

П.І. _____
№ групи _____
Спеціальність _____
Дата _____

Тест. Графічний редактор Paint.

- 1) Додатками ОС Windows називають:
 - а) програми, які входять в пункт Пуск/Всі програми/Вибране;
 - в) програми, які входять в пункт Пуск/Всі програми/Стандартні;
 - с) програми, які входять в пункт Пуск/Всі програми/Microsoft Office.

- 2) Редактор Paint призначений для:
 - а) створення надписів в документах;
 - в) створення графічних об'єктів.
 - с) створення текстових документів.

- 3) Для проведення прямої слід використати:
 - а) пензель;
 - в) олівець;
 - с) піктограму Лінія.

- 4) Для проведення строго горизонтальних чи вертикальних прямих з використанням піктограми Лінія слід:
 - а) одночасно утримувати клавішу Shift;
 - в) одночасно утримувати клавішу Ctrl;
 - с) одночасно утримувати клавішу Alt.

- 5) Геометричні фігури в редакторі Paint виконують:
 - а) інструментами Олівець та Пензель;
 - в) відповідними піктограмами;
 - с) через команду Малюнок/Атрибути.

- 6) Пункти меню Малюнок дозволяють:
 - а) стерти невдалі елементи малюнку;
 - в) вставити додаткові елементи в малюнок;
 - с) Відобразити/Повернути малюнок.

- 7) Виділити рисунок чи його елемент можна:
 - а) піктограмами Виділення та Виділення довільної області;
 - в) протягнувши мишкою;
 - с) натиснути Shift+Ю.

- 8) Колір фону малюнку можна змінити:
 - а) клацнувши лівою клавішею миші по потрібному кольорі в палітрі;
 - в) клацнувши правою клавішею миші по потрібному кольорі в палітрі;
 - с) використати пункт меню Правка.

- 9) Змінити колір обмеженого фрагменту малюнка можна:
 - а) за допомогою піктограми Заливка;
 - в) за допомогою піктограми Кисть;
 - с) за допомогою піктограми Розпилювач.

- 10) Технологія OLE дозволяє в Paint:

- a) створювати малюнки в будь-яких програмах ОС Windows;
- в) створювати файли графічних об'єктів під назвою OLE;
- с) використовувати результати роботи одних програм в інших.

11) Вживлення об'єкта однієї програми в документ іншої означає в Paint:

- a) створення єдиного нероздільного документу;
- в) можливість редагування об'єкту в кінцевому документі;
- с) перетворення документу приймача в об'єкт програми джерела.

12) Підписати малюнок створений в Paint:

- a) піктограмою Надпис;
- в) неможливо;
- с) за допомогою пункту меню Малюнок/Атрибути.