з метою дізнатися, що робити, якщо на диску не вистачає вільного місця і, зокрема, що таке кошик.*

Виконайте пункт Довідка — отримаєте зміст довідки. Виберіть у змісті останній пункт Розв'язування проблем і відкрийте його (двічі клацніть на ньому мишею). Виберіть третій пункт Не вистачає місця на диску і виведіть його текст на екран (двічі клацніть мишею). Прочитайте усі поради. Поряд з ними є *кнопки* для надання глибшої інформації. Натисніть на першу кнопку Очистити кошик. *Перепишіть текст з екрану (пункти 1 і 2) у звіт.* Наведіть курсор на *гіпертекстове посилання* (підкреслене і виокремлене іншим кольором слово) КОШИК і клацніть. *Перепишіть визначення кошика у звіт.* Закрийте вікно довідки.

5. *Користуючись пунктом Програми, у папці з назвою Стандартні знайдіть і виконайте програму Калькулятор.*

Перемножте 456 на 123 і обчисліть квадратний корінь результату. Клацніть на пункті Вигляд у меню програми Калькулятор і виберіть інженерний (науковий) калькулятор. Перемножте тепер 423 на 0,123 і на номер варіанта та обчисліть синус результату. *Відповіді занотуйте у звіт.* Надайте звичайного вигляду калькулятору і закрийте його вікно.

6. *Запустіть програму Сеанс MS-DOS.*

Клацніть на відповідному пункті в меню Програми. Запустіть програму-оболонку типу Norton Commander (уведіть у командному рядку команду `pc` чи `vc` і натисніть на клавішу вводу). *Перепишіть у звіт назви трьох каталогів (великі букви) чи файлів (малі букви) і зазначте, на якому диску вони розміщені.* Вийдіть з програми-оболонки (натисніть на клавішу F10 і підтвердіть вихід клавішею вводу).

7. *Вийдіть з сеансу MS-DOS.*

У командному рядку введіть команду `exit` і натисніть на Клавішу вводу

— повернетесь в середовище Windows.

8. *Запустіть програму Графічний редактор Paint.*

Відшукайте і клацніть на піктограмі програми Paint в меню Програми.

Нарисуйте будинок чи щось інше. Закрийте вікно, відповівши "Ні" (N0) на запит, чи зберігати файл на диску. Якщо потрібно, ознайомтеся з довідкою, як користуватися панеллю інструментів графічного редактора, викликавши довідкову систему (F1 або ?).

9. *У паці Стандартні (пункт Програми) відшукайте папку Ігри, а в ній гру Сапер. Спробуйте виграти.*

Ознайомтеся з правилами гри, користуючись довідковою системою програми. Спробуйте виграти.

10. *У паці Стандартні знайдіть ігри і запустіть гру Пасьянс (Косинка).*

Ознайомтеся з правилами гри, користуючись довідковою системою програми. Спробуйте виграти.

11. *Закінчіть роботу. Здайте звіти.*

### **Контрольні запитання**

1. Яке призначення головного меню?
2. Яке призначення пункту Виконати?
3. Яке призначення пункту Пошук?
4. Як отримати довідкову інформацію?
5. Яке призначення пункту Налаштовування?
6. Як можна скоригувати системний час?
7. Яке призначення пункту Документи?
8. Як відкрити головне меню Windows 95?
9. Яке призначення пункту Довідка?
10. Як запустити програму, якщо відома її назва?
11. Яке призначення панелі керування?
12. Яке призначення пункту Програми?
13. Як правильно вимикати комп'ютер?
14. Як запустити програму на виконання?

15. Як треба пересувати курсор миші у рядку головного меню, щоб відкрити потрібне підменю?
16. З яких пунктів складається головне меню?
17. Як запустити гру?
18. Як закрити гру?
19. Як відшукати потрібну папку за відомою назвою?
20. Як відкрити знайдену папку?
21. Що таке корзина?
22. Що таке гіпертекстове посилання?
23. Як закрити вікно?
24. Як відшукати файл за відомою назвою?
25. Назвіть три властивості (характеристики) файлу чи палки?
26. Які є види калькулятора?
27. Як розпочати сеанс MS-DOS?
28. Як запустити графічний редактор?
29. Як запустити ігри Сапер і Пасьянс?
30. Як закінчити сеанс MS-DOS і повернутися в Windows 95?
31. Яке призначення програми Paint?
32. Як отримати довідку про програму?
33. Як запустити програму Калькулятор?
34. Яке призначення команди exit?
35. Як запустити програму Paint і як вийти з неї?