

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Львівський державний університет фізичної культури

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Проректор з навчальної роботи

Ф.В. Музика

“_____” _____ 20__ року

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Комп’ютерні та інформаційні технології

(шифр і назва навчальної дисципліни)

напряму

(шифр і назва напряму підготовки)

спеціальність **017 Фізична культура і спорт**

(код і назва спеціальності)

спеціалізація _____

(назва спеціалізації)

факультет **спорту**

(назва факультету)

Шифр галузі ***01***

Львів

2017 рік

РОЗРОБНИК ПРОГРАМИ доцент кафедри інформатики та кінезіології Заневська Людмила Георгіївна.

Програма затверджена на засіданні кафедри інформатики та кінезіології

Протокол від “29” серпня 2017 року № 1

Завідувач кафедри _____ (Заневський І.П.)
(підпис) (прізвище та ініціали)
“ _____ ” _____ 2017 року

Схвалено радою факультету

Протокол від. “ _____ ” _____ 20__ року № _____

“ _____ ” _____ 20__ року Декан _____ (_____)
(підпис) (прізвище та ініціали)

1. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, напрям підготовки, освітньо-кваліфікаційний рівень	Характеристика навчальної дисципліни	
		денна форма навчання	заочна форма навчання
Кількість кредитів 3	Галузь знань: 01 <u>Освіта/Педагогіка</u> Напрямок підготовки:	<i>Нормативна</i>	
Модуль 1	Спеціальність (професійне спрямування): <u>017 “Фізична культура і спорт”</u>	Рік підготовки:	
Змістових модулів 1		2017-18-й	2017-18-й
Індивідуальне науково-дослідне завдання <i>реферат</i>		Семестр	
Загальна кількість годин – 90		1-й	1 й
		Лекції	
Тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних – 2; самостійної роботи студента - 3.	Освітньо-кваліфікаційний рівень: <i>магістр.</i>	10 год.	8 год.
		Практичні, семінарські	
		год.	год.
		Лабораторні	
		20 год.	16 год.
		Самостійна робота	
		45 год.	51 год.
		Індивідуальні завдання:	
		15 год.	
		Вид контролю:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Усне опитування. 2. Перевірка самостійних домашніх робіт. 3. Перевірка звітів з виконання лабораторних робіт. 4. Тестовий контроль. 5. Модульний контроль. 6. Семестровий контроль. 7. Залік. 			

Примітка.

Співвідношення кількості годин аудиторних занять до самостійної і індивідуальної роботи становить:

для денної форми навчання – 0,5;

для заочної форми навчання – 0,4.

2. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета викладання дисципліни: набуття професійних знань, умінь, навичок в роботі з інформаційними технологіями, які забезпечать теоретичну та практичну підготовку висококваліфікованих спеціалістів, здатних до постійного оновлення знань, професійної майстерності, мобільної та швидкої адаптації до змін у системі управління та організації фізичної культури та спорту.

Завдання викладання дисципліни:

- формувати розуміння ролі інформаційних технологій у спорті та підготовки особистості до професійної діяльності, мотиваційно-ціннісного ставлення до вивчення інформаційної сфери;
- ознайомити студентів з найбільш поширеними видами застосовуваних у спорті інформаційних технологій, азами застосування спеціалізованих комп'ютерних програм, а також зі специфікою застосування інформаційних технологій у спорті;
- сформувати професійні вміння та навички для вирішення завдань застосування інформаційних технологій у спорті;
- позитивно впливати на розвиток творчих здібностей студентів, на їх подальшу професійну орієнтацію.

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми студенти повинні:

- **знати** місце комп'ютерних інформаційних технологій в системі спорту; сучасний стан і тенденції розвитку інформатизації сфери спорту; основи застосувань різноманітних інформаційних технологій у спорті; особливості програмного забезпечення фізичного виховання та спорту; основні правила користування всесвітньою мережею;
- **вміти** застосовувати Інтернет технології у спорті; користуватися пошуковими системами Інтернету; використовувати офісні технології для обробки інформації;
- **володіти** навиками обробки інформації засобами інформаційних технологій достатніми для користувача ПК.

3. Програма навчальної дисципліни

Змістовий модуль I: Інтернет технології у спорті. Застосування офісних технологій у спорті.

Тема № 1. Сутність КІТ. Пошукові системи Інтернету. Всесвітня павутина. Навчальний блок з освоєння Інтернет-технологій розглядає засвоєння методики роботи із глобальними пошуковими машинами Інтернет. Продовжується блок засвоєнням методики роботи з національними пошуковими системами Польщі, України.

Тема № 2. Сайти спортивної тематики. Розглядаються питання обробки інформації та створення баз даних інформаційних ресурсів спорту за видами. Розглядаються технології обробки інформації у середовищі Word, Excel, Access, PowerPoint, Інтернет як однієї цілісної задачі.

Тема № 3. Технології створення веб-сторінок. Технології електронної пошти. Створення та відкриття веб-сторінки у FrontPage. Ознайомлення з Інтернет технологіями електронної пошти.

Тема № 4. Інформаційні ресурси спортивного напрямку за видами. Розглядаються структура та зміст інформації спортивної тематики, отриманої з Інтернету.

Тема № 5. Застосування текстового процесора Word. Розглядаються особливості використання інформаційних офісних технологій у спорті. Технології текстового процесора Word у спорті.

Розглядаються технології: створення та форматування документів; створення графічних спец ефектів; використання колекції малюнків; використання панелі інструментів “Малювання”; використання редактора формул; побудова організаційних діаграм; вставка об’єктів з екрана ПК; побудова діаграм та графіків; виконання розрахунків даних у таблиці; створення електронних форм документів; автоматизація побудови типової форми документа; імпорт із Excel, Access, Інтернет; експорт в Excel, Access, Powerpoint.

Тема № 6. Застосування табличного процесора Excel. Розглядаються особливості використання технологій Excel у спорті. Засвоюються технології: побудови та форматування таблиць; імпорт в Access; сортування даних; створення графічних ефектів; вставка малюнків; використання панелі “Малювання”; вставка з екрана ПК; побудова організаційних діаграм; побудова формул обчислення; використання редактора формул; побудова діаграм; використання функцій; створення інформаційних та формульних зв’язків; використання елементів управління; створення електронних форм.

Тема № 7. Застосування технологій СУБД Access. Розглядаються особливості використання інформаційних технологій у спорті на базі СУБД Access. Засвоюються технології: імпорт у Excel; експорт у Word; експорт у Excel; створення та форматування реляційних таблиць; сортування даних; побудова схеми даних; підстановка даних; побудова запитів; створення запитів; побудова автоформ; побудова діалогових електронних форм; побудова форм обчислення показників; створення кнопочових форм; побудова кнопочових форм; побудова форм у вигляді діаграм; формування автозвітів; формування звітів з використанням режиму конструктора; побудова формул обчислення у звітах.

Тема № 8. Застосування технологій побудови презентацій PowerPoint. Розглядаються особливості використання інформаційних технологій PowerPoint у спорті. Засвоюються технології: створення презентації з використанням шаблонів оформлення; створення презентації з використанням порожніх слайдів; налагодження часу презентації.

4. Структура навчальної дисципліни

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин											
	Денна форма						Заочна форма					
	усього	у тому числі					усього	у тому числі				
		л	п	лаб	інд	с.р.		л	п	лаб	інд	с.р.
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Змістовий модуль I: Інтернет технології у спорті. Застосування офісних технологій у спорті.												
Тема № 1. Пошукові системи Інтернету.	8	2		2	2	4	10			2	2	6
Тема № 2. Сайти спортивної тематики.	10			2	2	6	10			2	2	6
Тема № 3. Технології створення веб-сторінок. Технології електронної пошти.	10			2	2	6	10			2	2	6
Тема № 4. Інформаційні ресурси спортивного напрямку за видами	10			2	2	6	10			2	2	6
Тема № 5. Застосування текстового процесора Word.	10	2		2	2	3	10	2		2	2	4
Тема № 6.	17	2		4	2	2	15	2		2	2	9

Застосування табличного процесора Excel.												
Тема № 7. Застосування технологій СУБД Access.	15	2	4		2	7	15	2		2	2	9
Тема № 8. Застосування технологій побудови презентацій PowerPoint.	10	2	2		1	5	10	2		2	1	5
Усього годин	90	10		20	15	45	90	8		16	15	51

5. Теми семінарських занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1		
2		
...		

6. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1		
2		
...		

8. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Денна	Заочна
		Кількість годин	Кількість годин
1	Тема № 1. Пошукові системи Інтернету.	2	2
2	Тема № 2. Сайти спортивної тематики.	2	2
3	Тема № 3. Технології створення веб-сторінок. Технології електронної пошти.	2	2
4	Тема № 4. Інформаційні ресурси спортивного напрямку за видами	2	2
5	Тема № 5. Застосування текстового процесора Word.	2	2
6	Тема № 6. Застосування табличного процесора Excel.	4	2
7	Тема № 7. Застосування технологій СУБД Access.	4	2
8	Тема № 8. Застосування технологій побудови презентацій PowerPoint.	2	2
	Разом	20	16

8. Самостійна робота

		Денна	Заочна
№ з/п	Назва теми	Кількість годин	Кількість годин
1	2	3	4
1	Тема № 1. Пошукові системи Інтернету.	8	6
2	Тема № 2. Сайти спортивної тематики.	6	6
3	Тема № 3. Технології створення веб-сторінок. Технології електронної пошти.	6	6
4	Тема № 4. Інформаційні ресурси спортивного напрямку за видами	6	6
5	Тема № 5. Застосування текстового процесора Word.	4	4
6	Тема № 6. Застосування табличного процесора Excel.	7	9
7	Тема № 7. Застосування технологій СУБД Access.	4	9
8	Тема № 8. Застосування технологій побудови презентацій PowerPoint.	4	5
	Разом	45	51

9. Індивідуальні завдання

Опрацювання навчальної літератури; виконання індивідуального домашнього завдання, написання реферату – 15 година. Тематика рефератів “Інформаційні ресурси спорту (за видами) із створенням баз даних”.

10. Методи навчання:

- за джерелом передачі та сприймання навчальної інформації - словесні, наочні, практичні;
- за характером пізнавальної діяльності студентів - пояснювально-ілюстративний, репродуктивний, частково-пошуковий, дослідницький;
 - залежно від основної дидактичної мети і завдань - методи оволодіння новими знаннями, формування вмінь і навичок, перевірки та оцінювання знань, вмінь і навичок;
 - методи усного викладу знань, закріплення навчального матеріалу, самостійної роботи студентів з осмислення й засвоєння нового матеріалу роботи із застосування знань на практиці та вироблення вмінь і навичок, перевірки та оцінювання знань, вмінь і навичок.

11. Методи контролю

1. Усне опитування.
2. Перевірка самостійних домашніх робіт.
3. Перевірка звітів про виконання лабораторних робіт.
4. Тестовий контроль.
5. Модульний контроль.
6. Семестровий контроль.
7. Залік.

12. Розподіл балів, які отримують студенти

Приклад для заліку

Поточне тестування та самостійна робота									Сума
Змістовий модуль №1				Змістовий модуль № 2					
T1	T2	T3	T4		T6	T7	T8	T5	100
10	10	10	20		10	15	15	10	

T1, T2 ... T9 – теми змістових модулів.

13. Методичне забезпечення

Тестові завдання, методичні рекомендації по написанню реферату, навчальні посібники.

14. Рекомендована література

Основна:

1. Дибкова Л.М. Інформатика та комп'ютерна техніка: Навч. посіб. – Київ: Академвидав, 2010.
2. Литвин І.І. Інформатика: теоретичні основи і практикум. – Львів: Новий світ, 2004.
3. Глинський Я.М. Практикум з інформатики: Навч. посіб. Самоучитель – 12-те вид., оновлене – Львів: СПД Глинський, 2010. – 304 с.
4. Глинський Я.М. Інформатика: інформаційні технології. - Львів: Деол, 2003.
5. Петров П.К. Информационные технологии в физической культуре и спорте. – Москва: ФКиС, 2008.
6. Андреев А.Г. и др. Microsoft Windows XP: Home Edition и Professional. Русские версии / Под общ. ред. А.Н. Чекмарева. – СПб.: БХВ - Петербург, 2003.
7. Литвин І.І., Конончук О.М., Дещинський Ю.Л. Інформатика: Теоретичні основи і практикум: Підручник. – Л.: Новий світ, 2004. – 300 с.

Додаткова:

1. Kosmol A., Kosmol I. Komputery - nowoczesne technologie w sporcie. - Warszawa: AWF, 1999.
2. Вадзинский Р. Статистические вычисления в среде Excel. Библиотека пользователя. – СПб.: Питер, 2008. – 608 с.
3. Глушаков С.В., Ломотько Д.В., Сурядный А.С. Работа в сети Internet/ 2-е изд., доп. и перераб./ Худож.- оформитель А.С. Юхтман. – Харьков: Фолио, 2003. – (Учебный курс)
4. Зайцева Т.И., Смирнова О.Ю. В сб.: Информационные технологии в образовании. – М., 2000.
5. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы: Учебник для вузов. 2-е изд. / В.Г. Олифер, Н.А. Олифер –СПб. Питер, 2004. – 864 с.: ил.
6. Майхрич Я. І. Ваш учитель роботи на комп'ютері. 4-е видання, перероблене та доповнене – Львів: СПД Майхрич Я.І., 2011. – 446 с., іл.
7. Пятибратов А.П. и др. Вычислительные системы, сети и телекоммуникации. М. 1998
8. Рубин А.А., Клеандрова И.А., Прокди Р.Г. и др. Самоучитель Access 2007. 100% результат уверенной работы – СПб.: Наука и Техника, 2008. – 400 с.: ил.
9. Симонович С.В. Эффективная работа: MS Word 2007. – СПб.: Питер, 2008. – 640 с.: ил.
10. Холмогоров В. Компьютерная сеть своими руками. Самоучитель. Спб.: Питер. 2004.
11. Чаповська Р., Вальдрат О. Робота з Microsoft Excel: Навчальний посібник. – Чернівці: Книги - XXI, 2006. – 253 с.

15. Інформаційні ресурси

Презентації навчального матеріалу засобами мультимедіа, електронні посібники.

Засоби діагностики успішності навчання. Модульно-рейтингова система оцінки знань передбачає 100 бальну шкалу, тобто 100 балів - це максимальна кількість балів, які студент може отримати за академічну успішність в процесі вивчення предмету за вищевказаний об'єм кредиту.

Оцінка за шкалою ECTS	Оцінка за 100-бальною шкалою	Оцінка за 4-х бальною шкалою
<i>A - відмінне виконання лише з незначною кількістю помилок</i>	90-100	5 (відмінно)
<i>B - вище середнього рівня з кількома помилками</i>	82-89	4 (добре)

C <i>в загальному правильна робота з певною кількістю грубих помилок</i>	74-81	
D <i>непогано, але зі значною кількістю недоліків</i>	64-73	3 (задовільно)
E <i>виконання задовольняє мінімальні критерії</i>	60-63	
F_x <i>потрібно попрацювати перед тим, як перескладати іспит</i>	35-59	2 (незадовільно) Повторне складання
F <i>потрібне повторне вивчення навчального курсу</i>	1-34	2 (незадовільно) Повторне вивчення

Запитання:

1. Що таке інформація та які основні її властивості?
2. Що таке інформаційні технології і яка існує їх класифікація?
3. Які існують методи реалізації інформаційних технологій?
4. Що означає алгоритм і які існують способи його запису?
5. Що таке візуальне програмування і які його види використовуються при реалізації інформаційних технологій?
6. Які системи числення використовуються в сучасних персональних комп'ютерах?
7. Охарактеризуйте взаємозв'язок додатків пакету прикладних програм Microsoft Office.
8. Назвіть технологічні етапи вставки об'єкта з екрана монітора в середовищі Word, Excel, PowerPoint.
9. Назвіть технологічні етапи побудови діаграм у середовищі Word, Excel, PowerPoint.
10. Охарактеризуйте виконання розрахунків даних в таблицях Word.
11. Як створюється електронна форма на аркушах книги в середовищі Excel?
12. Як створюється діалогова електронна форма з елементами управління?
13. Яка технологія імпорту в книгу Excel реляційних таблиць із додатка Access?
14. Як будуються формули обчислення в середовищі Excel з використанням операторів, функцій, та закладок книги?
15. Як використовувати функцію КОРРЕЛ() для визначення тісноти зв'язку між двома факторами?
16. Як використовувати функцію ЛИНЕЙН() для визначення параметрів множинної лінійної регресії?
17. Як створити панель користувача з елементами управління в середовищі Excel?
18. Що таке база даних і які елементи її реляційної моделі?
19. Яка технологія імпорту таблиць із додатка Excel у СУБД Access?
20. Яка технологія експорту таблиць із СУБД Access у Word?
21. Як створюються реляційні таблиці в середовищі СУБД Access?
22. Що таке схема даних і як вона створюється в середовищі СУБД Access?
23. Як здійснити підстановку даних в таблицю з полів іншої таблиці в середовищі СУБД Access?
24. Як здійснити підстановку даних в поле таблиці фіксованих значень в середовищі СУБД Access?
25. Що таке простіші запити і який алгоритм їх побудови?
26. Як здійснити підстановку даних в таблицю з полів іншої таблиці в середовищі СУБД Access?

27. Як здійснити підстановку даних в таблицю з полів іншої таблиці в середовищі СУБД Access?
28. Яка послідовність створення запитів на вибір даних з обчисленням показників в середовищі СУБД Access?
29. Як будується запит на додавання записів у таблицю в середовищі СУБД Access?
30. Як будується запит на вилучення записів у таблицю в середовищі СУБД Access?
31. Як будується запит на створення таблиці в середовищі СУБД Access?
32. Як можна побудувати діалогову електронну форму в середовищі СУБД Access?
33. Як можна побудувати формули обчислення показників на формах бази даних?
34. Як створюється звіт з використанням режиму конструктора в середовищі СУБД Access?
35. Як можна побудувати формули обчислення показників на звітах бази даних?
36. Як створюються запити для відбору даних на звітів в середовищі СУБД Access?
37. Яка послідовність побудови кнопкової форми за допомогою диспетчера кнопкових форм?
38. Яка послідовність створення презентацій з використанням шаблонів оформлення?
39. Яка послідовність створення презентацій з використанням порожніх слайдів?
40. Яка технологія налагодження часу проведення презентації?
41. Охарактеризуйте структуру локальних мереж.
42. Охарактеризуйте архітектуру всесвітньої мережі Інтернет.