

4515.65

Б 153

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ



БАДМИНТОН

4515.65

6153

КОМИТЕТ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ
ПРИ СОВЕТЕ МИНИСТРОВ СССР

*Отдел тенниса, настольного тенниса и бадминтона
Федерация бадминтона СССР*

Утверждены
Комитетом по физической культуре
и спорту при Совете Министров СССР
24 декабря 1970 г.

БАДМИНТОН

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

382.6



Издательство «Физкультура и спорт»

Москва 1971

I. ВИДЫ И ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЙ

§ 1. Виды соревнований

Соревнования по бадминтону проводятся по следующим видам:

- а) одиночные встречи — мужские и женские;
- б) парные встречи — мужские и женские;
- в) парные смешанные встречи.

§ 2. Характер соревнований

1. По характеру соревнования делятся на:

- а) личные;
- б) командные;
- в) лично-командные.

2. В личных соревнованиях результаты засчитываются каждому участнику и определяется его место в соревновании.

3. В командных соревнованиях результаты отдельных участников засчитываются команде в целом и определяют ее место в соревновании.

4. В лично-командных соревнованиях результаты засчитываются одновременно отдельным участникам и команде в целом и определяют их места в соревновании.

5. Характер и способ проведения соревнований определяются положением о соревновании.

II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

§ 3. Возрастные группы

1. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

детская группа — 10—12 лет (мальчики и девочки);

подростковая группа — 13—14 лет (мальчики и девочки);

младшая юношеская группа — 15—16 лет (юноши и девушки);

старшая юношеская группа — 17—18 лет (юноши и девушки);

группа взрослых: мужчины — 19—45 лет; женщины — 19—40 лет;

группа старшего возраста: мужчины — 46 лет и старше; женщины — 41 года и старше.

Возраст участников определяется по данным их рождения на 1 января текущего года.

2. Участники младших возрастов могут быть допущены к соревнованиям ближайшей старшей возрастной группы с разрешения врача и тренера. Игроки старшего возраста не допускаются к соревнованиям в группе младшего возраста.

§ 4. Разряды участников

Участники соревнований по бадминтону разделяются по спортивным разрядам в соответствии с Единой всесоюзной спортивной классификацией.

В личных соревнованиях спортсмен, имеющий высший разряд, допускается к соревнованиям игроков низшего разряда вне конкурса.

К соревнованиям по более высокому разряду допускаются игроки на один разряд ниже, что предусматривается положением о данном соревновании.

К соревнованиям с командным зачетом допускаются игроки, имеющие различные разряды.

§ 5. Права и обязанности участников

Участник обязан знать и точно соблюдать правила игры и положение о данных соревнованиях, строго соблюдать требования дисциплины, корректно относиться к своим спортивным соперникам и неукоснительно выполнять все требования судей.

При нарушении правил или некорректном поведении участнику делается предупреждение; при повторном нарушении правил участник может быть снят с соревнова-

ний решением главного судьи. При особо грубых нарушениях участник снимается без предупреждения.

Участнику, не явившемуся на площадку для игры в течение 5 минут после вызова, засчитывается поражение за неявку.

Участник, начавший игру в соревнованиях, обязан провести все свои встречи. За отказ от продолжения соревнований или встречи, а также за неявку на встречу по неуважительной причине участник снимается с соревнований.

Участник может прекратить участие в соревнованиях по заключению врача в случае заболевания или получения травмы. В данном случае результаты проведенных ими встреч засчитываются при определении личных и командных результатов соревнования.

Участник имеет право, подняв свободную руку, обратиться к судье по ходу игры за разъяснением или с просьбой.

Запрещается вступать с судьями в пререкания. В случае если участник не удовлетворен разъяснением судьи на вышке, он может по окончании встречи обратиться к главному судье, а в его отсутствие к заместителю.

Результат встречи может быть опротестован не позднее чем через час после окончания встречи подачей письменного протеста.

По окончании встречи участники приветствуют рукопожатием друг друга и благодарят судью.

§ 6. Костюм участников

1. Участник обязан выступать в белом спортивном костюме.

2. Костюм состоит:

а) у мужчин — из спортивных трусов или шорт, тенниски или майки;

б) у женщин — из платья, короткой юбки или спортивных трусов, тенниски или майки.

3. Обувь участников не должна иметь каблуков.

Участники лично-командных и командных соревнований должны выступать в единой для каждой команды спортивной форме с эмблемой соответствующей организации.

§ 7. Количество партий

Встречи во всех видах соревнований состоят из 3 партий.

Каждый участник в течение дня может провести:

а) в детской и младшей юношеской группах — не более 4 встреч, из них не более 2 одиночных;

б) в средней и старшей юношеских группах — не более 6 встреч, из них не более 2 одиночных;

в) во взрослой группе — не более 6 встреч, из них не более 3 одиночных.

Для участника, играющего в течение дня в нескольких встречах, устанавливаются обязательные перерывы: между одиночной и парной встречами — 30 мин., между парными встречами — 15 мин.

Примечание. Установленный перерыв, а также количество встреч можно изменить только по обоюдному согласию сторон с разрешения судейской коллегии.

§ 8. Представители, тренеры и капитаны команд

1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя и тренера, которые являются руководителями команды. При отсутствии представителя его функции может выполнять тренер либо капитан команды.

2. Представитель (тренер) отвечает за дисциплину участников и обеспечивает своевременную их явку на соревнования.

3. Представитель (тренер) участвует в жеребьевке, присутствует с правом совещательного голоса на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями, получает справки о результатах соревнований.

4. Представителю (тренеру) запрещается вмешиваться в распоряжения судей и лиц, проводящих соревнования.

5. Во время соревнований представитель (тренер) должен находиться на специально отведенном для него месте, давать советы участникам он может только во время перерывов.

6. Представитель (тренер) не может быть одновременно судьей соревнований.

7. Представитель должен знать правила и положение о соревновании, быть знаком с организацией и проведением соревнований.

8. Команда должна иметь капитана, выделенного из наиболее опытных участников, который наблюдает за порядком и дисциплиной в команде. Капитан во время построения занимает место на правом фланге.

III. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

§ 9. Состав судейской коллегии

1. Судейская коллегия для проведения соревнований назначается организацией, проводящей соревнования.

2. На соревнованиях городского масштаба и выше в состав судейской коллегии должны входить: главный судья, заместители главного судьи (по одному на каждое место проведения соревнований), главный секретарь, помощник главного секретаря, секретари судейских бригад, судья-информатор, судья при участниках и врач.

3. На соревнованиях городского масштаба и выше для всех судей обязательна единая форма.

4. На каждую площадку назначается бригада судей в составе: старший судья (судья на вышке); судья на подаче; судья — счетчик очков; судьи на линии (от 2 до 4 человек).

При продолжительности соревнований свыше 6 часов в день организуется двухсменная работа судей и количество судей удваивается.

§ 10. Главный судья

1. Главный судья отвечает за проведение соревнований в соответствии с правилами и положением.

2. В обязанности главного судьи входит:

а) следить за подготовкой мест соревнований и их состоянием во время соревнований;

б) распределить обязанности между судьями, утвердить расписание встреч, проводить жеребьевку участников;

в) руководить работой судейского аппарата, окончательно разрешать все вопросы, возникающие по ходу соревнования, и разбирать поступающие протесты;

г) устанавливать порядок организованного выхода участников для встречи и порядок награждения победителей;

д) утверждать результаты соревнования;

е) обеспечить информацией участников, зрителей и корреспондентов.

3. Главный судья имеет право:

а) отстранить от судейства в процессе соревнования судей, не справляющихся со своими обязанностями;

б) снять с соревнований участников, нарушающих правила соревнований, дисциплину и порядок;

в) отменить или отложить соревнования, если проводить их невозможно из-за неподготовленности мест соревнований или в случае неблагоприятных условий погоды, мешающих нормальному их проведению;

г) внести изменения в расписание встреч, если это необходимо по ходу соревнований;

д) отстранить от представительства на соревнованиях представителей, допускающих грубость или иные проступки.

4. Главный судья обязан вынести решение по протесту в день его подачи.

5. Главный судья проводит заседание судейской коллегии перед началом соревнований и после их окончания (для подведения итогов), а также в тех случаях, когда этого требует ход соревнований.

6. Главный судья не имеет права отменить установленные положением условия розыгрыша соревнований.

7. Главный судья обязан не позднее чем через 3 дня после окончания соревнований сдать отчет и протоколы в организацию, проводившую данные соревнования.

§ 11. Заместители главного судьи

Заместители главного судьи отвечают за порученные им участки судейской работы: следят за проведением соревнований отдельных групп участников, распреде-

ляют выделенных им судей для судейства встреч в соответствии с программой соревнований и распоряжениями главного судьи. Во время отсутствия главного судьи один из заместителей выполняет его обязанности.

§ 12. Старшие судьи

Старшие судьи руководят проведением соревнований на площадках, распределяют выделенных им судей для судейства встреч в соответствии с программой соревнований и распоряжением главного судьи.

§ 13. Главный секретарь и секретари

1. Главный секретарь:

а) проверяет правильность заявок, подготавливает проведение жеребьевки;

б) оформляет расписание встреч и, после того как оно утверждено главным судьей, доводит его до сведения участников;

в) ведет протоколы заседаний судейской коллегии;

г) оформляет распоряжения и решения главного судьи;

д) принимает заявления и протесты и докладывает о них главному судье;

е) отвечает за своевременное, правильное и четкое оформление протоколов встреч и всей технической документации соревнований. Подготавливает протоколы встреч, снабжает ими бригады судей и контролирует правильность их ведения;

ж) следит за своевременной фиксацией результатов участников в таблицах и сетках соревнований;

з) представляет необходимые материалы по ходу соревнования судье-информатору;

и) подготавливает отчет о результатах соревнований по установленной форме.

2. Секретари работают по указанию главного секретаря.

§ 14. Судья на вышке

1. Судья на вышке:

а) является старшим бригады судей, выделенных в его распоряжение, и руководит их работой при розыгрыше отдельных встреч;

- б) следит за состоянием площадки и высотой сетки до игры и в процессе игры;
- в) проводит жеребьевку для выбора стороны или подачи;
- г) перед началом встречи объявляет вид соревнований, фамилии, спортивные разряды участников, названия их спортивных организаций, фамилии тренеров;
- д) следит за состоянием спортивного костюма игроков;
- е) заменяет воланы, вышедшие из строя во время встречи;
- ж) объявляет в соответствии с установленной терминологией (см. приложение 1) счет игры и ошибки участников встречи;
- з) следит за точным выполнением правил и делает предупреждение игроку, нарушающему дисциплину или умышленно затягивающему игру;
- и) ведет технический протокол встречи;
- к) в случае необходимости замены судьи на линии или на подаче обращается к главному судье;
- л) не может отменять решения судьи на линии и на подаче;
- м) отвечает за все линии, не поделенные между судьями на линии, а также за правильное выполнение подачи при отсутствии судьи на подаче.

§ 15. Судья на подаче

1. Судья на подаче:

- а) следит за правильностью выполнения подач участником;
- б) вместе с судьей на вышке следит за помехами при подаче.

2. Судья на подаче для объявления замеченных ошибок пользуется соответствующей терминологией (см. приложение 1).

3. Судья на подаче располагается за стойкой, напротив судьи на вышке.

§ 16. Судья на линии

Судья на линии отвечает за свою линию, следит за приземлением волана и фиксирует его выход за пределы площадки поднятием руки вверх.

Судья на линии располагается на расстоянии метра от площадки на мысленном продолжении контролируемой им линии.

§ 17. Судья при участниках

На крупных соревнованиях назначается судья при участниках, который обеспечивает своевременную явку игроков на встречи согласно расписанию игр и распоряжениям главного судьи и проверяет соответствие костюма участников требованиям правил.

§ 18. Судья — счетчик очков

Судья — счетчик очков с помощью указателя ведет счет очков и заполняет протокол встречи.

§ 19. Судья-информатор

1. Судья-информатор:

- а) информирует зрителей и участников о результатах проводимых встреч, о ходе соревнования;
- б) объявляет о вызове участников и судей для очередных встреч в соответствии с расписанием;
- в) знакомит зрителей с составом участников, их спортивным званием и лучшими результатами;
- г) передает информацию по указанию главного судьи соревнований.

§ 20. Врач соревнований

Врач соревнований:

- а) проверяет прохождение участниками медицинского осмотра;
- б) оказывает медицинскую помощь при травмах и несчастных случаях;
- в) определяет возможность продолжения соревнований участниками при их заболеваниях.

Примечания: 1. Если оказание помощи во время игры длится более 10 минут, врач обязан снять участника с данной встречи.

2. Если участник выздоравливает в период соревнований, он может быть допущен к ним только с разрешения врача.

IV. ПРАВИЛА ИГРЫ

§ 21. Жеребьевка

До начала соревнований судейская коллегия проводит жеребьевку участвующих команд и порядок проведения встреч личного первенства.

Перед началом каждой встречи участники бросают жребий. Выигравший жребий имеет право выбрать подачу или сторону площадки или предоставить право выбора противнику.

§ 22. подача и розыгрыш очка

Каждая партия начинается подачей с правого поля подачи. Волан должен направляться по диагонали и опускаться в пределах границ правого поля подачи противника. В момент удара обод ракетки не должен подниматься выше линии пояса, а головка ракетки — выше кисти руки, держащей ракетку.

Подающий не должен подавать, пока противник не готов. Противник считается готовым к приему, если он, заняв позицию, стоит неподвижно на своем поле.

Подающий и принимающий игроки должны находиться в пределах своих расположенных по диагонали полей подачи, ограниченных ближней и дальней линиями подачи, центральной и боковой линиями, не заступая за них.

При подаче до момента удара по волану ни подающий, ни принимающий (а также их партнеры в парной игре) не могут сходить с занятых позиций и отрывать ноги от площадки (отрыв части ступни не считается ошибкой).

После подачи подающий и принимающий игроки и их партнеры могут занимать на своей стороне площадки любые места независимо от разграничительных линий.

Очки выигрывает только подающая сторона при любой ошибке принимающей. Принимающая сторона может отыграть либо подачу, либо очередь подач (в парной игре).

§ 23. Ошибки при подаче

1. Считается ошибкой, если при подаче:

- а) волан подан не надлежащим образом (см. § 22);
- б) волан перелетел через сетку, но не попал в пределы нужного поля подачи;
- в) волан не перелетел через сетку или коснулся посторонних предметов (волан, попадающий на линию, считается в пределах площадки);
- г) подающий сделал ложное движение, на мгновение прервал подачу и, вынудив принимающего к передвижению, произвел удар.

2. подача переигрывается:

- а) если игрок подает вне очереди или с ненадлежащего поля и выигрывает очко; если ошибка обнаружена до выполнения следующей подачи, то очко при этом не засчитывается.

Примечание. Судья обязан исправить ошибку в расстановке игроков, если он обнаружил ее до выполнения подачи;

- б) если подачу в парной игре принимает игрок, находящийся в ненадлежащем поле, и его сторона выигрывает.

Примечание. Если сторона, допустившая ошибку, теряет очко или подачу, то до окончания игры положение игроков не исправляется;

- в) при помехе.

3. Если при подаче ракетка не попадает по волану, это не рассматривается как ошибка. Если же ракетка коснется волана, подача считается совершенной.

§ 24. Общие правила подачи и приема волана

Если во время игры волан касается сетки и перелетает на сторону противника, удар считается правильным. Не считается ошибкой также, если волан пересек сетку за ограничительной линией и при этом попал в пределы площадки.

Если игрок производит у сетки удар сверху, противник не должен ставить блок ракеткой. Игрок может поднять ракетку только для защиты лица, если этим действием он не мешает противнику.

Общей ошибкой, ведущей к потере подачи или проигрышу очка, считается:

а) если волан падает за пределы площадки, или не перелетает через сетку, или касается потолка, стен и т. д.

Примечание. Судейская коллегия имеет право установить дополнительные правила на случай попадания волана в посторонние предметы, которые находятся в данном помещении и могут помешать проведению соревнований;

б) если удар произведен по волану, находящемуся на стороне противника (движение ракетки через сетку после удара по инерции не является ошибкой);

в) если во время игры спортсмен задел чем-либо сетку;

г) если игрок перенес какую-либо часть тела или ракетку на сторону противника и этим помешал противнику;

д) если удар совершен рукой;

е) если волан был задержан на ракетке, или прокатился по ней, или был брошен.

§ 25. Одиночная встреча

Одиночные встречи мужчин и юношей старшего возраста ведутся до 15 очков.

Одиночные встречи женщин всех возрастных групп, юношей младшей группы, подростков и детей ведутся до 11 очков.

В соревнованиях до 11 очков при счете 9:9 или 10:10 принимающая сторона имеет право выбрать продолжение игры до 12 очков или вести ее до обычного счета, т. е. до 11 очков. В соревнованиях до 15 очков при счете 13:13 или 14:14 принимающая сторона может продолжить игру в первом случае до 18, во втором — до 17 очков или вести ее до обычного счета, т. е. до 15 очков. Указанным правилом допускается пользоваться каждой стороне только один раз в партии.

Примечание. Ведение игры до обычного счета не является выбором продолжения.

Ошибка, совершенная подающим игроком, влечет за собой потерю подачи. Если же ошибка допущена принимающим игроком, то игрок, подавший волан, выигрывает очко и снова подает волан из левого поля подачи в левое поле подачи противника. Если противник выигрывает подачу, то первый раз он подает из правого

поля подачи, т. е. при нуле, и при четном числе очков подача выполняется только из правого поля подачи, а при нечетном — только из левого поля подачи.

Во второй и третьей партиях первую подачу выполняет игрок, выигравший предыдущую партию.

В решающей партии игроки меняются сторонами площадки при счете 8 в игре до 15 и при счете 6 в игре до 11 очков.

§ 26. Парная встреча

В каждой партии сторона, начинающая игру, имеет только одну очередь подач и выполняет ее игрок № 1 из правого поля подачи, ограниченного дальней и ближней линиями подачи, центральной и боковой линиями для парной игры.

Принимать первую подачу может любой из игроков противника при условии, что они оба стоят в своем правом поле подачи. Первым номером становится игрок, принявший первую подачу. Партнер игрока № 1 считается игроком № 2. После потери первой подачи игроком № 1 каждая сторона в дальнейшем получает право на две очереди подач. При этом игрок № 1 при четном количестве очков, выигранных подающей стороной, всегда подает из правого поля подачи, а при нечетном — из левого; игрок № 2 — наоборот. Если произошел переход подачи, то первым подает игрок, находящийся в правом поле подачи.

Примечание. Перед началом следующей партии игроки имеют право поменять номера.

Все парные партии ведутся до 15 очков.

В парных встречах выбор продолжения партии проводится так же, как и в одиночных.

Если волан коснулся партнера принимающего или он ошибочно принял его, подающая сторона выигрывает очко.

Партнеры подающего и принимающего могут занять любое место на площадке, не мешая подаче и приему волана и не двигаясь с места во время выполнения подачи (в момент удара ракетки по волану).

После правильного приема подачи последующие удары по волану выполняются любым из игроков каждой стороны.



Рис. 1. Площадка для одиночной игры

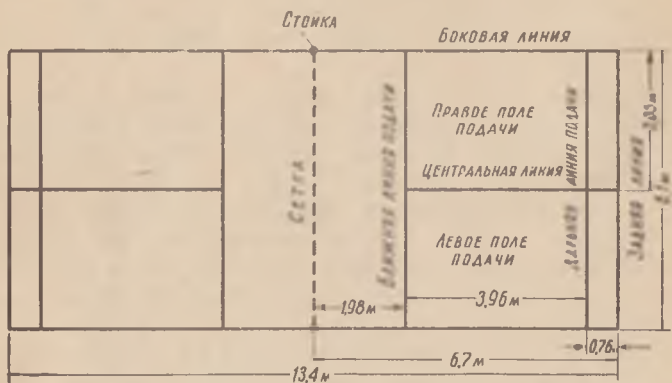


Рис. 2. Площадка для парной игры

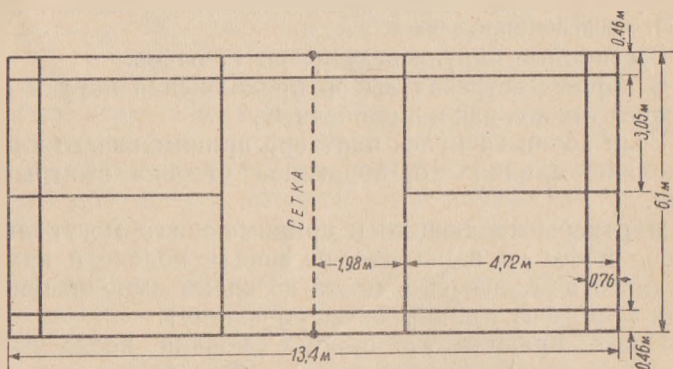


Рис. 3. Комбинированная площадка

§ 27. Площадка и помещение для игры

1. Площадка размечается для одиночной и парной игр (рис. 1, 2, 3). При разметке ширина линии (4 см) входит в размеры площадки, а ширина средней линии делится пополам между правым и левым полями подачи.

Линии наносятся белой или другой ясно видимой краской.

2. Официальные соревнования спортсменов II разряда и выше проводятся в закрытых помещениях, соревнования спортсменов III разряда и новичков могут проводиться на воздухе. Высота помещения должна быть не менее 7 м над серединой площадки.

Если две площадки расположены рядом, то между ними должно быть расстояние не менее 1 м.

Между площадками, расположенными в длину, должен быть фон однообразного цвета (желательно темно-зеленый). Пол в зале должен быть темного цвета.

§ 28. Оборудование

В помещении для проведения соревнований от городского масштаба и выше должно быть следующее оборудование:

1. Вышки для судей (высота сиденья 110 см).
2. Табло световое или ручное.
3. Фоны.

§ 29. Инвентарь

1. Сетка из капроновых ниток размером 6,1 м на 75 см с ячейками 2 см² имеет по верхней кромке двойную окантовку шириной 7,5 см и ограничительные белые ленты для одиночной игры шириной 40 мм.

В верхний и нижний края сетки продевают прочный шнур толщиной 4—5 мм для натяжки и крепления.

Сетка натягивается между двумя стойками. Верхняя кромка сетки устанавливается на высоте 155 см. Провисание в центре допускается не более 3 см.

2. Стойки могут быть деревянные или металлические. Крепятся стойки при помощи растяжек и штырей

или крючков. Можно применять стойки с тяжелым основанием.

3. Волан может быть перьевым с пробковой головкой, обтянутой кожей, или штампованным из пластмассы с резиновым колпачком.

Вес волана — от 4,5 до 4,8 г. Диаметр головки — 2,5—2,8 см. Наибольшая окружность оперения — 6,5 см; высота — 6,5—7 см.

4. Ракетки могут быть деревянными, деревянными с металлической или пластмассовой шейкой, а также цельнометаллические. Струны ракетки могут быть из кишок животных или синтетические; толщина нити — 0,8—0,9 мм. Общая длина ракетки — 67—68 см; длина головки — 24 см, ширина — 21 см, включая толщину обода. Вес ракетки от 100 до 140 г.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

Судейская терминология

При открытии соревнований

1. В случае неявки после первого вызова
Вторично вызывается на площадку участник _____
(фамилия)
2. В случае неявки после второго вызова
Ввиду неявки участника — победа присуждается _____
(фамилия)
участнику _____
Приступить к разминке!
Закончить разминку!
3. Разминка (2—3 минуты)
4. Объявление вида встречи
Встреча: предварительная, полуфинальная, финальная или утешительная за _____ место
или встреча _____ круга
Играет (юг) справа (слева)
5. Представление участников

(фамилия, принадлежность к спортивной организации)
Подает _____
(фамилия)
Принимает (в парной встрече)

(фамилия)
6. Начало встречи
7. При проигрыше подающим в одиночных соревнованиях и проигрыше подачи в парных соревнованиях (в начале партии и вторым подающим по ходу игры)
8. При проигрыше по ходу игры первым подающим
9. Счет очков
10. При счете 9:9, 10:10 (при игре до 11 очков); 13:13, 14:14 (при игре до 15 очков) обращение к принимающей стороне
11. При выборе продолжения соответственно до 18, 17 или 12 очков
12. После первой, второй и в середине решающей партии (если она проводится)
Второй! (объявление счета)
0:0, 1:0, 2:0, 2:1 и т. д.
Выбирайте продолжение!

Игра до 18, 17 или 12 очков!

Смена сторон!
Вторая партия!
Решающая партия!
Подает _____ и т. д.

13. При выигрыше партии, встречи, соревнования

Первую партию выиграл _____
Вторую партию выиграл _____
Вторую партию и встречу выиграл со счетом _____
Третью (решающую) партию и встречу выиграл со счетом _____

_____ (фамилия, ДСО, город)

При нарушении правил
(с последующим объявлением счета)

- | | |
|--|--------------------------------|
| 1. Подающий произвел подачу с шага, в прыжке, оторвав одну ногу от пола или наступив на ограничительную линию | Отрыв ноги!
Подача с линии |
| 2. Подающий ударил по волану, но обод ракетки в момент удара находился выше линии пояса или кисти руки, держащей ракетку | Нет! Выше пояса!
Выше руки! |
| 3. При подаче волан не попал в поле подачи | Нет! |
| 4. Принимающий начал передвижение до выполнения подачи | Стоп! (Ошибка приема) |
| 5. Волан упал за линию, ограничивающую площадку | За! |
| 6. Игрок отразил волан раньше, чем тот перелетел через сетку | Стоп! Перенос! |
| 7. Игрок во время розыгрыша очка задел чем-либо сетку | Стоп! (Задел сетку) |
| 8. Игрок подставил свою ракетку в надежде, что помещает противнику произвести удар (за исключением защиты своего лица) | Стоп! Блок! |
| 9. Игрок вместо четкого удара бросил волан ракеткой | Стоп! Бросок! |
| 10. Подающий подал волан, когда принимающий не был готов и не пытался отбить его | Стоп! Не готов!
Переподать! |
| 11. Подачу принял партнер принимающего | Стоп! |
| 12. подача произведена случайно, не с нужного поля подачи (из-за ошибки в очередности полей подачи) или вне очереди, и выигрывается очко | Переподать! |

- | | |
|--|-----------------------------------|
| 13. Если подачу принял игрок, находящийся в ненадлежащем поле, и его сторона выиграла | Стоп! Переподать!
Расстановка |
| 14. Во всех случаях, когда во-лан не отбивается противником и падает в пределах его площадки | Объявлять счет или переход подачи |
| 15. Непредвиденная случайная помеха при подаче или в игре | Стоп! Переподать! Помеха! |
| 16. Обманные движения при подаче | Стоп! Обман!
Переход подачи! |

Сводный протокол

197 г.

(наименование соревнований)

Встреча между командой _____ и _____

№ игроков	Участники соревнований		Победил	Счет	Очки		Фамилия судьи на вышке
	фамилии игроков, наименование команды	фамилии игроков, наименование команды			наименование команды	наименование команды	

Общий счет очков _____

Встречу выиграла _____ со счетом _____

Капитан команды _____ (_____)

Капитан команды _____ (_____)

Старший судья _____ (_____)

Протокол

(одиночной, парной, смешанной) встречи по бадминтону

Между _____

Встреча состоялась _____ 197 г.

Место встречи _____

Технические результаты

№ п/п	Фамилия	Счет очков																		Окончательный счет
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1	1.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
	2.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
2	1.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
	2.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
3	1.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
	2.																			

Встречу выиграл _____

со счетом _____

Судья на вышке _____

Способы проведения соревнований

Соревнования проводятся по следующим способам:

а) круговому, при котором все заявленные участники встречаются друг с другом. Данный способ позволяет точно определить силы всех участников и определить их место в таблице по результатам;

б) с выбыванием после первого поражения. По этому способу проводятся массовые соревнования для определения победителя.

Круговой способ

При круговом способе розыгрыша соревнований (личных и командных) каждый участник играет по очереди со всеми участниками. Побеждает участник, выигравший наибольшее количество встреч. Одновременно выявляется и степень подготовленности каждого участника.

Результаты личного соревнования оформляются следующим образом (табл. 1):

Таблица 1

Таблица розыгрыша личного соревнования

Участники	А	Б	В	Г	Очки	Место
1 А		0 11:15, 5:15	1 15:4, 15:3	1 15:10, 15:11	2	II
2 Б	1 15:11, 15:5		1 15:1, 15:4	1 15:4, 15:7	3	I
3 В	0 4:15, 3:15	0 1:15, 4:15		0 4:15, 15:4, 9:15	0	IV
4 Г	0 10:15 11:15	0 4:15, 7:15	1 15:4, 14:15 15:9		1	III

Главный (старший) судья

_____ (подпись)

Розыгрыш командного соревнования оформляется так же, но записывается не счет личных встреч, а счет выигранных и проигранных очков в командной встрече и счет за всю командную игру.

При игре по круговому способу необходимо предусмотреть способ распределения мест между участниками в случае равного конечного счета очков.

Если из соревнований выбыл тот или иной участник, сыгравший менее половины встреч, то все его результаты аннулируются; если же выбывший сыграл не менее половины встреч, то все его результаты засчитываются, а не разыгранные встречи с ним считаются как его поражения.

Очередность встреч определяется по табл. 2 и 3 в соответствии с номерами, доставшимися по жеребьевке. В таблицах указано, какие номера с какими играют в каждом круге соревнования. Все номера в определенном порядке расположены в двух колонках (один номер против другого). При нечетном числе номеров недостающий дополняется нулем. Играют участники, номера которых в таблице стоят друг против друга. Номер, против которого стоит нуль, выходной. Номер первый во всех таблицах имеет постоянное место — сверху в левой колонке.

Таблица 2

Таблица для четного числа участников

1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг	6-й круг	7-й круг
1—8	1—7	1—6	1—5	1—4	1—3	1—2
2—7	8—6	7—5	6—4	5—3	4—2	3—8
3—6	2—5	8—4	7—3	6—2	5—8	4—7
4—5	3—4	2—3	8—2	7—8	6—7	5—6

Таблица 3

Таблица для нечетного числа участников

1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг	6-й круг	7-й круг	8-й круг	9-й круг
1—0	1—9	1—8	1—7	1—6	1—5	1—4	1—3	1—2
2—9	0—8	9—7	8—6	7—5	6—4	5—3	4—2	3—0
3—8	2—7	0—6	9—5	8—4	7—3	6—2	5—0	4—9
4—7	3—6	2—5	0—4	9—3	8—2	7—0	6—9	5—8
5—6	4—5	3—4	2—3	0—2	9—0	8—9	7—8	6—7

Общее число встреч при круговом способе равняется числу участников, помноженному на это же число минус единица и деленному на два. Например, при 8 участниках: $(8 \times 7) : 2 = 28$ встреч.

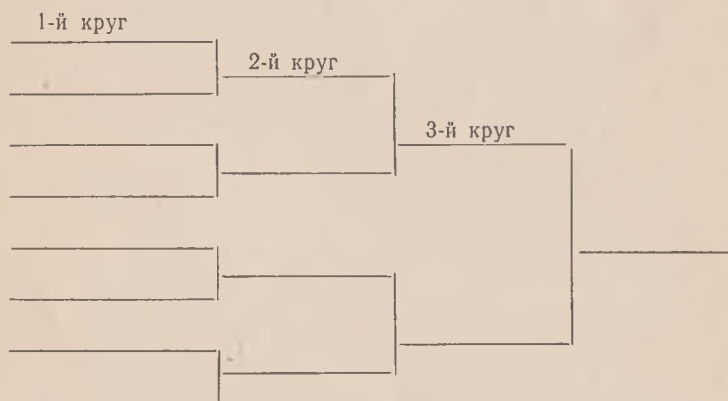
При большом числе участников круговой способ неудобен, так как для игры требуется большое число площадок. Проведение соревнований занимает много времени, поэтому, когда участников 9 и более, их разбивают на подгруппы.

На подгруппы участников распределяют путем жеребьевки, «рассеивая» по подгруппам сильнейших игроков. Внутри каждой группы розыгрыш проводится по круговому способу. Затем устраивается финальное соревнование по круговому способу между победителями в подгруппах, определяющее их места в соревновании. Кроме того, иногда финальные соревнования между участниками, занявшими одинаковые места (2-е, 3-е, 4-е и т. д.) в подгруппах, также разыгрываются по круговому способу. При наличии всего двух подгрупп финальные соревнования разыгрываются между парами участников, занявших в подгруппах одинаковые места.

Способ с выбыванием

Способ с выбыванием в индивидуальных и командных соревнованиях заключается в том, что каждый участник выбывает после первого поражения. В результате этого к концу соревнования остается один спортсмен, не проигравший ни разу, который и является победителем (схема 1).

Схема 1



Номера участников, устанавливающие порядок встреч, определяются жеребьевкой.

Если количество участников не равно числу в степени 2, то число участников, вступающих в игру в 1-м круге, определяется по формуле $(n-2^x) \cdot 2$, где n — число участников, x — степень, при возведении в которую числа 2 должна получиться цифра, ближайшая к n .

Первый пример (для четного количества игроков — 10): $(10-2^3) \cdot 2 = 4$, т. е. в 1-м круге играют 4 игрока средних номеров схемы 2.

В игру со 2-го круга вступают игроки верхних и нижних номеров.

Данная формула подходит при составлении таблиц розыгрыша по системе с выбыванием для любого количества участников.

Второй пример (для нечетного количества игроков — 17): $(17-2^4) \cdot 2 = 2$, т. е. в игру в первом круге вступают 2 средних в таблице игрока (схема 3).

Схема 2

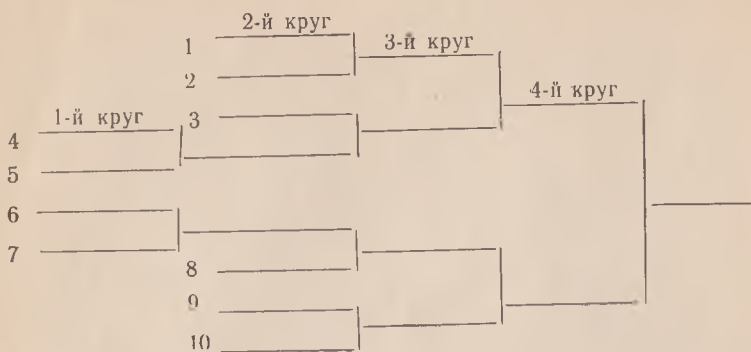
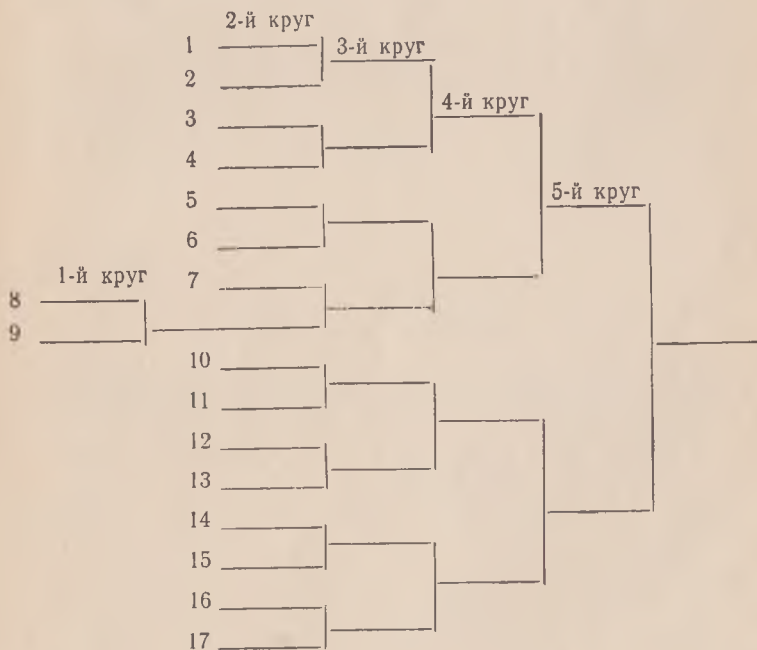


Схема 3



В этом случае (при нечетном количестве участников) число игроков, вступающих в игру со 2-го круга (в нижней части схемы), должно быть на 1 участника больше.

В соревнованиях по способу с выбыванием часто применяются следующие видоизменения:

- а) с «рассеиванием» сильнейших участников при жеребьевке;
- б) с одной или несколькими дополнительными группами для проигравших.

Сущность этих видоизменений состоит в следующем.

Чтобы уменьшить случайность выбывания из первых кругов сильнейших участников и вызвать больший интерес к играм последних кругов, сильнейшие 2, 4, 8 или 16 игроков (команд) исключаются из общей жеребьевки и «рассеиваются». Им отводятся места по разным половинам, четвертям, восьмым таблицы (по горизонтали) и до общей жеребьевки производится жеребьевка сначала между двумя сильнейшими (например, при 64 участниках обычно номера 1 и 64), затем между следующими по силе (номера 17 и 48). Кроме того, в одиночных соревнованиях с участием игроков смежных разрядов (например, II и III разрядов) применяют способ жеребьевки, позволяющий каждому из слабейших участников встретиться в 1-м круге с одним из сильнейших.

Для этого предварительно составляют общий список участников в нисходящем по классификации порядке, начиная с сильнейшего и кончая слабейшим. Этот список делят пополам. Жеребьевку проводят отдельно — для игроков сильнейшей половины и для игроков слабейшей половины: сильнейших игроков расставляют по четным номерам, слабейших — по нечетным.

Чтобы дать возможность проигравшим продолжать участие в соревновании, устраивают одну или несколько дополнительных групп, например, для проигравших в 1-м круге, для проигравших во 2-м круге и т. д. В этом случае никакой дополнительной жеребьевки не производят: участников расставляют в схеме в том порядке, в каком они участвовали в основной группе.

Приложение 5

Положение о соревновании

Каждое соревнование должно проводиться на основании определенного положения о нем. В положении необходимо указать:

1. Цели и задачи.
2. Наименование организации, проводящей соревнование.
3. Время и место проведения.
4. Виды соревнований (программа).
5. Характер соревнований (личные, командные или лично-командные).
6. Способ проведения.
7. Определение победителя.
8. Возраст и классификация участников.
9. Форма заявки и жеребьевки.

10. Награждение.

11. Условия участия иногородних участников.

В положении о командных соревнованиях необходимо указать:

а) какие организации допускаются к участию;

б) проводится ли соревнование по одной группе команд или по нескольким группам и по каким признакам команды относятся к той или другой группе;

в) порядок расстановки игроков в командах и порядок замены основных игроков запасными.

В положении о лично-командном соревновании должно быть указание о том, как будет определяться команда-победительница.

СОДЕРЖАНИЕ

I. Виды и характер соревнований	
§ 1. Виды соревнований	3
§ 2. Характер соревнований	—
II. Участники соревнований	
§ 3. Возрастные группы	—
§ 4. Разряды участников	4
§ 5. Права и обязанности участников	—
§ 6. Костюм участников	5
§ 7. Количество партий	6
§ 8. Представители, тренеры и капитаны команд	—
III. Судейская коллегия	
§ 9. Состав судейской коллегии	7
§ 10. Главный судья	—
§ 11. Заместители главного судьи	8
§ 12. Старшие судьи	9
§ 13. Главный секретарь и секретари	—
§ 14. Судья на вышке	—
§ 15. Судья на подаче	10
§ 16. Судья на линии	—
§ 17. Судья при участниках	11
§ 18. Судья-счетчик очков	—
§ 19. Судья-информатор	—
§ 20. Врач соревнований	—
IV. Правила игры	
§ 21. Жеребьевка	12
§ 22. подача и розыгрыш очка	—
§ 23. Ошибки при подаче	13
§ 24. Общие правила подачи и приема волана	—
§ 25. Одиночная встреча	14
§ 26. Парная встреча	15
§ 27. Площадка и помещение для игры	17
§ 28. Оборудование	—
§ 29. Инвентарь	—
Приложения	19

БАДМИНТОН

Правила соревнований

Редактор *В. С. Хомутский*
Художник *Ю. А. Боярский*
Художественный редактор *А. Ю. Литвиненко*
Технический редактор *М. А. Полуян*
Корректор *И. Л. Кигель*

A09252. Сдано в производство 25/II 1971 г. Подписано к печати 21/IV 1971 г. Бумага тип. № 2. Формат 84×108¹/₃₂. Печ. л. 1,0
Усл. п. л. 1,68. Уч.-изд. л. 1,5. Бум. л. 0,5. Тираж 29000 экз.
Издат. № 4642. Цена 9 коп. Зак. 13510.

Издательство «Физкультура и спорт»
Комитета по печати при Совете Министров СССР
Москва, К-6. Каляевская ул., 27

Тип. изд-ва газ. «Коммунар». Тулэ, ул. Ф. Энгельса, 150.

**В ИЗДАТЕЛЬСТВЕ
«ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»
ВЫХОДЯТ В 1971 Г.**

Правила соревнований

В официальных правилах освещаются наиболее важные вопросы судейства соревнований, вопросы организации соревнований и работы судейских коллегий.

Распечатаны на организаторов, тренеров, судей, а также на широкий круг спортсменов.

Баскетбол. М., 3 л., 50000 экз., 10 к.

Бокс. М., 3 л., 50000 экз., 10 к.

Акробатика. М., 3 л., 15000 экз., 10 к.

Водное поло. М., 3 л., 15000 экз., 10 к.

Горнолыжный спорт. М., 7 л., 15000 экз., 21 к.

Гребля академическая. М., 3 л., 20000 экз., 10 к.

Гимнастика художественная. М., 3 л., 40000 экз., 10 к.

Регби. М., 3 л., 15000 экз., 10 к.

Современное пятиборье. М., 3 л., 15000 экз., 10 к.

Теннис. М., 4 л., 20000 экз., 12 к.

Теннис настольный. М., 3 л., 30000 экз., 10 к.

Лыжный спорт. М., 7 л., 50000 экз., 21 к.

Фехтование. М., 4 л., 20000 экз., 12 к.

Шашки. М., 3 л., 40000 экз., 10 к.

Мини-баскетбол. М., 1 л., 75000 экз., 4 к.