

4515.78

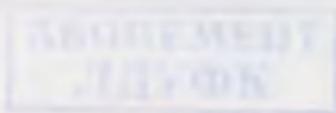
17-683



FIFA

For the Good of the Game

Правила игры
1998



Правила игры

Утверждены Международным советом футбольных ассоциаций

Настоящий сборник не может быть переиздан или переведен на другие языки ни полностью, ни по частям без разрешения ФИФА

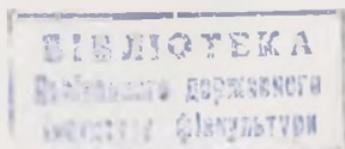
Президент: Йозеф С. Блатгер (Швейцария)
Генеральный Секретарь: Мишель Зен Руффинен (Швейцария)
Адрес: FIFA House, UBSSA Bahuhofstrasse 45
8021 Zurich, Switzerland
Telephone: 41-1 234 38 32
Telefax: 41-1 234 44 61

МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОВЕТ ФУТБОЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ

Члены Совета: Футбольная ассоциация Англии,
Футбольная ассоциация Уэльса,
Футбольная ассоциация Шотландии
Футбольная ассоциация Северной Ирландии
(каждая с правом 1 голоса)
ФИФА
(4 голоса)

*Вариант Правил игры на русском языке
подготовлен к изданию Федерацией футбола Украины*

Под редакцией К. Вихрова



Модификации

С согласия соответствующей заинтересованной национальной ассоциации и при сохранении всех основополагающих принципов Правила игры могут быть модифицированы применительно к матчам юношеских команд (с возрастом игроков до 16 лет), женских команд и команд ветеранов (с возрастом игроков свыше 35 лет).

Частично или полностью допускаются следующие модификации Правил игры в отношении:

- *размеров футбольного поля;*
- *размеров, веса и материала мяча;*
- *ширины и высоты ворот;*
- *продолжительности матча;*
- *числа замен.*

Другие модификации допускаются только с разрешения Международного Совета.

Мужчины и женщины

Для простоты в тексте Правил игры все понятия и определения, связанные с арбитрами, ассистентами арбитра, игроками и руководителями команд, в равной степени относятся как к мужчинам, так и к женщинам.

Условные обозначения

В тексте Правил игры используются следующие условные обозначения и символы:

- * Исключения, относящиеся к случаям, перечисленным в разделе "Особые обстоятельства" Правила 8.

ПРАВИЛА ИГРЫ

ПРАВИЛО	СТРАНИЦА
1	ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ _____ 6
2	МЯЧ _____ 11
3	ЧИСЛО ИГРОКОВ _____ 13
4	ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ _____ 15
5	АРБИТР _____ 16
6	АССИСТЕНТЫ АРБИТРА _____ 18
7	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА _____ 19
8	НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ _____ 20
9	МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ _____ 22
10	РЕЗУЛЬТАТ МАТЧА _____ 23
11	ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ" _____ 24
12	НАРУШЕНИЯ И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ _____ 25
13	ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ _____ 28
14	11-МЕТРОВЫЙ УДАР _____ 30
15	ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА _____ 32
16	УДАР ОТ ВОРОТ _____ 34
17	УГЛОВОЙ УДАР _____ 36
	УДАРЫ С 11-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ _____ 36
	ТЕХНИЧЕСКАЯ ПЛОЩАДЬ _____ 38
	ЧЕТВЕРТЫЙ АРБИТР _____ 39
	ЖЕСТЫ АРБИТРА _____ 40
	ЖЕСТЫ АССИСТЕНТОВ АРБИТРА _____ 41
	ДИАГРАММЫ ПРАВИЛА 11 _____ 42
	ДИАГРАММЫ ПРАВИЛА 12 _____ 55
	УСТАВ МЕЖДУНАРОДНОГО СОВЕТА ФУТБОЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ _____ 66
	КОМПЕНСАЦИЯ ПОТЕРЯННОГО ВРЕМЕНИ _____ 68

Размеры

Поле для игры должно иметь форму прямоугольника. Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот.

Длина:	минимум 90 м максимум 120 м
Ширина:	минимум 45 м максимум 90 м

Для международных матчей

Длина:	минимум 100 м максимум 110 м
Ширина:	минимум 64 м максимум 75 м

Разметка поля

Поле для игры размечается линиями. Ширина этих линий входит в размеры площадей, которые они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми линиями, две более короткие – линиями ворот.

Ширина этих линий должна быть не более 12 см.

Поле для игры делится на две равные половины с помощью средней линии.

Посередине средней линии расположена центральная отметка. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м.

Площадь ворот

На каждом конце поля расположена площадь ворот, которая строится следующим образом:

Из точек на линии ворот, расположенных на расстоянии 5,5 м от внутренней стороны каждой из стоек ворот, под прямым углом к линии ворот проводятся два отрезка, длиной 5,5 м. Концы этих отрезков соединяются линией, параллельной линии ворот. Построенный таким образом прямоугольник называется площадью ворот.

Штрафная площадь

На каждом конце поля расположена штрафная площадь, которая строится следующим образом:

Из точек на линии ворот, расположенных на расстоянии 16,5 м от внутренней стороны каждой из стоек ворот, под прямым углом к линии ворот проводятся два отрезка длиной 16,5 м. Концы этих отрезков соединяются линией, параллельной линии ворот. Построенный таким образом прямоугольник называется штрафной площадью.

В пределах каждой штрафной площади на расстоянии 11 м от линии ворот и равном расстоянии от стоек ворот наносится 11-метровая отметка. За пределами каждой штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м, центром которой служит 11-метровая отметка.

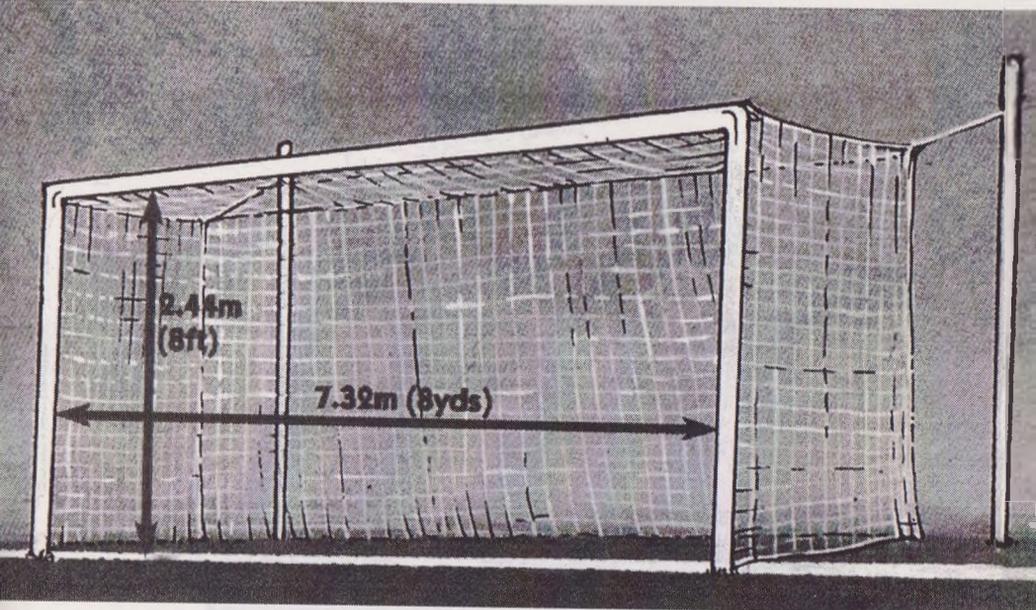
Флагштоки

В каждом углу поля устанавливается флагшток высотой не менее 1,5 м с незаостренной верхушкой и полотнищем флага.

Флагштоки с полотнищем флага могут также устанавливаться против каждого конца средней линии за пределами поля на расстоянии не менее 1 м от боковой линии.

Угловой сектор

Из основания каждого углового флагштока в пределах поля проводится дуга, составляющая четверть окружности радиусом 1 м.



Ворота

Посередине каждой линии ворот устанавливаются ворота.

Они состоят из двух вертикальных стоек, расположенных на одинаковом расстоянии от угловых флажков и соединенных наверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние между стойками равно 7,32 м, нижний край перекладины находится на расстоянии 2,44 м от поверхности земли.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и толщину (не свыше 12 см). Линии ворот должны иметь такую же ширину, что и стойки с перекладиной. К воротам и поверхности земли за ними могут быть привязаны сетки при условии, что они надлежащим образом закреплены и не мешают действиям вратарей.

Стойки и перекладина должны быть белого цвета.

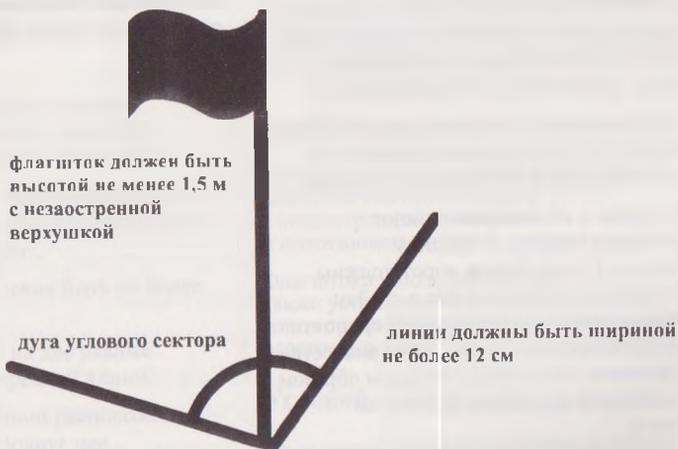
Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Переносные ворота можно использовать только в том случае, если они отвечают этому требованию.

Поле для игры

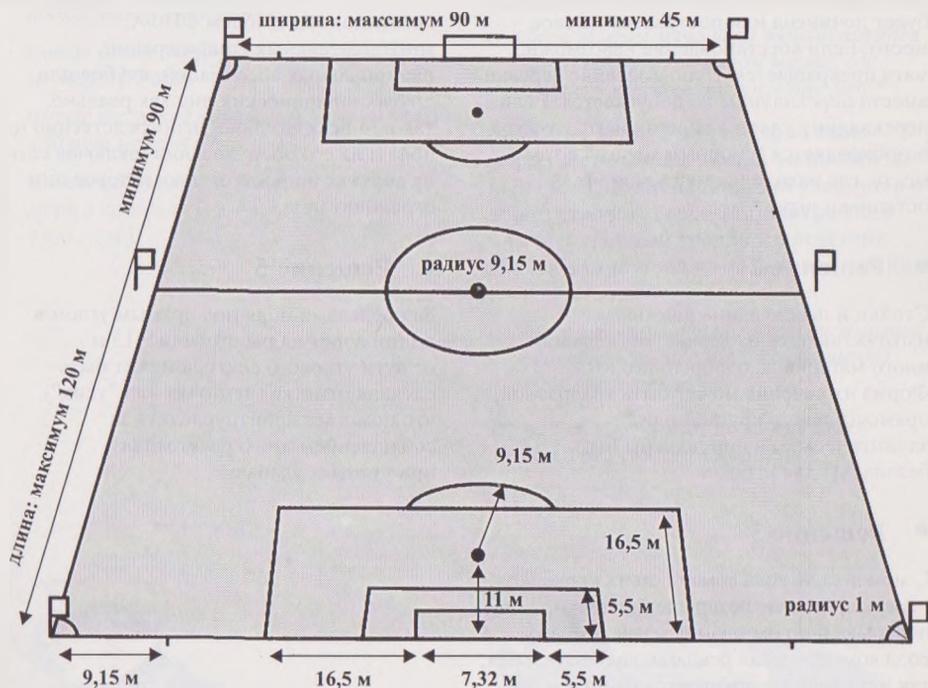


Угловой флажок



угловой флажок должен быть обязательно установлен

Размеры в метрической системе



Решение Международного Совета

● Решение 1

Если перекладина упадет или сломается, то игра прекращается до тех пор, пока она не будет починена или поставлена на свое место. Если восстановление невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину удастся восстановить, то игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.*

● Решение 2

Стойки и перекладина должны изготавливаться из дерева, металла или иного материала, одобренного МС. Форма их сечения может быть квадратной, прямоугольной, круглой или эллиптической, и они должны быть безопасны для игроков.

● Решение 3

С момента выхода команд до их ухода на перерыв, а также возвращения после перерыва и до окончания матча всякого рода коммерческая реклама, как визуальная, так и по радио, запрещается на поле и его оборудовании (включая ворота, сетки и ограничиваемое ими пространство). В частности, никакого рекламного материала любого вида нельзя размещать на воротах, сетках, флагштоках или полотнищах их флагов. В этих местах также нельзя устанавливать никаких посторонних предметов (видеокамеры, микрофоны и т. п.).

● Решение 4

В течение игрового времени, описанного в решении 3, запрещается воспроизведение логотипов или эмблем ФИФА, континентальных конфедераций, национальных ассоциаций, клубов или других юридических лиц как реально, так и иносказательно, непосредственно на поле и на его оборудовании (включая сетки на воротах и пространство, которое они ограничивают).

● Решение 5

За пределами поля под прямым углом к линии ворот на расстоянии 9,15 м от дуги углового сектора может быть сделана отметка (черточка или "усик"), что помогает арбитру следить за соблюдением этого расстояния при угловых ударах.

Материал и технические данные

Мяч:

- имеет форму сферы;
- изготовлен из кожи или иного подходящего материала;
- имеет длину окружности не более 70 и не менее 68 см;
- имеет вес перед началом матча не более 450 и не менее 410 г;
- имеет избыточное давление на уровне моря в пределах 0,6 – 1,1 атм (600 – 1100 г/см²).

Замена пришедшего в негодность мяча

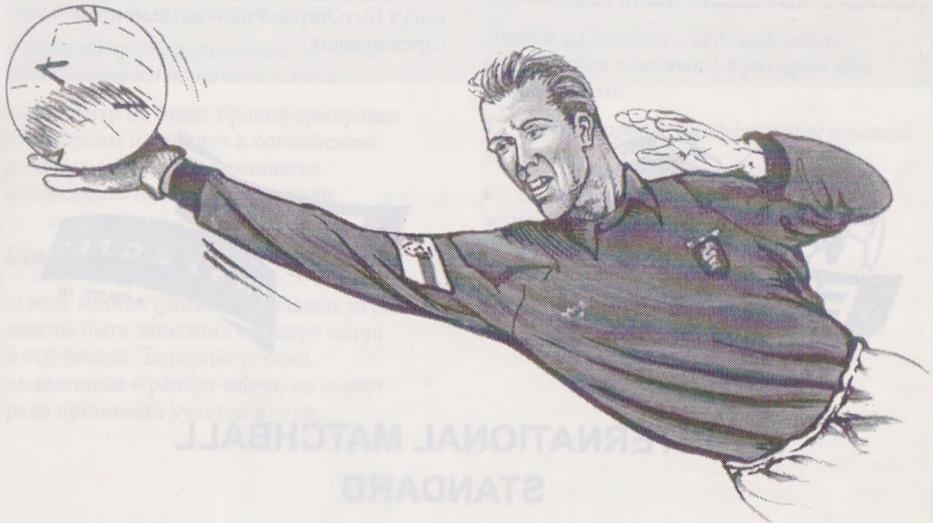
Если мяч лопнул или потерял свою форму, находясь в игре, то:

- следует остановить игру;
- после замены мяча игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где пришел в негодность прежний мяч.*

Если мяч лопнул или потерял свою форму в тот момент, когда он вышел из игры и назначен начальный удар, удар от ворот, угловой, свободный, штрафной или 11-метровый удар или предстоит вбрасывание мяча из-за боковой линии, то:

- после замены мяча игра возобновляется в соответствии с тем, как вышел из игры прежний мяч

Во время матча мяч не может быть заменен без санкции арбитра.



Решение Международного Совета

● Решение 1

В обычных официальных матчах разрешается использовать только те мячи, которые отвечают минимуму технических требований, изложенному в Правиле 2.

Для матчей, проводимых под эгидой ФИФА или континентальных конфедераций, приемлемым считается мяч, на котором нанесена одна из следующих трех маркировок:

официальный логотип "FIFA APPROVED";
официальный логотип "FIFA INSPECTED";
наименование "International Matchball Standard".

Такая надпись на футбольном мяче означает, что он прошел официальные испытания и отвечает специальным техническим требованиям, установленным для каждой из трех категорий ("FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" или "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD", причем требования по последней номинации такие же, как в случае "FIFA INSPECTED"), в дополнение к обязательному минимуму требований, регламентированных Правилем 2. Мяч должен иметь на себе

сообщение о том, что он успешно прошел соответствующие испытания. Перечень дополнительных требований, установленных для каждой из указанных категорий, должен быть одобрен МС. Список организаций, проводящих тестирование мячей, передается для утверждения в Исполком ФИФА.

Национальные ассоциации, проводящие соревнования, вправе потребовать в своем регламенте использования мячей с любым из трех указанных выше типов маркировки.

Во всех других матчах должны использоваться мячи, отвечающие требованиям Правиле 2.

● Решение 2

В соревнованиях, проводимых под эгидой ФИФА, континентальных конфедераций и национальных ассоциаций, запрещается использовать любого вида коммерческую рекламу на футбольных мячах. На поверхности мяча могут быть нанесены эмблема соревнования, название организации, проводящей соревнование, и торговый знак фирмы-изготовителя. Однако, размеры и число подобных знаков могут быть ограничены регламентом соревнования.



INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD

Игроки

В матче принимают участие две команды, каждая из которых состоит из не более, чем 11 игроков. Один из игроков является вратарем. Матч нельзя начинать, если в одной из команд окажется менее семи игроков.

Официальные матчи

В каждом матче соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, континентальной конфедерации или национальной ассоциации, разрешается замена не более трех игроков, если только регламентом соревнования не оговорено большее количество замен, но не свыше семи.

Прочие матчи

В прочих матчах разрешается использовать до пяти замен при условии, что:

- обе заинтересованные команды достигли соглашения относительно максимального количества замен;
- арбитр проинформирован об этой договоренности до начала матча.

Если арбитр не будет проинформирован или стороны не придут к соглашению до начала матча, то разрешается использовать не более трех замен.

Для всех матчей

Во всех матчах фамилии запасных игроков должны быть занесены в рапорт матча до его начала. Запасные игроки, невнесенные в рапорт матча, не имеют права принимать участие в игре.

Процедура замены

Для замены игрока запасным необходимо выполнить следующее:

- о предстоящей замене необходимо поставить в известность арбитра,
- запасной игрок имеет право выйти на поле только по сигналу арбитра и только после того, как игрок, которого он заменяет, покинет поле;
- замена считается состоявшейся, когда запасной игрок выходит на поле;
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, которого заменили, перестает быть им;
- игрок, которого заменили, больше не имеет права принимать участие в игре;
- право арбитра налагать взыскания распространяется на всех запасных игроков, независимо от того, выходили ли они на поле или нет.

Смена вратаря

Любой из полевых игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- арбитр заранее предупрежден о такой замене;
- смена вратаря происходит в тот момент, когда игра остановлена.

Нарушения / санкции

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения арбитра, то:

- *игру следует остановить;*
- *арбитр должен вынести нарушителю предупреждение, показав ему желтую карточку, и по требованию от него покинуть поле;*
- *игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры. **

Если игрок поменяется местами с вратарем, не предупредив об этом арбитра то:

- *игру останавливать не следует;*
- *в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры, обоим нарушителям следует вынести предупреждение, показав им желтую карточку.*

За любое другое нарушение Правила 3:

- *провинившиеся игроки должны получить предупреждение, и им предъявляется желтая карточка.*

Возобновление игры

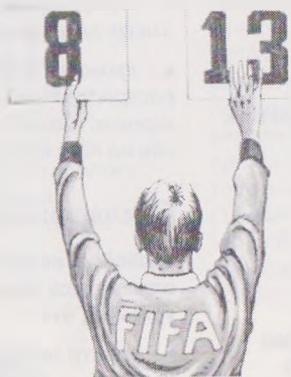
Если игра была остановлена арбитром только для того, чтобы вынести игроку основного состава предупреждение, то:

- *она возобновляется свободным ударом, который пробивается игроком противоположной команды с места, где находился мяч в момент остановки игры. **

Удаление игроков основного состава и запасных

Вместо игрока основного состава, удаленного с поля до фактического начала матча, может принять участие в игре запасной, но только из числа записанных в рапорт матча.

Вместо запасного игрока, внесенного в рапорт матча и удаленного со стадиона до или после начала игры, нельзя внести в рапорт другого запасного игрока.



Решение Международного совета

● Решение 1

При соблюдении всех основополагающих условий Правила 3 право определять минимальное количество игроков в команде остается за национальной ассоциацией. Однако, МС придерживается мнения, что матч не должен продолжаться, если в какой-либо из команд по той или иной причине осталось менее семи игроков.

● Решение 2

По ходу матча тренеру разрешается давать тактические инструкции своим игрокам. Он и другие официальные лица должны оставаться в пределах специально очерченной технической площадки (если она имеется) и вести себя корректным образом.

Безопасность

Игрок не должен использовать в своей экипировке или носить какие-либо предметы, представляющие опасность как для себя самого, так и для другого игрока (это относится также к разного рода ювелирным изделиям).

Основная экипировка

В комплект основной обязательной экипировки игрока входят:

- футболка или рубашка;
- трусы (если под трусами надеты еще утепляющие подтрусики, то они должны быть одинакового цвета с трусами);
- гетры;
- щитки;
- обувь.

Щитки:

- должны полностью прикрываться гетрами;
- должны изготавливаться из подходящего материала (резины, пластмассы или подобных им заменителей);
- обеспечивают надежную степень защиты.

Вратари

- Одежда каждого вратаря по цвету должна отличаться от одежды полевых игроков, арбитра и ассистентов арбитра



Нарушения / санкции

При любом нарушении Правила 4:

- *игру останавливать не следует;*
- *арбитр сообщает виновному игроку свои претензии к его экипировке;*
- *в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры, виновный игрок должен покинуть поле для приведения в порядок своей формы, если только к этому моменту неполадки в экипировке не были устранены;*
- *игрок, отправленный арбитром с поля для приведения в порядок своего обмундирования, может вернуться на поле только с разрешения арбитра**
- *перед возвращением игрока на поле арбитр должен проверить его экипировку;*
- *игроку разрешается вернуться на поле только в тот момент, когда мяч вышел из игры.*

Если игрок, удаленный с поля за нарушение Правила 4, выходит (точнее, возвращается) на поле без разрешения арбитра, то он должен получить предупреждение с предъявлением ему желтой карточки.

Возобновление игры

Если игра была остановлена арбитром для того, чтобы вынести игроку предупреждение, то:

- *она возобновляется свободным ударом, который пробивается игроком противоположной команды с места, где находился мяч в момент остановки игры.**

Полномочия арбитра

Для проведения каждого матча назначается арбитр, который наделяется исключительными полномочиями в отношении использования и трактовки правил игры в данном матче.

Права и обязанности

Арбитр:

- следит за точным соблюдением правил игры;
- контролирует матч в сотрудничестве с ассистентами арбитра и там, где возможно, с четвертым арбитром;
- следит за тем, чтобы мяч отвечал требованиям Правила 2;
- следит за тем, чтобы экипировка игроков отвечала требованиям Правила 4;
- осуществляет хронометраж матча;
- по своему усмотрению в случае любого нарушения Правил игры останавливает, прерывает или вовсе прекращает матч;
- останавливает, прерывает или вовсе прекращает матч по причине всякого рода постороннего вмешательства;
- останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и его необходимо немедленно эвакуировать с поля;
- продолжает матч до тех пор, пока мяч не выйдет из игры, если, по его мнению, игрок получил легкую травму;
- принимает меры к тому, чтобы всякий игрок, у которого сочится кровь из-под повязки, покинул поле. Игрок может вернуться только с разрешения арбитра, который должен убедиться, что кровотечение остановлено;

• не останавливает игру, если команде, против которой совершено нарушение Правил, это выгодно, и наказывает провинившегося за первоначальное нарушение, если на этот раз предоставленное преимущество реализовать не удалось;

- наказывает более серьезное нарушение, если провинившийся и не наказанный игрок тут же совершит еще одно нарушение;
- принимает дисциплинарные меры, если игрок совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением с поля;
- арбитр не обязан принимать меры немедленно, но он должен обязательно наказать провинившегося игрока в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры;
- принимает меры против официальных лиц команды, которые ведут себя некорректно, и имеет право удалить их с поля или со скамейки запасных игроков;
- принимает меры по сообщению ассистента арбитра относительно инцидентов и нарушений, которые произошли у него за спиной;
- следит за тем, чтобы никто из посторонних лиц не выходил на поле;
- возобновляет игру после ее остановки; представляет в организацию, проводящую соревнование, рапорт матча, где содержится информация о всех дисциплинарных мерах, принятых в отношении игроков и официальных лиц команд, а также сведения о всех инцидентах, происшедших до, во время и по окончании матча.

Решения арбитра

Решения арбитра по всем фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Арбитр может изменить свое решение, осознав свою неправоту или посоветовавшись с ассистентом арбитра только в том случае, если игра не была возобновлена.

● Решение 1

Арбитр (а также, в зависимости от обстоятельств, ассистент арбитра или четвертый арбитр) не несет ответственности за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом команды или зрителем;
- любой ущерб, нанесенный чьему-либо имуществу;
- любые другие потери, понесенные частным лицом, клубом, компанией, ассоциацией или иной организацией, которые явились или могут явиться следствием какого-либо решения, принятого в рамках Правил игры, или обычной процедуры, связанной с проведением и арбитражем матча.

К подобным решениям относятся:

- решение о состоянии футбольного поля и его оборудования, позволяют ли погодные условия проводить матч;
- решение об отмене матча вследствие состояния погоды;
- решение о кондиционности оборудования футбольного поля, в том числе стоек, перекладин ворот, флагштоков, а также мяча;
- решение прекратить или не прекращать матч по причине вмешательства зрителей или иной причине, связанной со зрителями;
- решение остановить или не останавливать игру для оказания медицинской помощи травмированному игроку;

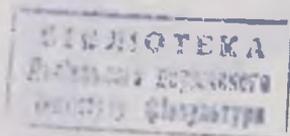
- решение об обязательной эвакуации травмированного игрока с поля для оказания ему медицинской помощи;
- решение позволить или запретить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки;
- решение (если это находится в его компетенции) позволить или запретить некоторым личностям (в том числе руководителям команд, работникам стадиона, служащим охранительных органов, фоторепортерам или другим представителям средств массовой информации) находиться вблизи футбольного поля;
- любые другие решения, принимаемые в соответствии с Правилами игры или в рамках своих обязанностей, предусмотренных уставами ФИФА, континентальных конфедераций, национальных ассоциаций или профессиональных лиг, а также регламентом соревнования.

● Решение 2

В турнирах или соревнованиях, где на каждый матч назначается четвертый арбитр, его права и обязанности должны соответствовать инструкциям, утвержденным МС.

● Решение 3

Факты, связанные с игрой, был или не был забит мяч и результат матча



Обязанности

На каждый матч назначаются два ассистента арбитра, в круг обязанностей которых (по согласованию с арбитром) входит сигнализировать флагом:

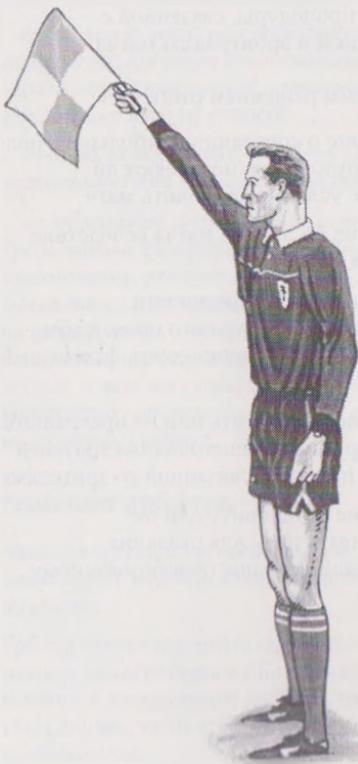
- когда мяч полностью покинет поле;
- какая из команд получает право на угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча из-за боковой линии;
- когда команду следует наказать за нахождение в положении "вне игры" ее игрока;
- когда предстоит замена игроков;
- когда произошло нарушение Правил игры вне поля зрения арбитра.



Помощь ассистентов арбитра

Ассистенты арбитра также помогают арбитру проводить матч в соответствии с Правилами игры.

В случае неоправданного вмешательства в действия арбитра и некорректного поведения тот вправе отказаться от услуг ассистента арбитра, о чем он обязан специальным рапортом сообщить в организацию, проводящую соревнование.



Таймы матча

Матч продолжается два равных тайма по 45 минут каждый, если только обе играющие команды специально не договорились с арбитром об иной продолжительности матча. Любая договоренность об изменении времени таймов (например, уменьшение времени таймов до 40 минут вследствие наступающей темноты) должна быть установлена до начала матча. Возможность подобной договоренности должна быть оговорена в регламенте соревнования.

Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

Продолжительность перерыва между таймами следует оговорить в регламенте соревнования.

Продолжительность перерыва между таймами может быть изменена только с согласия арбитра

Компенсация потерянного времени

К продолжительности любого из таймов следует добавить время, потерянное по следующим причинам:

- замена игроков;
- паузы в игре для оценки серьезности травмы игрока;
- эвакуация травмированного игрока с поля для оказания ему медицинской помощи;
- умышленное затягивание времени игры;
- какая-либо иная причина.

Компенсировать потерянное время имеет право только арбитр

11-метровый удар

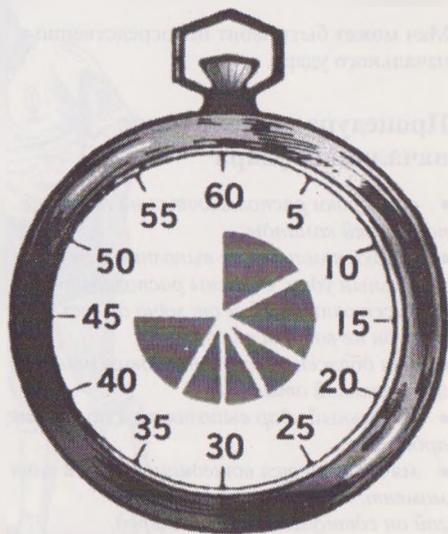
В случае назначения 11-метрового удара в самом конце любого из таймов или дополнительного времени предоставляется время для пробития этого удара.

Дополнительное время

Регламентом соревнования при особых обстоятельствах может быть предусмотрено проведение двух равных по времени дополнительных таймов. При проведении этих таймов следует соблюдать условия Правила 8.

Прерванный матч

Прерванный матч целиком переигрывается, если только регламентом соревнования не предусмотрено иное.



Перед началом матча

Подбрасывается монетка, и команда, выигравшая жребий получает право выбрать, какие ворота она будет отстаивать в первом тайме.

Другой команде предоставляется право начального удара.

Команда, которая выиграла жребий, начинает игру во втором тайме.

Во втором тайме обе команды меняются воротами.

Начальный удар

Начальный удар является способом старта или возобновления игры. Он производится:

- в начале игры;
- после каждого забитого мяча;
- в начале второго тайма;
- в начале каждого тайма дополнительного времени, если таковое назначено.

Мяч может быть забит непосредственно с начального удара.

Процедура выполнения начального удара

- все игроки располагаются на половине поля своей команды;
- игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии 9,15 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру;
- мяч должен лежать неподвижно на центральной отметке;
- начальный удар выполняется по свистку арбитра;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда после удара ногой он сдвинулся с места вперед;

- игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков.

После взятия ворот команда, пропустившая мяч выполняет начальный удар.

Нарушения / санкции

Если игрок, выполнивший начальный удар, вторично коснется мяча до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение (вторичное касание).*

При любом другом нарушении процедуры выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

"Спорный мяч"

"Спорный мяч" является способом возобновления игры после временной остановки по причине, не предусмотренной Правилами игры.

Процедура бросания "спорного мяча"

Арбитр бросает мяч в том месте, где тот находился в момент остановки игры.*

Игра возобновляется в тот момент, когда мяч коснется земли.

Нарушения / санкции

Мяч бросается снова:

- *если кто-либо из игроков коснулся мяча до того, как тот упал на землю;*
- *если после касания земли мяч покинул поле и никто из игроков не успел дотронуться до него.*

Особые обстоятельства

Штрафной или свободный удар, назначенный в пользу защищающейся команды за нарушение, совершенное в пределах ее площади ворот, производится с любого места этой площади ворот.

Свободный удар, назначенный в пользу атакующей команды за нарушение, совершенное в площади ворот соперников, производится с ограничивающей площадь ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к месту нарушения.

"Спорный мяч" для возобновления игры, прерванной по случайной причине в тот момент, когда мяч находился в площади ворот, бросается на ограничивающей площадь ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.



Выход мяча из игры

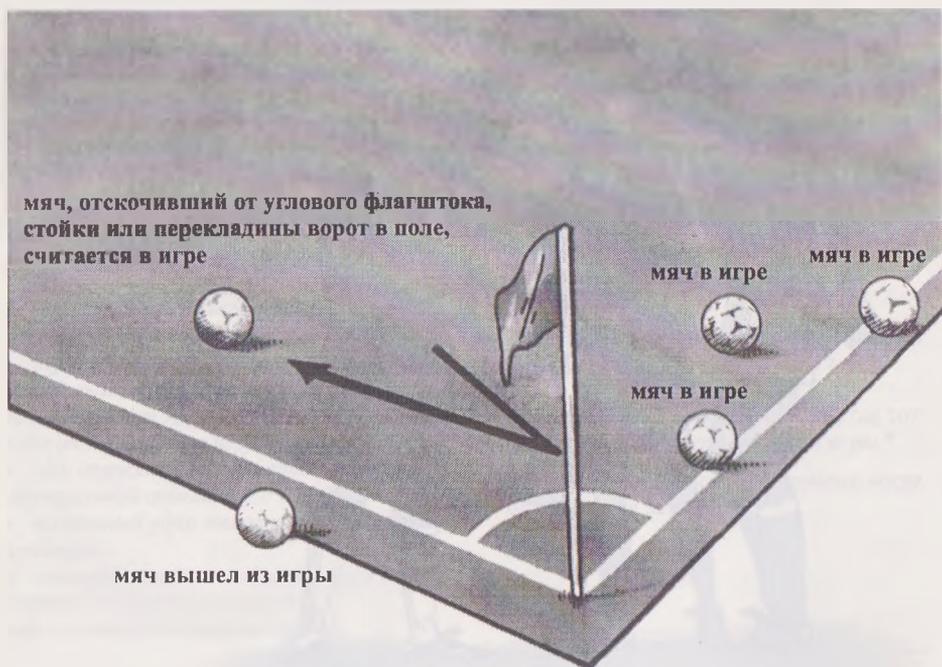
Мяч считается вышедшим из игры, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- когда игра остановлена по свистку арбитра

Мяч в игре

Все остальное время мяч считается в игре, в том числе и тогда, когда:

- он отскакивает от стойки, перекладины или флажка и остается в поле;
- он попадает в арбитра или оказавшегося в поле ассистента арбитра



Взятие ворот

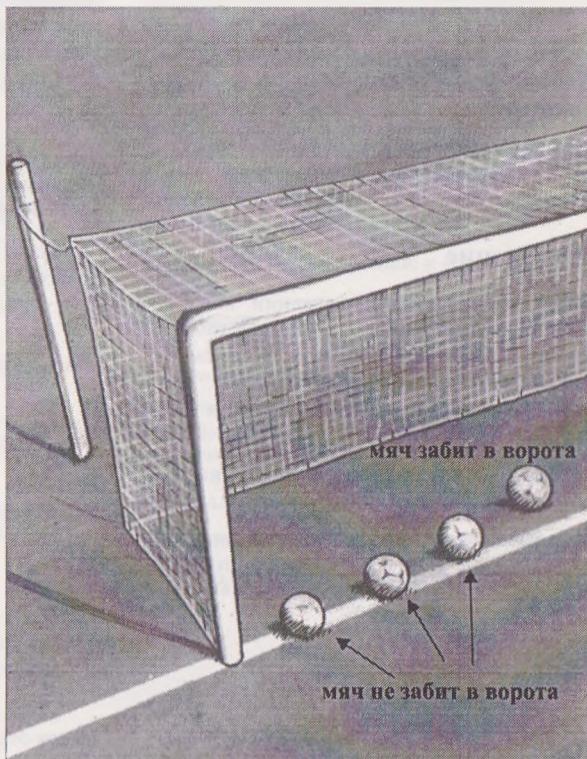
Мяч считается забитым в ворота, когда он полностью пересечет линию ворот между стойками и под перекладиной, если только игроки команды, забившей мяч, не допустили перед этим никакого нарушения Правил игры.

Команда-победитель

Команда, забившая во время матча большее количество мячей, считается победителем. Если обе команды забили равное количество мячей или ни одного мяча не было забито, то матч считается закончившимся вничью.

Регламент соревнования

В том случае, если матч заканчивается вничью, а необходимо определить победителя для квалификации в следующий раунд турнира, регламентом соревнования может быть предусмотрено дополнительное время или иные мероприятия, одобренные МС.



Определение положения "вне игры"

Само по себе нахождение игрока в положении "вне игры" не является нарушением Правил.

Игрок находится в положении "вне игры", если:

- он находится ближе к линии ворот соперников, чем мяч и предпоследний игрок команды соперников.

Игрок не находится в положении "вне игры", если:

- он находится на своей половине поля;
- если он находится на одном уровне с предпоследним игроком команды соперников;
- если он находится на одном уровне с последним и предпоследним игроком команды соперников.

Нарушение

Игрок, находящийся в положении "вне игры", наказывается за это только в том случае, если в момент касания мяча кем-либо из партнеров по команде он, по мнению арбитра, активно вмешивался в игру, т.е.:

- принимал непосредственное участие в действиях с мячом;
- вмешивался в действия соперников;
- извлекал определенную выгоду из своей позиции.

Нарушения нет

Игрока не следует наказывать за то, что он находится в положении "вне игры", если он получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот;
- вбрасывания мяча из-за боковой линии;
- углового удара.

Нарушения / санкции

За любое нарушение Правил, связанное с положением "вне игры", арбитр должен назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места нарушения.*



Неправильные приемы и недисциплинированное поведение игроков наказывается следующим образом:

Штрафной удар

Штрафной удар назначается в пользу противоположной команды в том случае, если игрок совершит одно из следующих шести неправильных приемов, выполнив их, по мнению арбитра грубо и опасно для соперника или с чрезмерной силой:

- ударит или попытается ударить соперника ногой;
- сделает или попытается сделать подножку сопернику;
- прыгнет на соперника;
- совершит опасное нападение на соперника;
- ударит или попытается ударить соперника рукой;
- грубо толкнет соперника.

Штрафной удар в пользу противоположной команды назначается также в том случае, если игрок совершит одно из следующих четырех нарушений:

- выполняя отбор мяча, сначала коснется ног соперника, а уже потом сыграет в мяч;
- задержит соперника руками или корпусом;
- совершит или попытается совершить плевок в соперника;
- умышленно сыграет рукой (это некасается вратаря в пределах своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение Правил.*

11-метровый удар

11-метровый удар назначается в том случае, если любое из указанных выше десяти нарушений игрок совершит в пределах собственной штрафной площади независимо от того, где находился мяч в момент нарушения, лишь бы он в это время находился в игре.

Свободный удар

Свободный удар в пользу противоположной команды назначается в случае, если вратарь, находясь в пределах собственной штрафной площади, совершит одно из следующих пяти нарушений:

- контролируя мяч руками, сделает более четырех шагов, прежде чем освободится от него;
- освободившись от мяча, снова коснется его рукой, когда никто из других игроков еще не успел дотронуться до мяча;
- коснется мяча рукой после того, как тот умышленно был направлен ему ногой партнером по команде;
- коснется мяча рукой после того, как тот был направлен ему непосредственно после вбрасывания из-за боковой линии партнером по команде;
- применит тактические действия, направленные на затягивание в ремени игры.

Свободный удар в пользу противоположной команды назначается в случае, если игрок, по мнению арбитра, виновен в совершении одного из следующих нарушений:

- сыграет по отношению к сопернику опасно;
- мешает продвижению соперника (не входя с ним в телесный контакт);
- мешает вратарю выбить мяч с рук;
- совершает любое другое нарушение, не предусмотренное правилом 12, за которое которое арбитр останавливает игру с целью предупреждения (желтая карточка) или удаления (красная карточка) игрока.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение Правил.*



Дисциплинарные санкции

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение с предъявлением ему желтой карточки, если он совершит одно из следующих семи нарушений:

- 1 ведет себя неспортивно;
- 2 словами или действиями выражает несогласие с решением арбитра;
- 3 систематически нарушает Правила игры;
- 4 затягивает возобновление игры;
- 5 нарушает положенное расстояние при выполнении углового, штрафного или свободного удара;
- 6 выходит или возвращается на поле без разрешения арбитра
- 7 умышленно покидает поле без разрешения арбитра.



Нарушения, наказуемые удалением с поля

Игрок удаляется с поля с предъявлением ему красной карточки, если он совершит одно из следующих семи нарушений:

- 1 допускает исключительно грубую игру;
- 2 ведет себя непристойно;
- 3 совершат плевков в соперника или в другого человека;
- 4 путем умышленной ловли мяча руками лишает соперников возможности забить мяч (это не относится к вратарю в пределах собственной штрафной площади);
- 5 путем нарушения, наказуемого штрафным, свободным или 11-метровым ударом, лишает выходящего на ударную позицию соперника возможности забить мяч;
- 6 употребляет непристойные, оскорбительные или нецензурные выражения;
- 7 получает второе предупреждение в одном и том же матче.

Решения Международного Совета

● Решение 1

Если вратарь, находясь с не вышедшим из игры мячом в руках в пределах собственной штрафной площади, ударит или попытается ударить соперника, бросив в него мяч, то арбитр должен назначить 11-метровый удар.

● Решение 2

Игрок, который совершит проступок, заслуживающий предупреждения или удаления с поля, наказывается строго в соответствии с Правилами игры, независимо от того, где (на поле или вне его) и по отношению к кому (сопернику, партнеру по команде, арбитру, ассистенту арбитра или другому лицу) он совершен.

● Решение 3

Считается, что вратарь владеет мячом, если он касается его любой частью руки. К владению мячом относится и тот случай, когда вратарь "гасит" себе под ноги летящий к нему мяч, но не относится обстоятельства, когда, по мнению арбитра, мяч случайно отскакивает от рук вратаря, например, при парировании в броске удара по воротам.

Вратарь считается виновным в затяжке времени игры, если держит или прижимает мяч к себе более 5–6 секунд.

● Решение 4

В соответствии с положениями Правила 12 игроку без соответствующих последствий можно передавать мяч своему вратарю головой, грудью, бедром, коленом и т. п. Однако, если игрок в процессе матча, по мнению арбитра применит прием с умыслом обойти ограничения, предусмотренные Правилем 12, то он считается виновным в неспортивном поведении. В этом случае игроку следует вынести предупреждение, показав ему желтую карточку, после чего противоположная команда получает право на пробитие свободного удара с места, где произошло нарушение Правил.

Игрока, который при выполнении штрафного или свободного удара использует трюкаческие приемы с целью обойти ограничения, предусмотренные Правилем 12, следует предупредить за неспортивное поведение, показав ему желтую карточку. Штрафной или свободный удар повторяется.

При указанных обстоятельствах не имеет никакого значения, дотронется ли потом вратарь до мяча руками или нет. В данном случае нарушение совершает не вратарь, а игрок, пытаясь обойти букву и дух Правила 12.

● Решение 5

Отбор мяча сзади с риском нанесения травмы сопернику должен наказываться, как серьезное нарушение правил.

Вышеуказанное решение 5 означает, что игрок, совершивший подобное нарушение, должен быть удален с поля (красная карточка) в соответствии с Правилем 12 п. 1 "удаление"

(Прим. редаккт.)

Типы ударов, выполняемых с различных точек поля

Удар, который выполняется с какой-либо точки поля, бывает либо штрафным, либо свободным.

При выполнении штрафного или свободного удара мяч должен лежать неподвижно. Игрок, выполнивший удар, не имеет права вторично коснуться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков.

Штрафной удар

- если после пробития штрафного удара мяч, не коснувшись никого из игроков, попал в ворота противоположной команды, то следует засчитать взятие ворот;
- если после пробития штрафного удара мяч, не коснувшись никого из игроков, попал в свои ворота, то следует назначить угловой удар в пользу противоположной команды.

Свободный удар

Обязательный жест

Перед пробитием свободного удара арбитр должен поднять руку вверх над головой и не опускать ее до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется кто-либо из игроков или он не выйдет из игры.

Мяч проходит в ворота

Мяч засчитывается только в том случае, когда он после пробития свободного удара, прежде чем попасть в ворота, коснется кого-либо из игроков.

- если после пробития свободного удара мяч, не коснувшись никого из игроков, попал в ворота противоположной команды, то следует назначить удар от ворот;
- если после пробития свободного удара мяч, не коснувшись никого из игроков, попал в свои ворота, то следует назначить угловой удар в пользу противоположной команды.

Выполнение ударов с различных точек поля

Штрафной или свободный удар из пределов штрафной площадки

При выполнении штрафного или свободного удара защищающейся командой:

- все игроки противоположной команды должны находиться не ближе 9,15 м от мяча;
- все игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площадки и оставаться там до тех пор, пока мяч не выйдет в игру;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой, не коснувшись никого из игроков, покинет пределы штрафной площадки;
- штрафной или свободный удар, назначенный за нарушение, совершенное в пределах площадки ворот, пробивается с любого места этой площадки.

При выполнении свободного удара атакующей командой:

- все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не ближе 9,15 м от мяча до тех пор, пока мяч не выйдет в игру, и при этом им разрешается располагаться на линии ворот своей команды между стойками;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой сдвинется с места;
- свободный удар, назначенный за нарушение, совершенное в площадке ворот, пробивается с ограничивающей ее линии, параллельной линии ворот, с точки, ближе всего расположенной к месту нарушения.

Штрафной или свободный удар вне пределов штрафной площадки

- все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не ближе 9,15 м от мяча до тех пор, пока он не выйдет в игру.
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой сдвинется с места.
- штрафной или свободный удар пробивается с места, где произошло нарушение Правил.

* На всех языках, кроме русского, оба удара называются свободными (free-kick), только штрафной удар – это прямой свободный удар (direct free-kick), а свободный удар – непрямым свободный удар (indirect free-kick). А штрафной удар (penalty-kick) – это то, что у нас называется 11-метровым ударом. (Прим. редактора)

Нарушения / санкции

Если при пробитии штрафного или свободного удара кто-то из соперников окажется по отношению к мячу ближе положенного расстояния, то:

- удар повторяется.

Если при пробитии штрафного или свободного удара игроком защищающейся команды из пределов своей штрафной площадки мяч после удара не войдет, как положено, в игру, то:

- удар повторяется.

Штрафной или свободный удар, выполняемый полевым игроком

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, выполнивший штрафной или свободный удар, вновь коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание). *

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, выполнивший штрафной или свободный удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил; *
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в штрафной площадке сыгравшего рукой игрока.

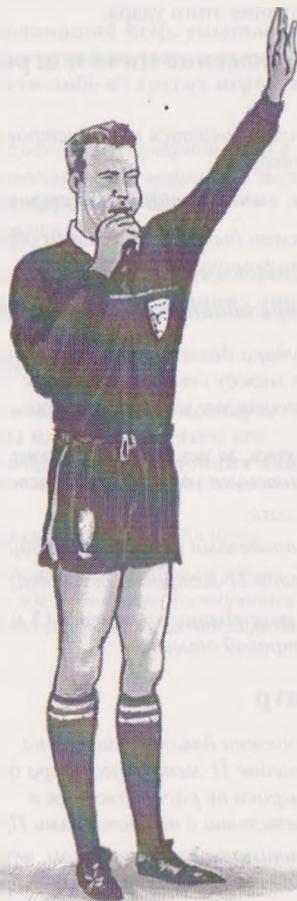
Штрафной или свободный удар, выполненный вратарем

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший штрафной или свободный удар, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение (вторичное касание). *

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший штрафной или свободный удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды в пользу нарушения, происшедшего за пределами штрафной площадки; *
- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего в штрафной площадке, сыгравшего рукой вратаря. *



11-метровый удар назначается в сторону той команды, чей игрок совершил одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, если это нарушение произошло в ее штрафной площади и мяч в этот момент был в игре.

Мяч забитый непосредственно с 11-метрового удара засчитывается.

В случае назначения 11-метрового удара в самом конце тайма или дополнительного времени, необходимо добавить время для выполнения этого удара.

Расположение мяча и игроков

Мяч:

- устанавливается на 11-метровой отметке.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар:

- должен быть надлежащим образом идентифицирован (определен).

Вратарь защищающейся команды:

- до удара должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к выполняющему удар сопернику.

Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, должны располагаться:

- на поле;
- за пределами штрафной площади;
- позади 11-метровой отметки;
- на расстоянии не менее 9,15 м от 11-метровой отметки.

Арбитр

- не должен давать свисток на выполнение 11-метрового удара до тех пор, пока игроки не расположатся в соответствии с требованиями Правила 14;
- принимает решение о том, что выполнение 11-метрового удара завершено.

Процедура выполнения:

- игрок, выполняя 11-метровый удар, должен направить мяч вперед;
- он не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда после удара ногой он сдвинулся с места вперед.

После выполнения 11-метрового удара в течение основного времени игры или в продленное для пробития или перебития этого удара время, мяч следует засчитать даже в том случае, если перед тем, как полностью пересечь линию ворот между стойками и под перекладиной:

- мяч попадет один или несколько раз в стойку, перекладину или вратаря.

Нарушения/санкции

Если арбитр дает свисток на выполнение 11-метрового удара и прежде, чем мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций, то необходимо принимать такие решения:

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, допускает нарушение Правил:

- *арбитр дожидается результата удара;*
- *если мяч проходит в ворота, то удар перебивается;*
- *если мяч не проходит в ворота, то удар не перебивается.*

Вратарь допускает нарушение Правил:

- *арбитр дожидается результата удара;*
- *если мяч проходит в ворота, то гол засчитывается;*
- *если мяч не проходит в ворота, то удар перебивается.*

Партнер игрока, выполняющего удар, вбегает в штрафную площадь или оказывается ближе 11 м к линии ворот или 9,15 м к 11-метровой отметке:

- *арбитр разрешает выполнить удар;*
- *если мяч проходит в ворота, то удар перебивается;*
- *если мяч не проходит в ворота, то удар не перебивается;*
- *если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и этот игрок касается мяча, арбитр останавливает игру и предоставляет право свободного удара обороняющейся команде*

Партнер вратаря вбегает в штрафную площадь или оказывается ближе 11 м к линии ворот или 9,15 м к 11-метровой отметке:

- *арбитр разрешает выполнить удар;*
- *если мяч проходит в ворота, то он засчитывается;*
- *если мяч не проходит в ворота, то удар перебивается.*

Игроки обеих команд одновременно допускают нарушение Правил:

- *удар перебивается.*

Если после выполнения 11-метрового удара:

Игрок, выполнивший удар, коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- *следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание). **

Игрок, выполнивший удар, умышленно касается мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- *следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание) . **

Мяча, направленного в сторону ворот, коснется кто-либо из посторонних лиц, то:

- *удар следует повторить.*

Мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек, а затем его коснется кто-либо из посторонних лиц, то:

- *арбитр должен остановить игру;*
- *игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где произошло постороннее вмешательство (касание мяча посторонним лицом). **

Правило 15 – Вбрасывание мяча

Вбрасывание мяча из-за боковой линии является одним из способов возобновления игры.

Мяч засчитать нельзя, если он попадет в ворота непосредственно после вбрасывания из-за боковой линии.

Вбрасывание мяча производится:

- *когда мяч полностью пересечет боковую линию по земле или по воздуху;*
- *в том месте, где мяч пересек боковую линию;*
- *одним из соперников игрока, который последним коснулся мяча перед выходом его за пределы поля.*

Процедура вбрасывания

В момент освобождения от мяча вбрасывающий должен:

- *стоять лицом к полю;*
- *располагать ступни обеих ног так, чтобы хотя бы часть их находилась либо на боковой линии, либо за пределами поля;*
- *действовать двумя руками;*
- *выпускать мяч с замахом из-за головы.*

Вбрасывающий не имеет права касаться мяча снова до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков.

Мяч вступает в игру сразу же, как только он окажется в пределах поля.



Нарушения / санкции

Вбрасывание, выполненное полевым игроком

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии игрок коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание). *

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии игрок умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил; *
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в штрафной площади сыгравшего рукой игрока.

Вбрасывание, выполненное вратарем

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии вратарь второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание). *

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии вратарь умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площади, либо в штрафной площади противоположной команды; *
- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего в его штрафной площади. *

Если соперник нечестным образом дезориентирует игрока, производящего вбрасывание из-за боковой линии, и мешает ему выполнить свою задачу, то:

- это расценивается как неспортивное поведение, за что нарушителю следует вынести предупреждение с предъявлением ему желтой карточки.

При любом другом нарушении Правила 15:

- право на вбрасывание мяча из-за боковой линии передается противоположной команде.

Правило 16 – удар от ворот

Удар от ворот является одним из способов возобновления игры.

Мяч, забитый непосредственно после удара от ворот, засчитывается, но только в ворота противоположной команды.

Удар от ворот назначается в том случае, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот на земле или по воздуху после того, как последним мяча коснулся игрок атакующей команды, и при этом по условиям Правила 10 не был забит в ворота.

Процедура выполнения

- удар выполняется ногой игроком защищающейся команды с любого места площадки ворот;
- все игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площадки и оставаться там до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- игрок, выполнивший удар от ворот, не имеет права касаться мяча до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой, не коснувшись никого из игроков, покинет пределы штрафной площадки.

Нарушение / санкции

Если мяч после удара ногой, не коснувшись никого из игроков, не покинул пределы штрафной площадки, то:

- удар от ворот повторяется.

Удар от ворот, выполненный полевым игроком

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок выполнивший удар от ворот, коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание).*

Если после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар от ворот, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение правил; *
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в пределах штрафной площадки сыгравшего рукой игрока.

Удар от ворот, выполненный вратарем

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший удар от ворот, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание).*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнявший удар от ворот, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площадки; *
- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего в его штрафной площадке. *

При любом другом нарушении Правила 16:

- удар от ворот повторяется.

Угловой удар является одним из способов возобновления игры.

Мяч, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается в том случае, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху после того, как последним мяча коснулся игрок защищающейся команды, и при этом по условиям Правила 10 не был забит в ворота.

Процедура выполнения

- мяч устанавливается внутри углового сектора, у флажка ближе расположенного к месту выхода мяча за линию ворот;
- запрещается смещать угловой флажок;
- перед выполнением углового удара игроки противоположной команды должны располагаться на расстоянии не ближе 9,15 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- мяч вводится ударом ногой игроком атакующей команды;
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой сдвинется с места;
- игрок, выполнивший угловой удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков.

Нарушения / санкции

Угловой удар, выполненный полевым игроком

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, выполнивший угловой удар, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание).*

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, выполнивший угловой удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил.*
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в пределах штрафной площадки сыгравшего рукой игрока.

Угловой удар, выполненный вратарем

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший угловой удар, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение Правил (вторичное касание).*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший угловой удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площадки.*
- следует назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места нарушения, происшедшего в его штрафной площадке.*

При любом другом нарушении Правила 17:

- угловой удар повторяется.



Выполнение ударов с 11-метровой отметки является способом определения победителя, когда регламент соревнования требует выявить одну из команд для продолжения участия в следующем раунде, а матч закончился вничью.

Процедура выполнения

- Арбитр определяет ворота, в которые будут пробиваться удары.

- Арбитр бросает жребий, и команда, чей капитан выиграл жребий, получает право выполнить первый удар.

- Арбитр ведет запись пробитых ударов.

- В соответствии с описанными ниже условиями выполнения ударов каждая из команд пробивает по 5 ударов.

- Каждая из команд выполняет удары поочередно.

- Если до окончания серии из пяти ударов одна из команд забьет столько мячей сколько другая команда уже забить не сможет, даже пробив все пять ударов, выполнение ударов с 11-метровой отметки прекращается.

- Если после пробития по пяти ударов обе команды забили, одинаковое количество мячей или не было забито, выполнение ударов продолжается в том же порядке до тех пор, пока одна из команд при одинаковом количестве пробитых ударов не забьет на один мяч больше другой.

- Вратарь, который получил травму в процессе выполнения серии ударов с 11-метровой отметки и больше не в состоянии продолжать стоять в воротах, может быть заменен одним из запасных игроков матча, при условии, что его команда не использовала максимального количества замен, предусмотренного регламентом соревнования.

- За исключением случая, описанного в предыдущем пункте, в пробитии серии ударов с 11-метровой отметки имеют право участвовать только те игроки, которые находились на поле к моменту окончания второго тайма основного или дополнительного времени (если таковое было предусмотрено регламентом соревнования).

- Удары выполняются разными игроками, и только тогда, когда все допущенные к пробитию игроки выполняют по одному удару, любой из игроков может пробить еще один удар.

- В процессе выполнения ударов с 11-метровой отметки любой игрок, допущенный к пробитию ударов, в любой момент с разрешения арбитра может поменяться местами с вратарем.

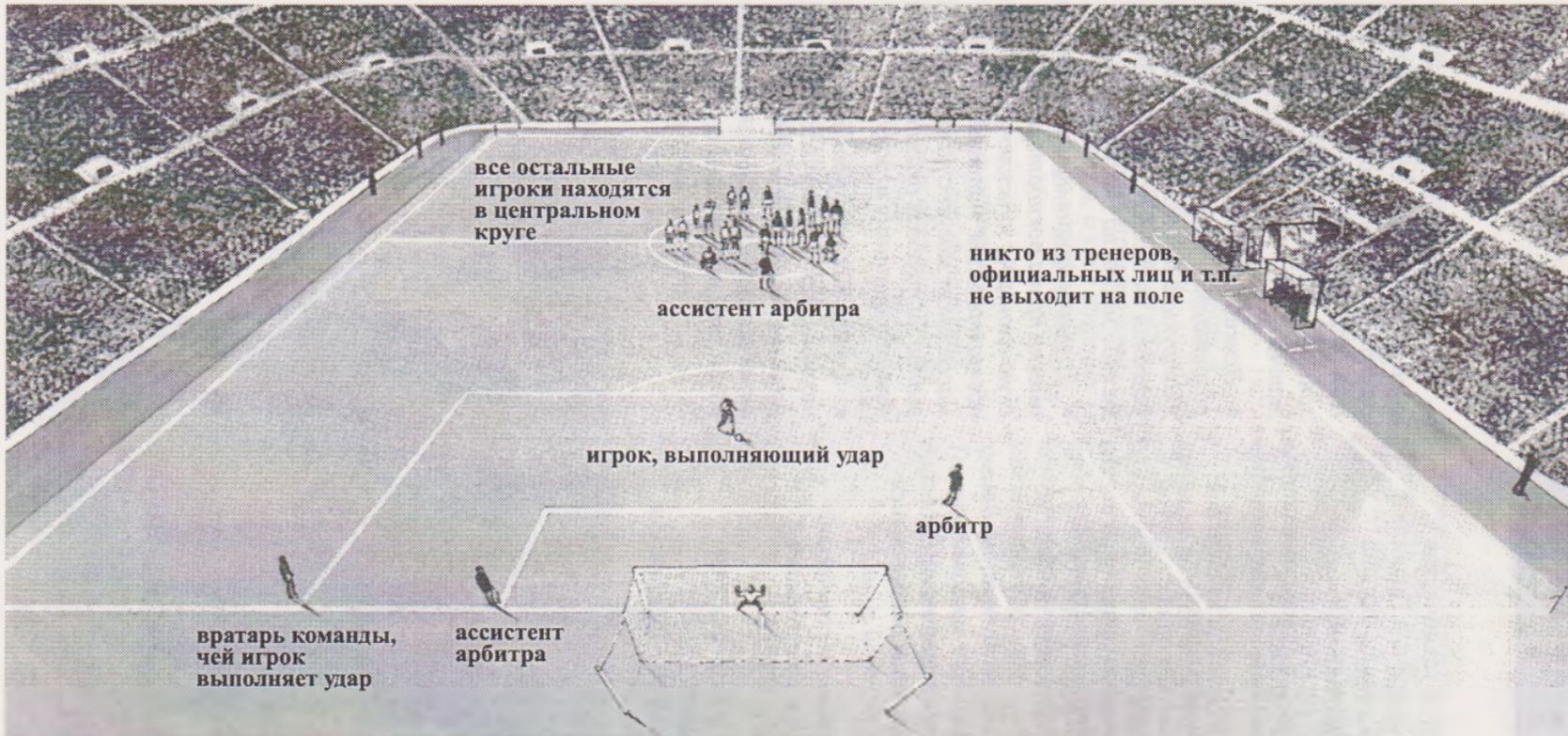
- При выполнении ударов с 11-метровой отметки только игрокам, допущенным к пробитию ударов, и арбитрам матча разрешается находиться на поле.

- Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны находиться в центральном круге.

- Вратарь команды, игрок который выполняет одиннадцатиметровый удар, должен находиться в поле за пределами штрафной площадки, в которой производятся одиннадцатиметровые удары, на линии ворот в месте ее пересечения с линией штрафной площадки.

- При выполнении серии ударов с 11-метровой отметки должны соблюдаться Правила игры и решения МС.

ПРОБИТИЕ УДАРОВ С ОДИННАДЦАТИМЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ

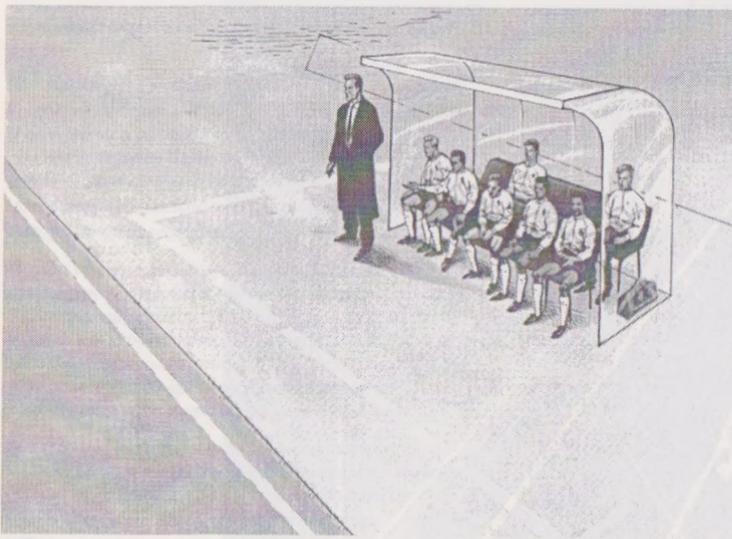


Как показано на рисунке, техническая площадь, о которой идет речь в Правиле 3 и решении 2 к этому Правилу, связана обычно с матчами, проходящими на стадионах, где есть специальные скамейки для запасных игроков и руководства команд.

Технические площади на различных стадионах могут отличаться одна от другой, например, по величине или местоположению, но тем не менее для определения этих площадей разработаны следующие основополагающие принципы.

- Техническая площадь выступает на 1 м по обе стороны от скамейки запасных игроков и простирается перед этой скамейкой вперед до границы, находящейся на расстоянии 1 м от боковой линии.
- Для определения границ технической площади рекомендуется использовать определенную разметку.
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической площади, определяется регламентом соревнования

- В соответствии с регламентом соревнования определяются лица, которым разрешено находиться в технической площади. Их фамилии должны быть занесены в рапорт соревнования до начала матча.
- Всякий раз только одному человеку разрешается давать какие-либо инструкции игрокам. После передачи таких указаний он должен немедленно вернуться на свое место на скамейке.
- Тренер и другие официальные лица не имеют права покидать техническую площадь, за исключением особых обстоятельств: например, врач и массажист могут с разрешения арбитра выйти на поле для оказания помощи травмированному игроку.
- Тренер и другие официальные лица, находящиеся в технической площади, должны вести себя корректно, с определенной степенью ответственности за свои поступки.



- По регламенту соревнования на каждый матч может назначаться четвертый арбитр, который может заменить одного из трех арбитров в том случае, если тот окажется не в состоянии выполнять свои функции.
- В регламенте соревнования должен быть оговорен порядок замены арбитра если тот окажется не в состоянии выполнять свои функции, заменит ли его непосредственно четвертый арбитр или первый ассистент арбитра, а уже функции последнего будет выполнять четвертый арбитр.
- По указанию арбитра четвертый арбитр может помочь ему выполнять любые административные обязанности до, во время и после матча.
- Четвертый арбитр обязан оказывать помощь в осуществлении процедуры замены игроков во время матча.
- Четвертый арбитр следит за заменой мячей в случае необходимости. Если в процессе матча арбитр потребует заменить мяч, у него наготове должен быть запасной, чтобы свести к минимуму паузу в игре.
- Четвертый арбитр имеет право проверить экипировку запасных игроков перед их выходом на поле при замене. Если обнаружится непорядок в обмундировании игрока, он сообщает об этом ассистенту арбитра который, в свою очередь, информирует об этом арбитра.
- Четвертый арбитр оказывает помощь арбитру по всем вопросам.
- По окончании матча четвертый арбитр обязан направить рапорт в организацию, проводящую соревнование, о всех случаях некорректного поведения официальных лиц или инцидентах, оставшихся вне поля зрения арбитра и ассистентов арбитра. Текст рапорта он должен согласовать с бригадой арбитров.



Жесты арбитра



Indirect Free Kick – свободный удар



Advantage – продолжение игры



Free Kick – штрафной удар



Caution – предупреждение



Sending Off – удаление

Жесты ассистентов арбитра



Substitution – замена



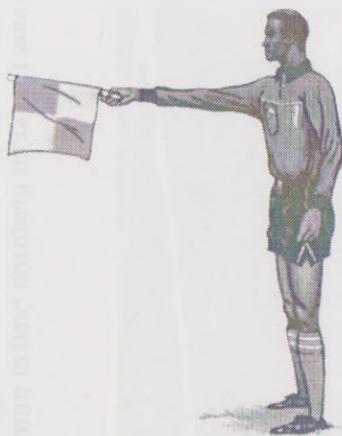
Offside – "вне игры"



Throw-in – вбрасывание мяча из-за боковой линии



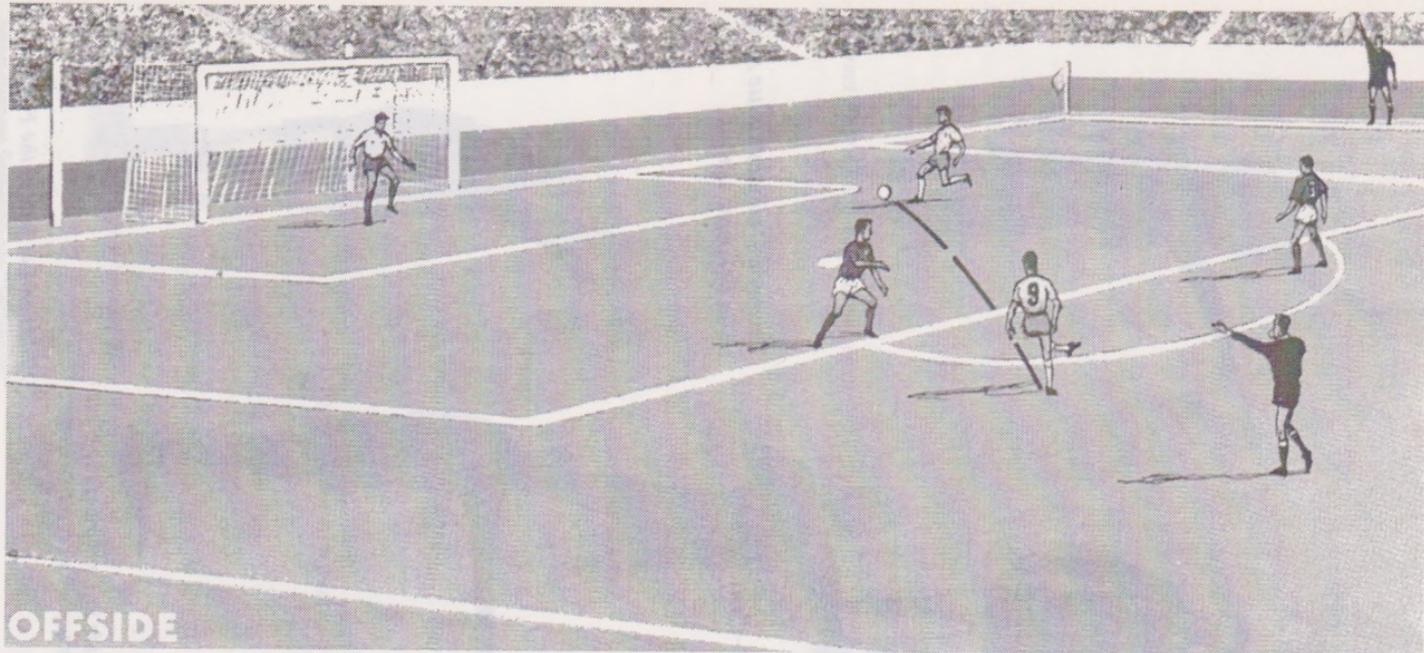
Offside on Near Side of Field – "вне игры" на ближней части поля



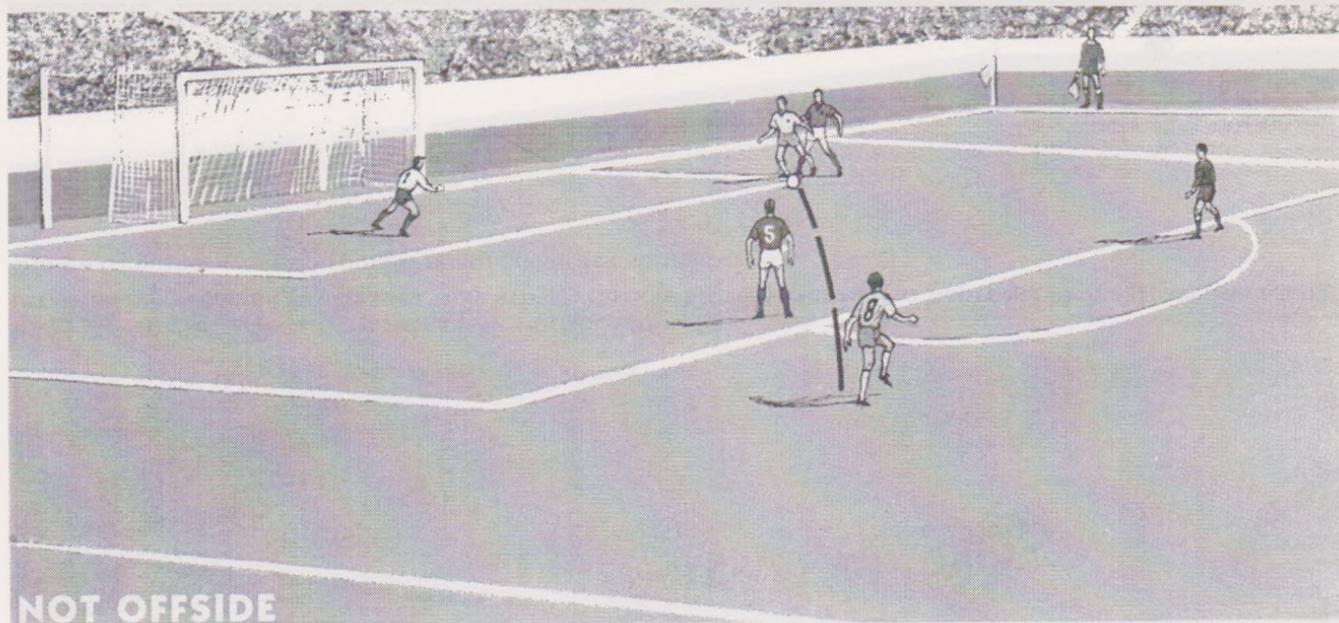
Offside in Centre of the Field – "вне игры" в середине поля



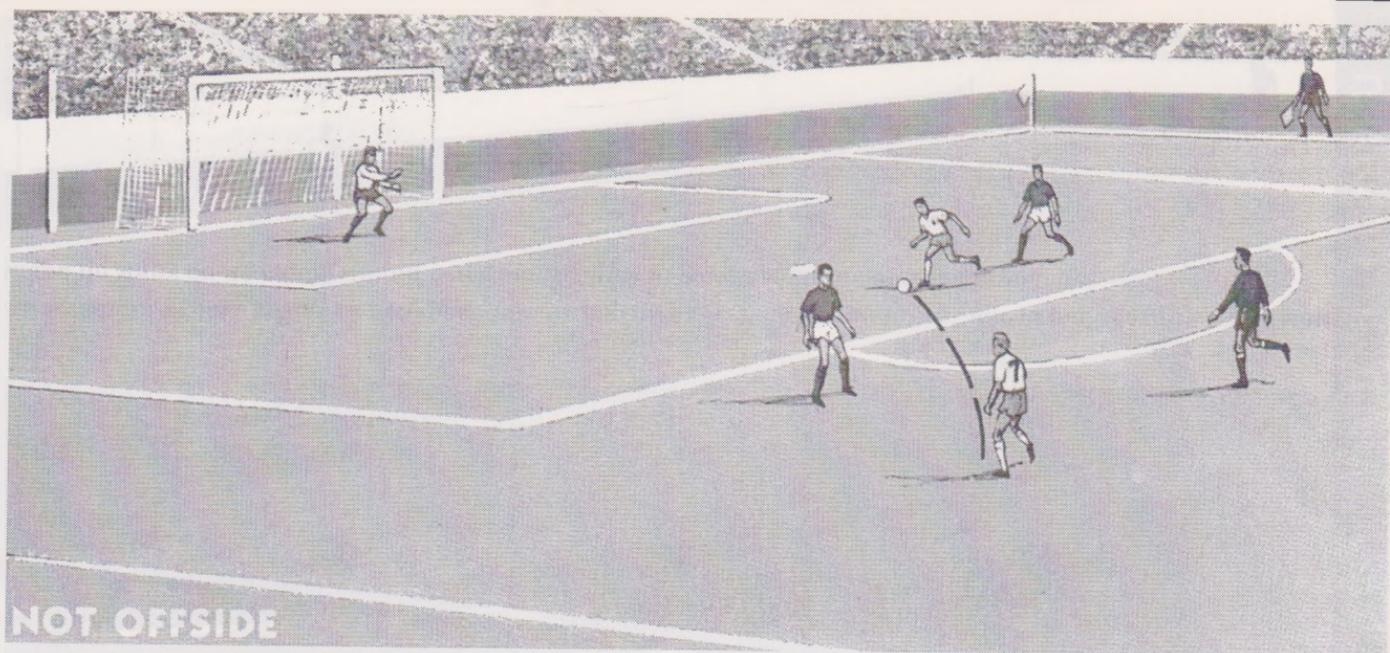
Offside on Far Side of the Field – "вне игры" на дальней части поля



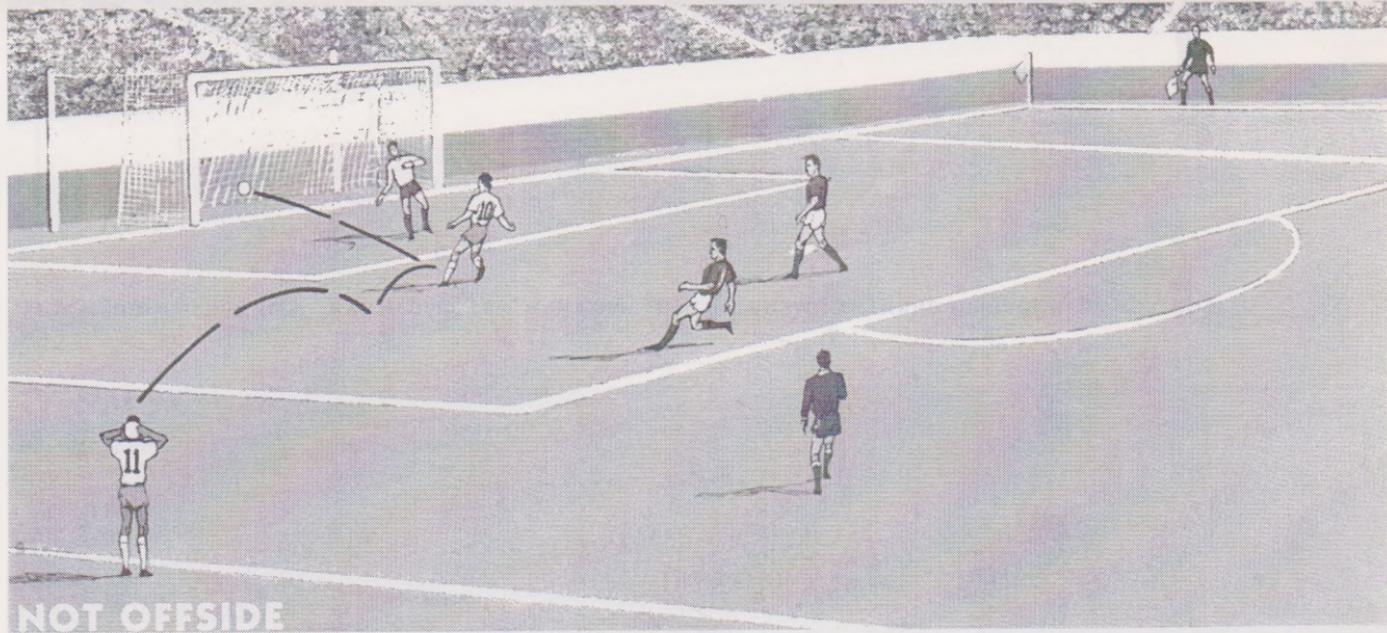
Атакующий игрок, который получает мяч от своего партнера № 9 по команде, – "вне игры" так, как он находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок защищающейся команды и получает преимущество, находясь в данной позиции.



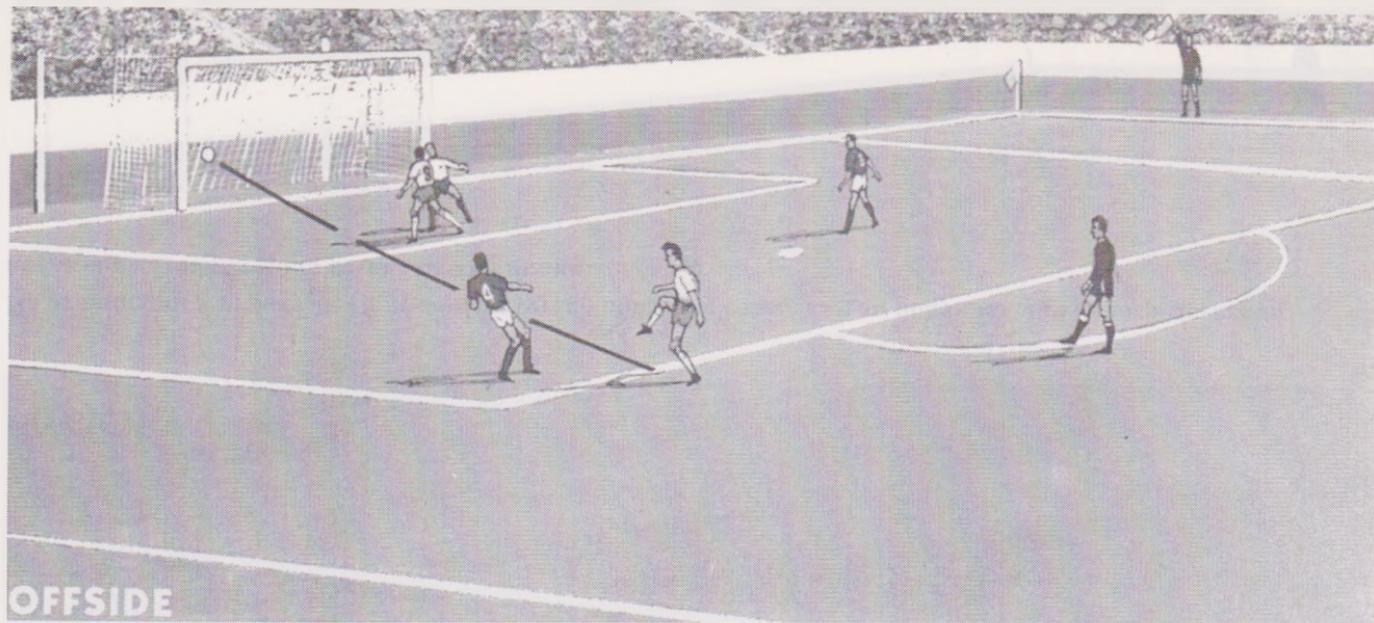
Атакующий игрок, который получает мяч от партнера № 8 по команде, не "вне игры" потому, что в момент удара по мячу он на одной линии с предпоследним игроком защищающейся команды.



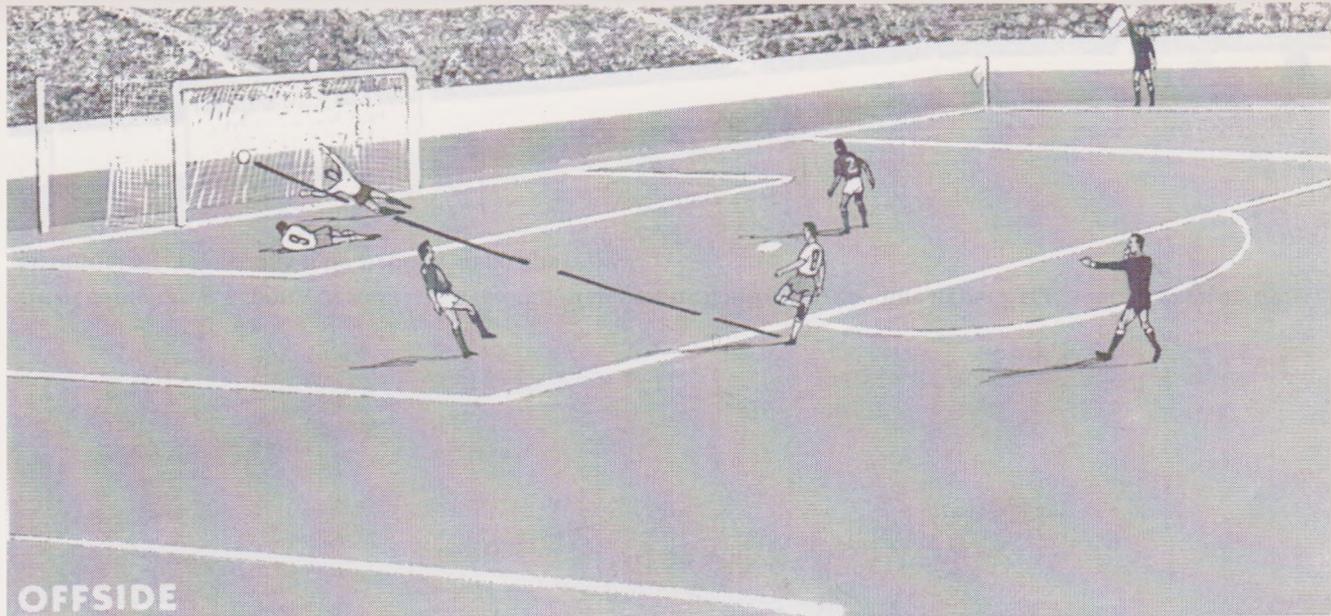
Атакующий игрок не находится "вне игры", так как он получает мяч от партнера № 7, находясь на одной линии с предпоследним игроком защищающейся команды.



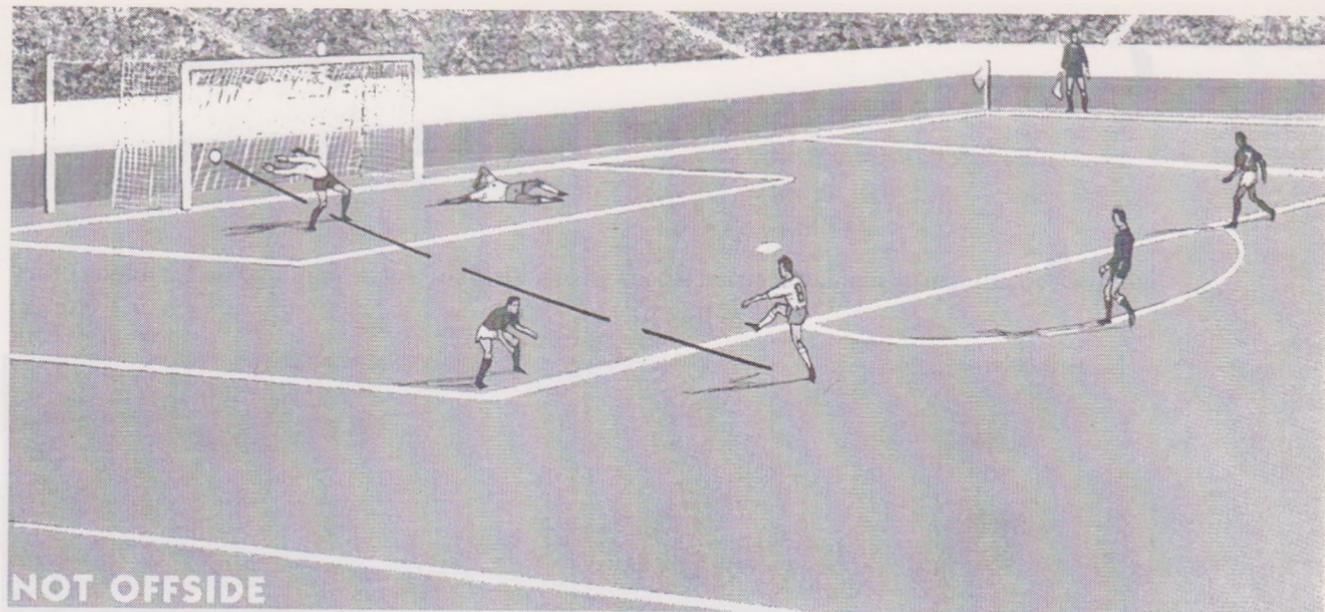
По отношению к игроку № 10 не фиксируется "вне игры" так, как он получает мяч непосредственно после вбрасывания мяча из-за боковой линии.



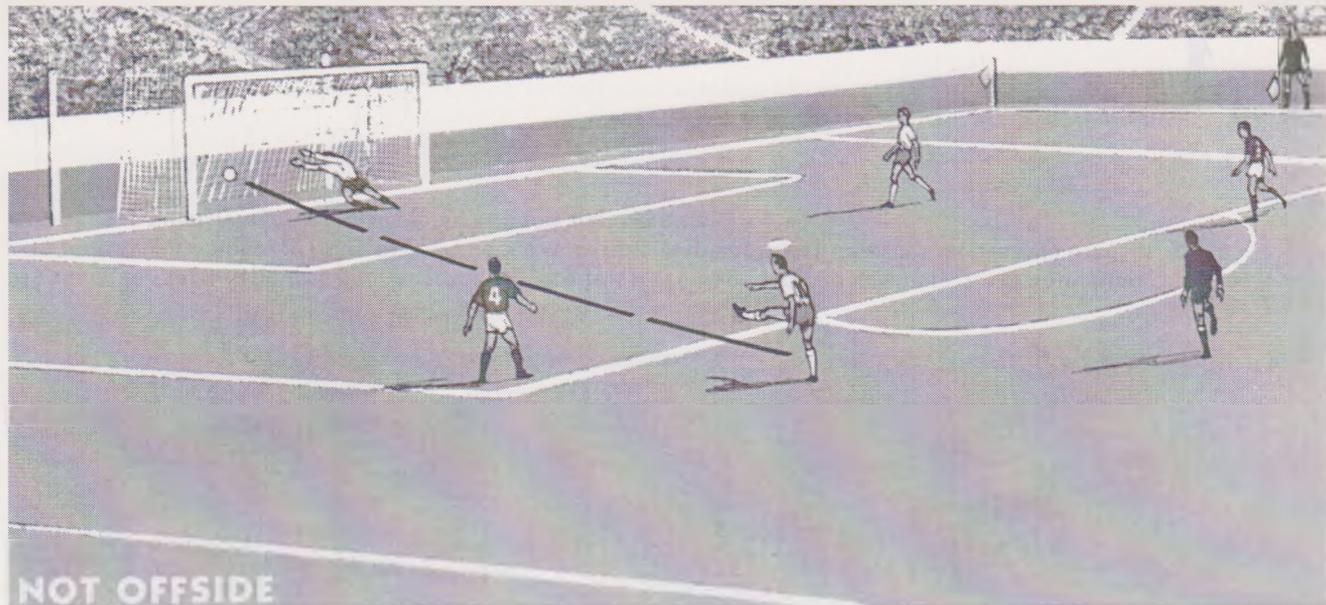
Атакующий игрок № 9 "вне игры" так, как своими действиями активно мешает игре вратаря.



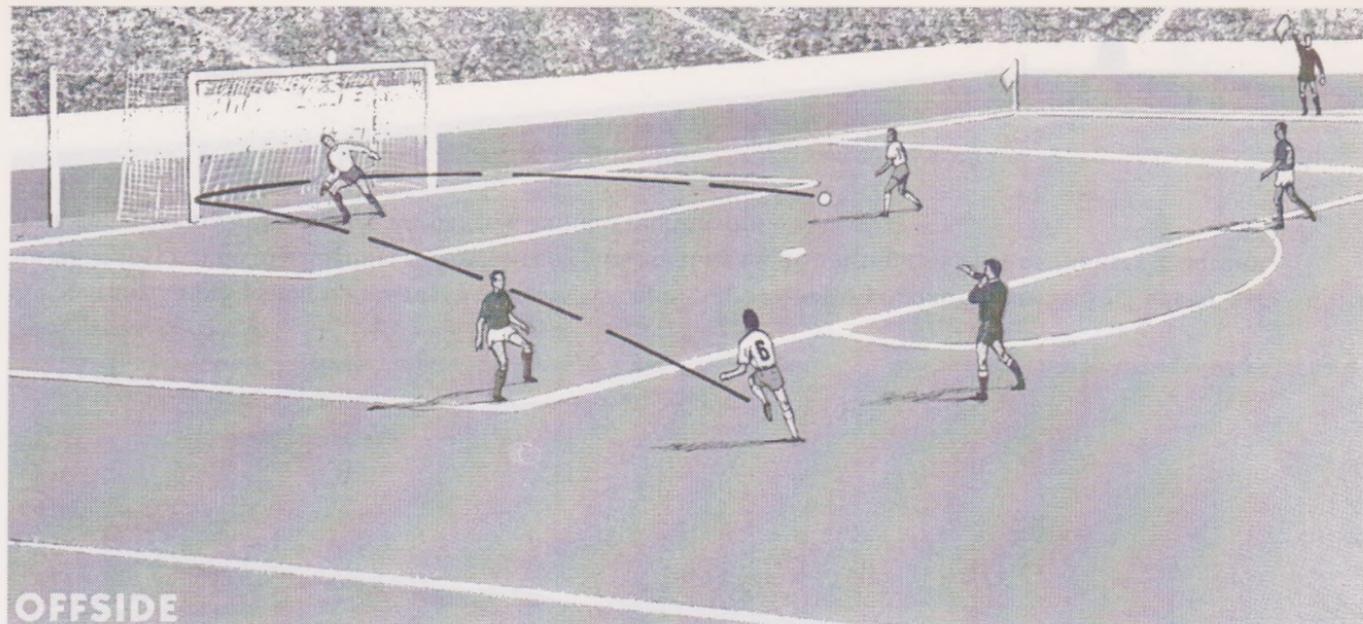
Атакующий игрок № 9 "вне игры" потому, что он своим расположением мешает игре вратаря.



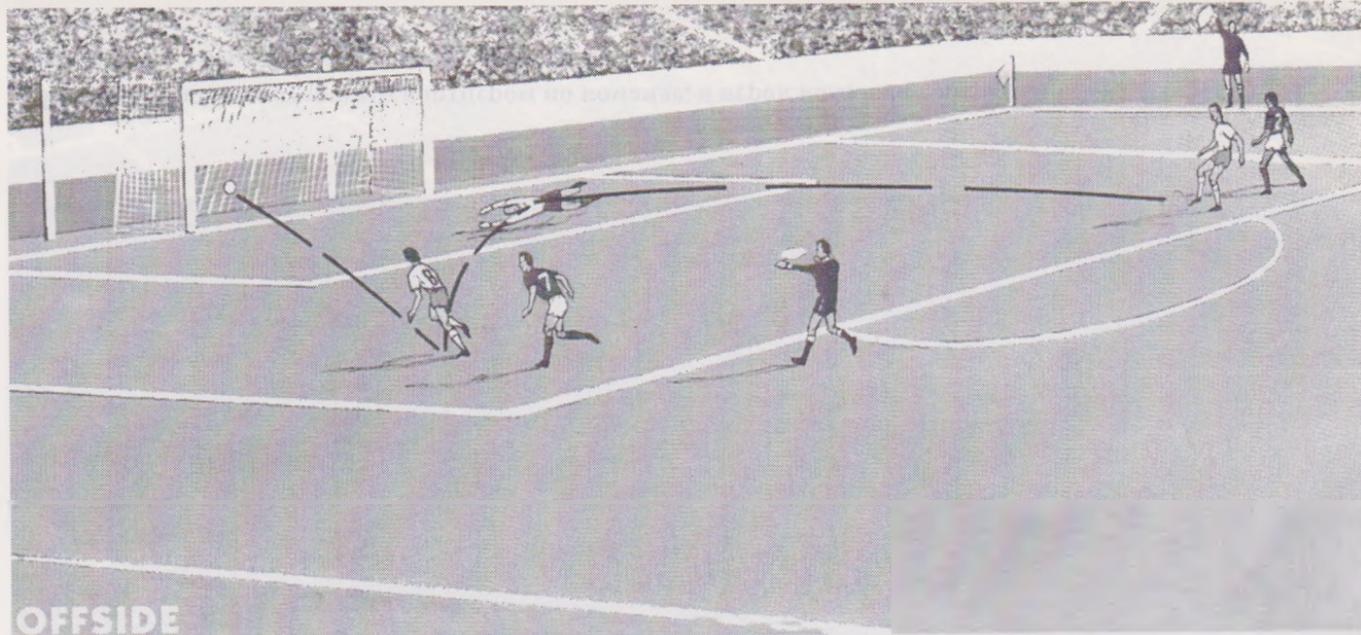
По отношению к игроку, лежащему в площади ворот, не фиксируется "вне игры" так, как он своими не активными действиями не мешает игре вратаря.



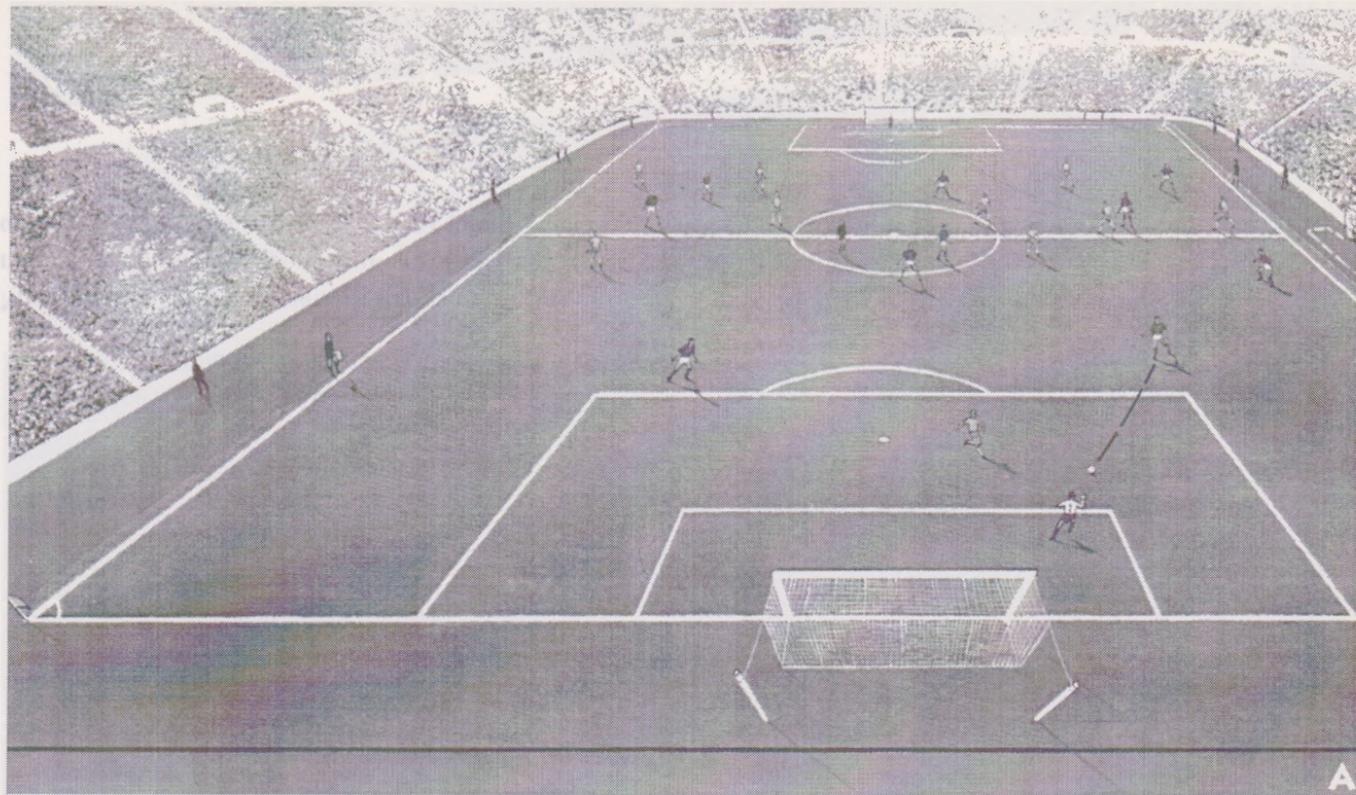
Хотя атаку ющий игрок и находится "вне игры" при ударе по мячу его партнером № 10, "вне иг ры" не фиксируется по отношению к этому игроку, поскольку он не предпри ни мает активных действий и не получает преимущества, находясь в данном положении.



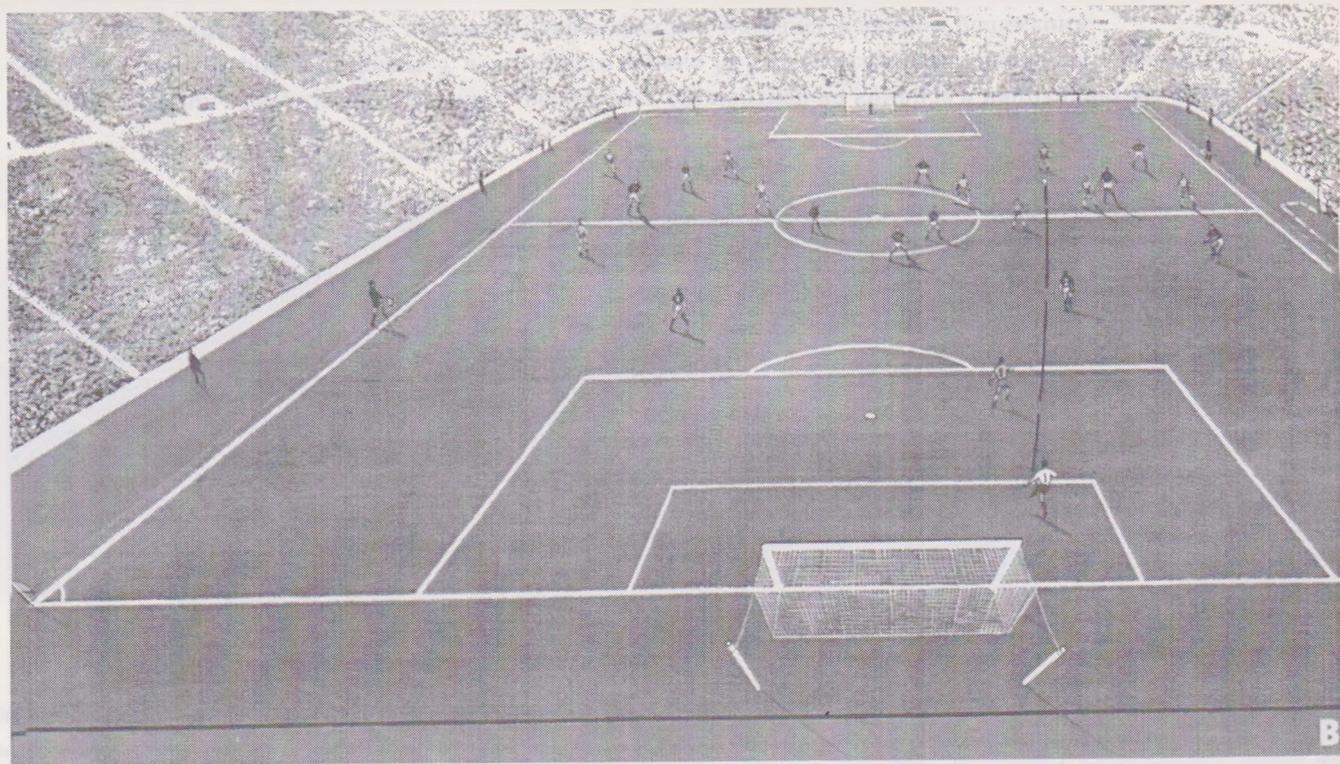
Мяч, после удара игроком № 6, отлетает от стойки к его партнеру по команде, по отношению к которому фиксируется "вне игры", поскольку при ударе по мячу он ведет активную игру и получает преимущество, находясь в данном положении.



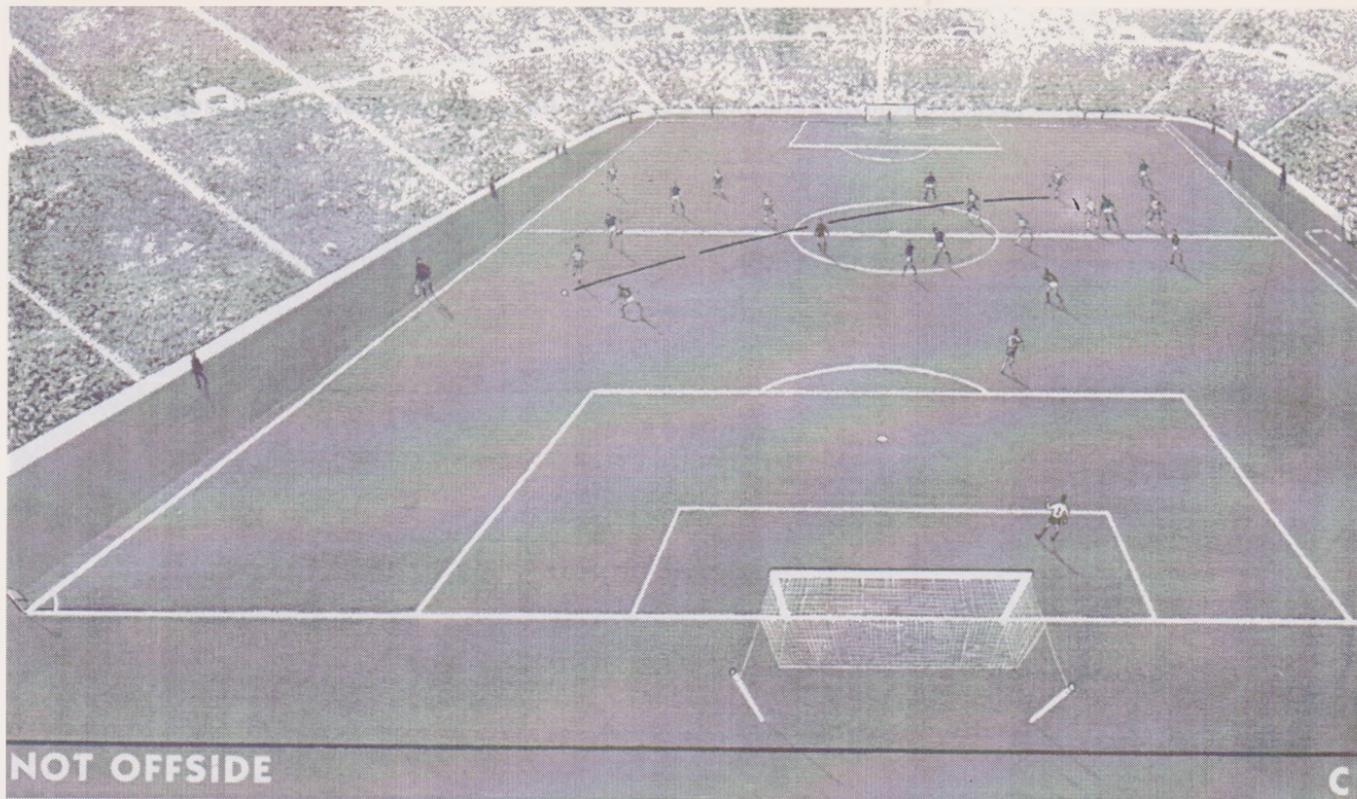
Мяч, после удара атакующим игроком, отлетает от вратаря к его партнеру № 8 по команде, по отношению к которому фиксируется "вне игры", поскольку при ударе он ведет активную игру и получает преимущество, находясь в данном положении.



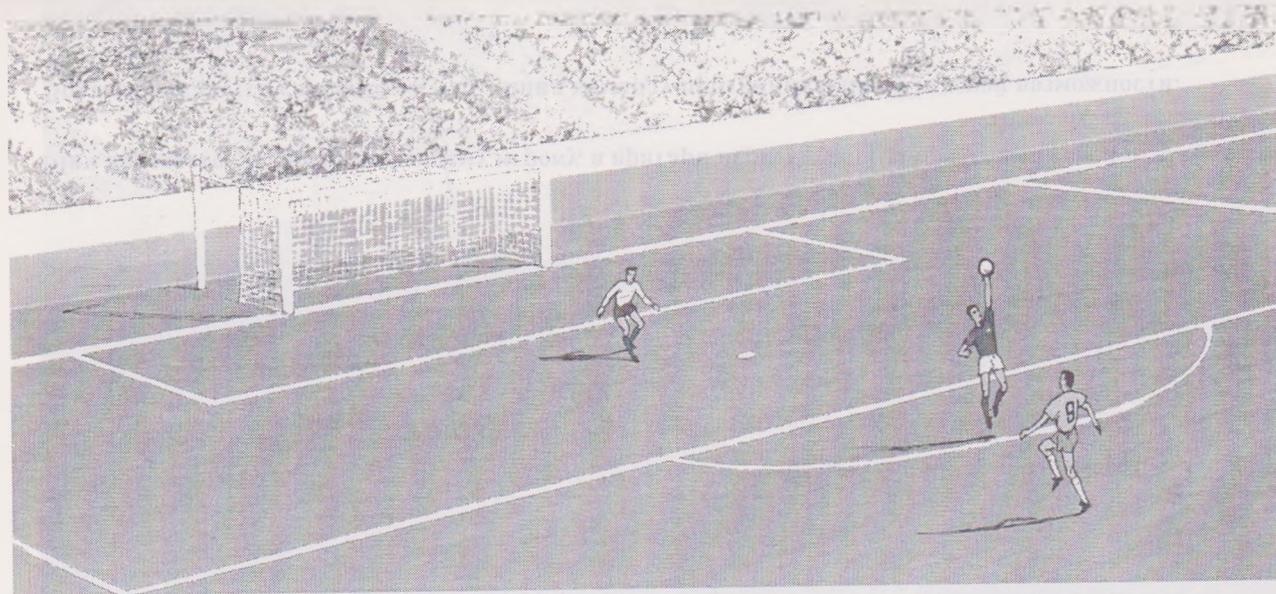
Мяч посылается вратарю его партнером по команде, а игрок команды соперника бежит, чтобы перехватить мяч. "вне игры" не фиксируется.



Вратарь выбивает мяч в поле и атакующий игрок № 9 движется, чтобы в последствии не оказаться "вне игры".



Мячом, посланным атакующим игроком, овладевает его партнер по команде и направляет его еще одному из своих игроков на фланг. У атакующего игрока № 9 не фиксируется "вне игры", поскольку он не ведет активную игру и не получает преиму шество, находясь в данном положении.

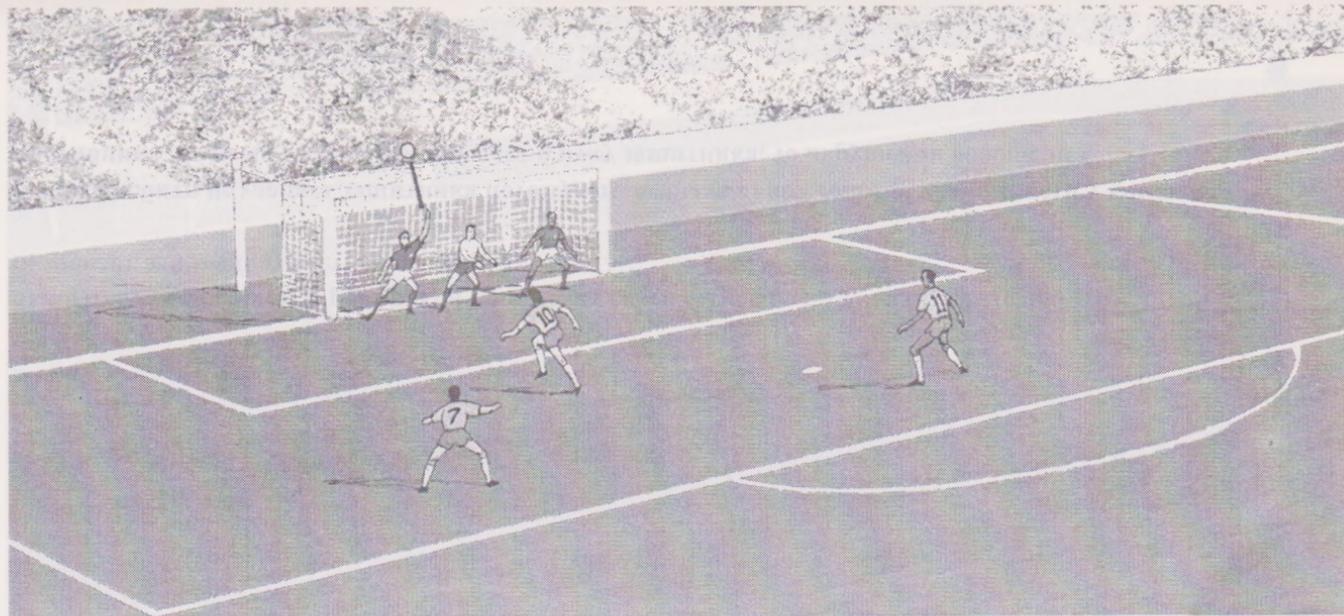


Мяч посылается в направлении ворот атакующей командой, а защитник прыгает и играет рукой в тот момент, когда атакующий игрок движется к мячу. Защитник удаляется за то, что лишил команду противника явной голевой возможности.

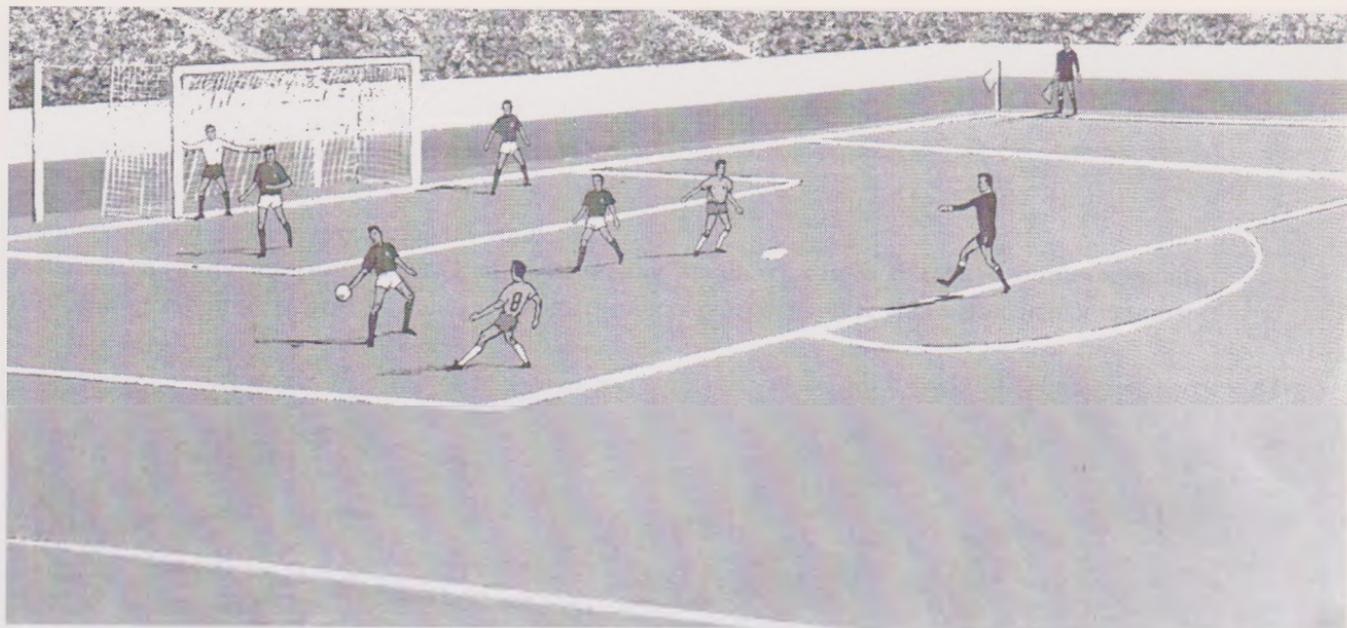


Мяч передается вперед атакующему игроку, а вратарь играет рукой за пределами своей штрафной площади.

Вратарь удаляется с поля за то, что лишил команду противника явной голевой возможности.

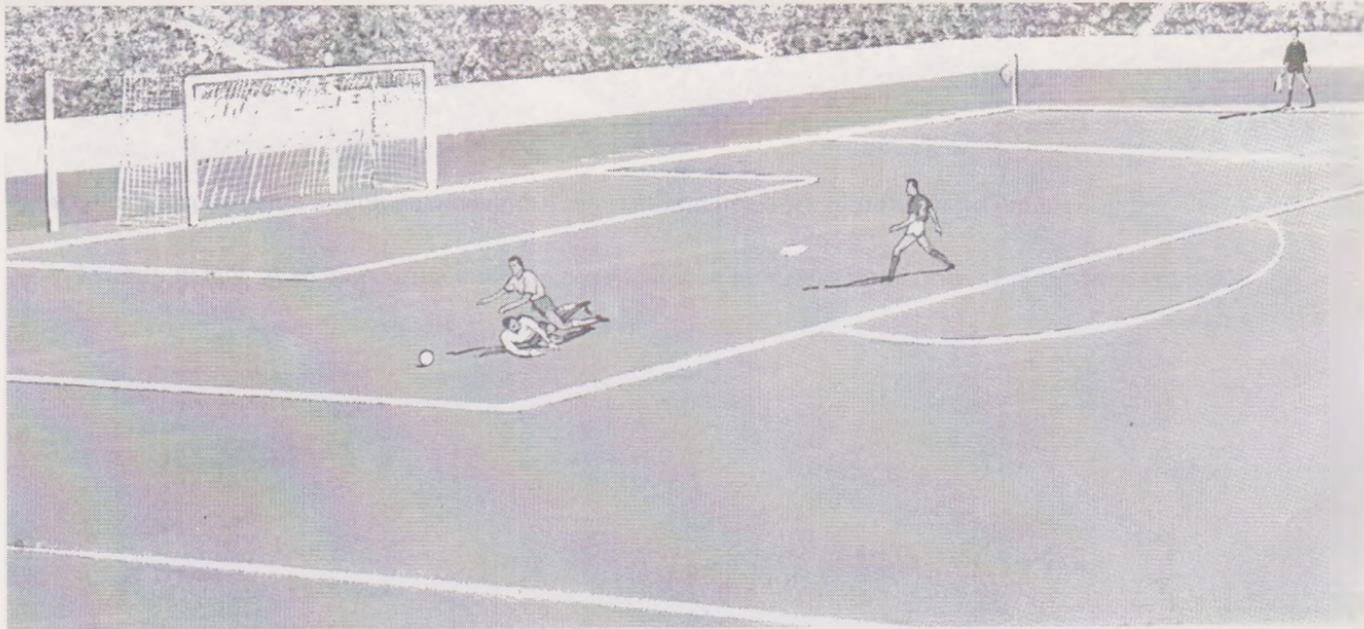


Атакующий игрок № 10 бьет по воротам, защитник кулаком выбивает мяч выше перекладины. Назначается одиннадцатиметровый удар, а защитник удаляется с поля за то, что лишил команду соперников явной возможности забить мяч.



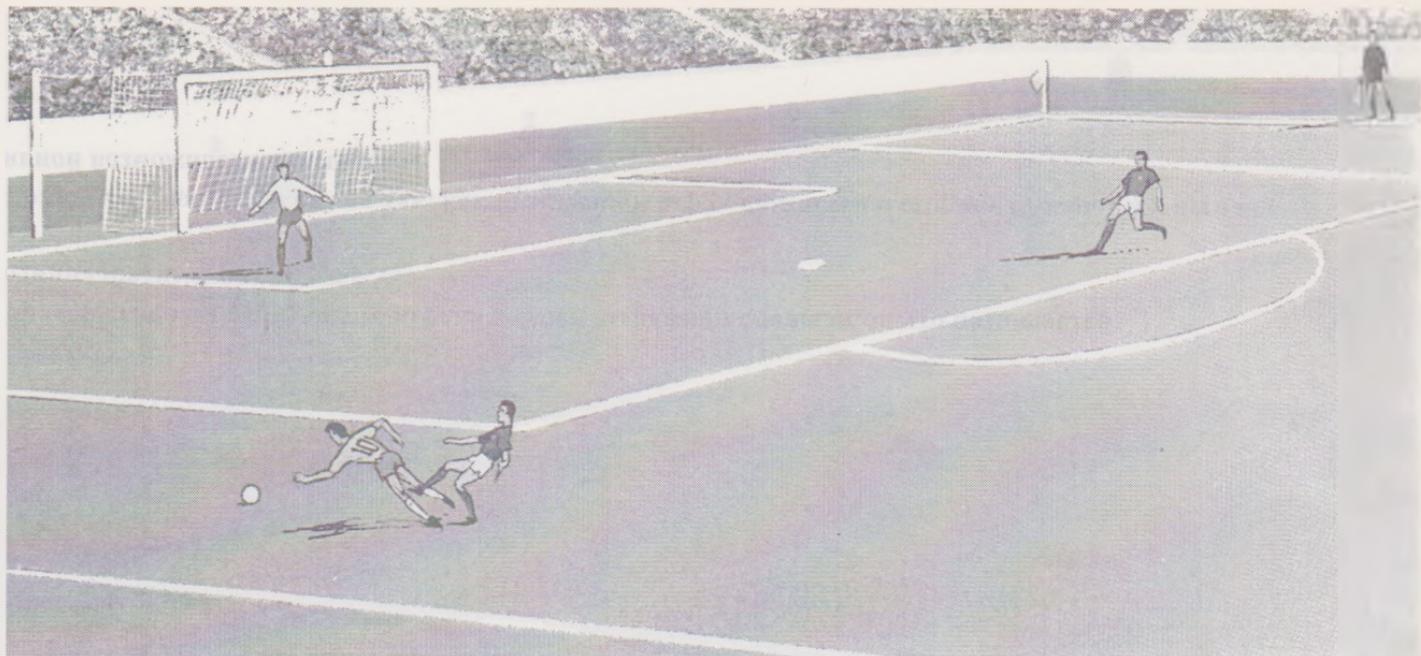
Защитник умышленно играет рукой в пределах своей штрафной площади, за что арбитр назначает одиннадцатиметровый удар.

Однако арбитр не удаляет защитника потому, что не было явной голевой возможности у команды противника. Если мяч случайно попадает в руку защитника, то нарушения вообще нет.



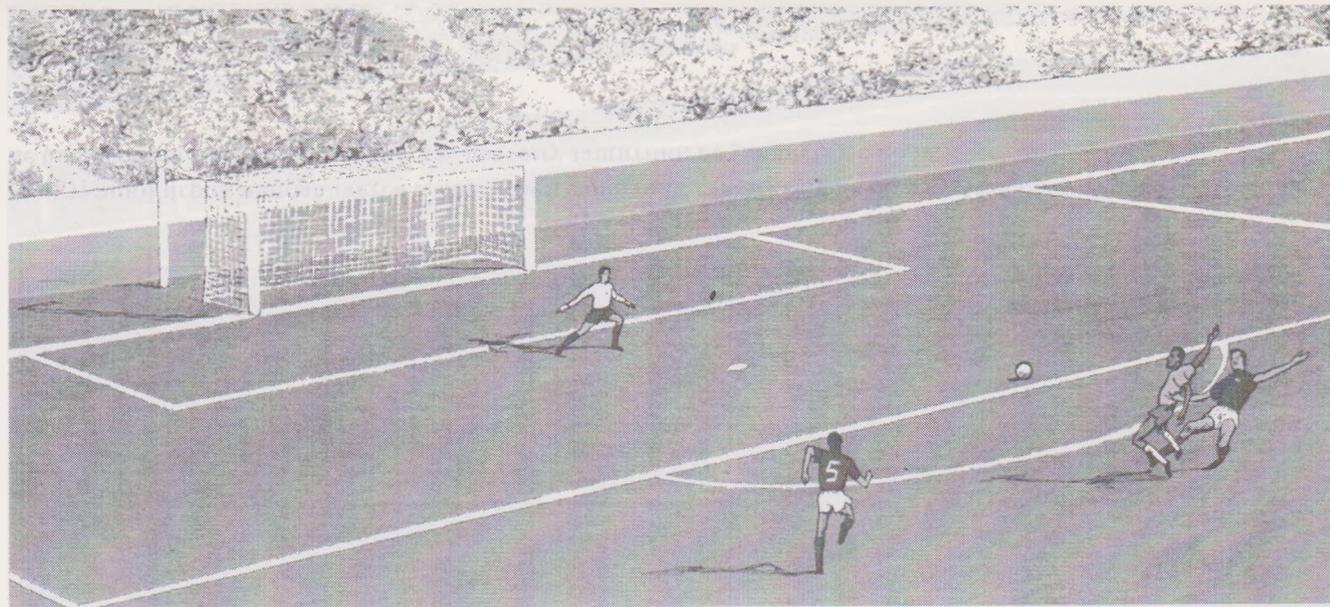
Вратарь сбивает атакующего игрока в своей штрафной площади, за что назначается одиннадцатиметровый удар.

Вратарь не удаляется с поля так, как атакующий игрок движется в сторону от ворот и у него нет явной возможности забить мяч.



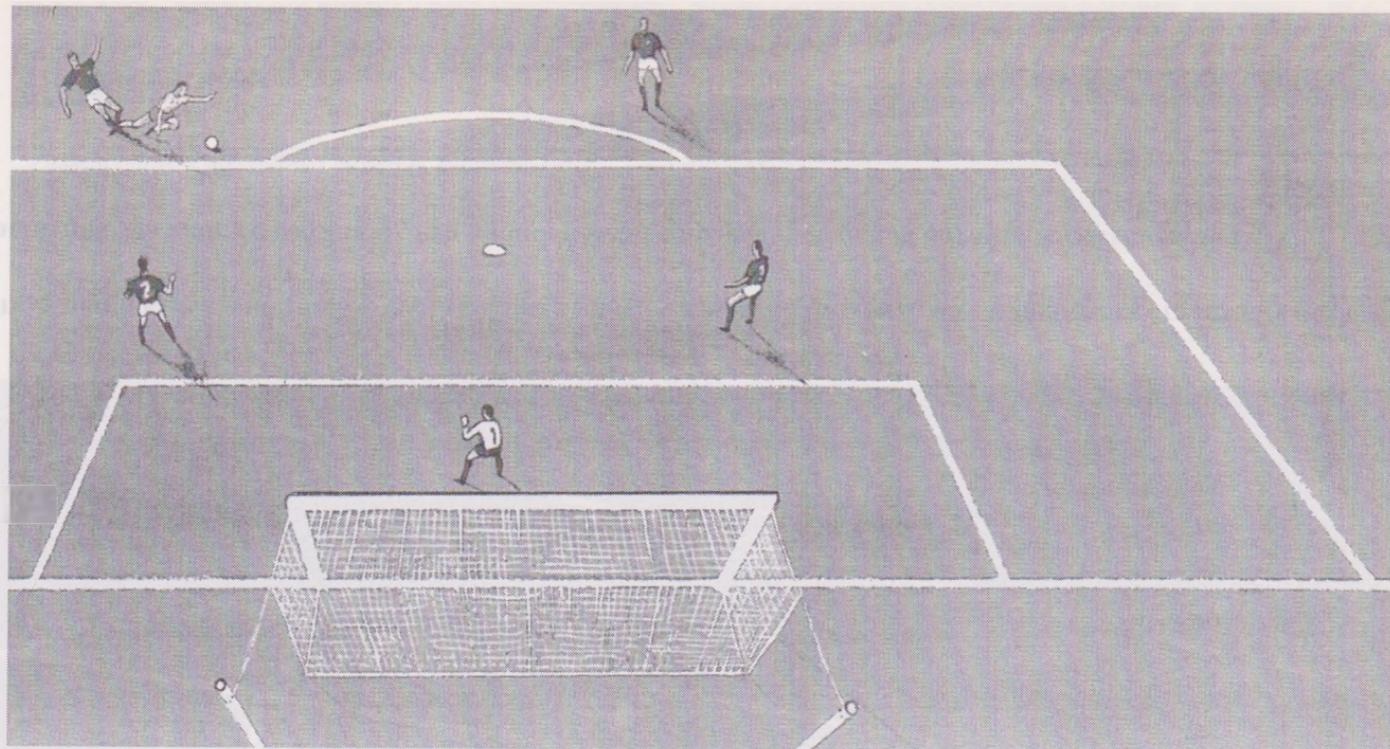
Атакующий игрок № 10 двигается вперед вдоль боковой линии, а защитник ставит ему подножку.

У игрока № 10 не было явной возможности забить мяч, поэтому защитник не удаляется.

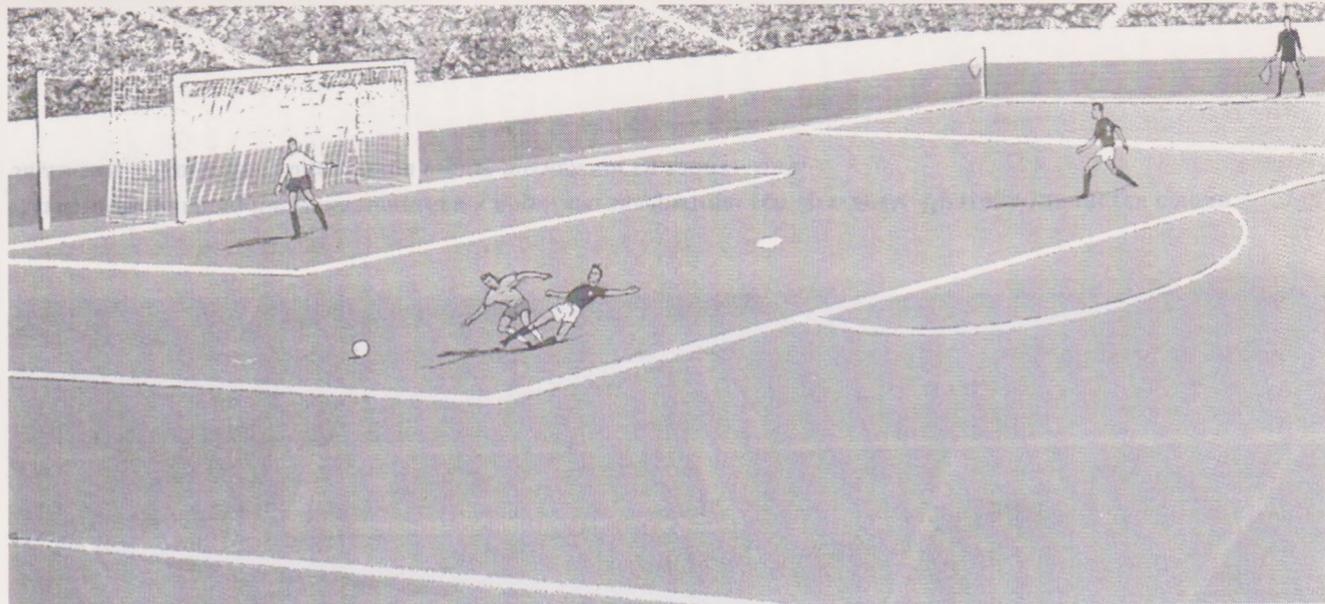


Атакующий игрок движется к воротам, имея явную возможность забить мяч и защитник ставит ему подножку.

Защитник удаляется с поля за то, что лишил команду противника явной возможности забить мяч.

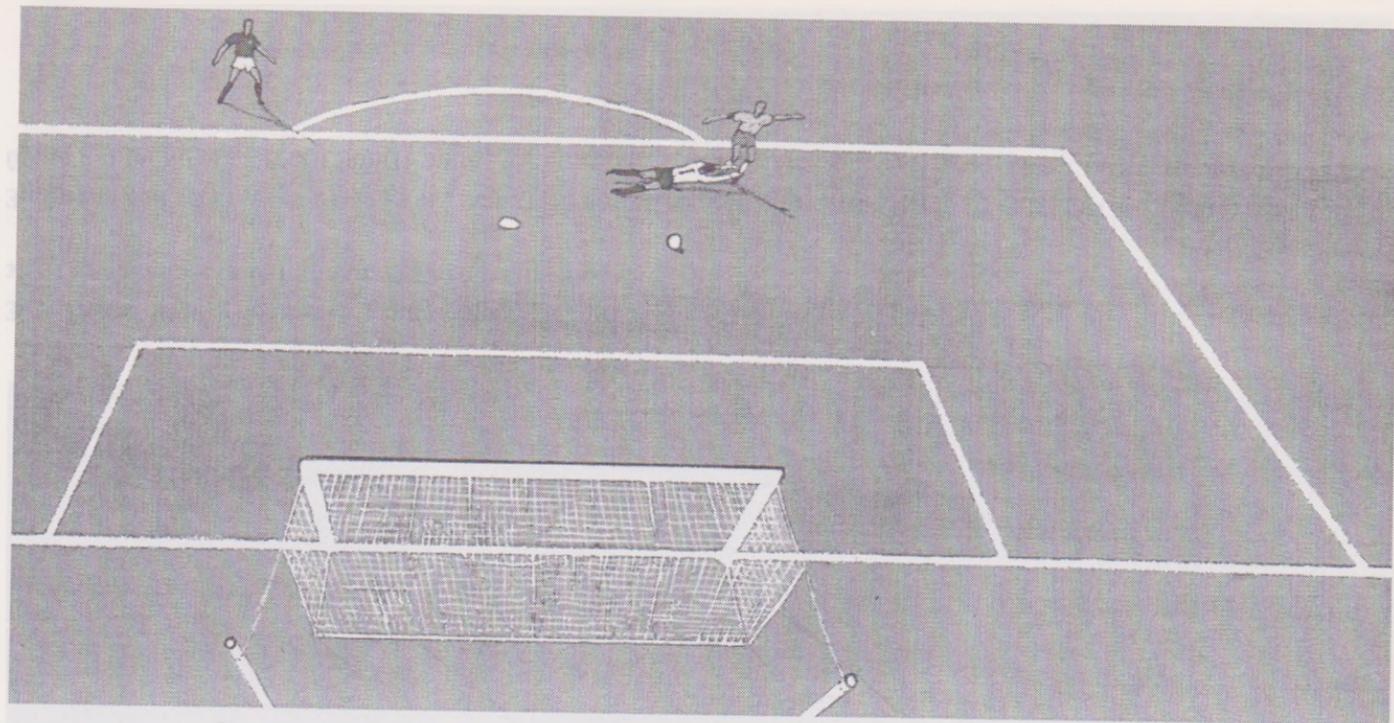


Атакующий игрок направляется к воротам и защитник ставит ему подножку. Однако у игрока не было явной голевой возможности, поэтому защитник не удаляется с поля.



Защитник ставит подножку атакующему игроку в пределах своей штрафной площади, за что назначается одиннадцатиметровый удар.

Защитник не удаляется с поля так, как атакующий игрок двигался в сторону от ворот и у него не было явной возможности забить мяч.



Атакующий игрок, направляющийся к воротам, задерживается вратарем. Вратарь удаляется с поля за лишения команды соперников явной возможности забить мяч.

УСТАВ МЕЖДУНАРОДНОГО СОВЕТА ФУТБОЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ

(одобрен МС в феврале 1993 г.)

● Наименование и состав

Совет имеет следующее наименование: "Международный Совет футбольных ассоциаций". В его состав входят Футбольная ассоциация (Англия), Шотландская футбольная ассоциация, футбольная ассоциация Уэльса, Ирландская футбольная ассоциация (Сев. Ирландия) и Международный союз футбольных ассоциаций (ФИФА) представлен в МС четырьмя делегатами.

● Цели и задачи

Цели и задачи МС заключаются в том, чтобы обсудить и принять решение по предлагаемым изменениям в Правилах игры, а также по всем вопросам, затрагивающим проблемы развития футбола в отдельных странах и заслуживающих рассмотрения на МС. Решения принимаются по итогам ежегодного пленарного заседания или специальных заседаний МС по предложениям, поданным в МС входящими в него ассоциациями, континентальными конфедерациями или просто национальными ассоциациями.

● Заседания МС

МС собирается дважды в год. Ежегодное пленарное заседание происходит в течение одного дня в период с 14 февраля по 14 марта. Ежегодное рабочее заседание по предварительной договоренности проводится в сентябре или октябре. Дата и место проведения обоих заседаний устанавливаются на предыдущем ежегодном пленарном заседании МС.

В каждом текущем году оба заседания (пленарное и рабочее) проводятся в одной

и той же стране (чья национальная ассоциация является членом МС). Председательствуют на этих заседаниях представители принимающей ассоциации. На следующий год право проведения заседаний по очереди предоставляется другой ассоциации – члену МС.

Ежегодное пленарное заседание

Ежегодное пленарное заседание имеет полномочия после обсуждения принимать решения по предлагаемым изменениям в Правилах игры, а также по всем вопросам, затрагивающим проблемы развития футбола в отдельных странах и входящим в компетенцию МС.

Ежегодное рабочее заседание

Ежегодное рабочее заседание проводится по предварительной договоренности где-то в сентябре-октябре. На заседании решаются общие вопросы и обсуждаются предложения экономического характера, подаваемые в МС. Однако, это заседание не имеет полномочий вносить поправки в Правила игры.

● Процедурные вопросы

Ежегодное пленарное заседание

Каждая ассоциация, намеревающаяся внести какие-либо материалы на рассмотрение МС, должна заранее, до 1 декабря передать в письменном виде секретарю национальной ассоциации той страны, где состоится пленарное заседание, свои предложения и поправки к Правилам игры, рекомендации по экспериментам с Правилами игры и прочие материалы, предназначенные для обсуждения на заседании. В случае необходимости какие-либо поправки к материалам, предложенным на рассмотрение МС, должны быть в письменном виде переданы секретарю национальной ассоциации той страны, где состоится пленарное заседание, не позднее 14 января. Эти поправки будут отпечатаны и размножены до 1 февраля.

Ежегодное рабочее заседание

Каждая ассоциация, намеревающаяся внести какие-либо материалы на

рассмотрение МС, должна заранее, по крайней мере, за четыре недели до рабочего заседания передать секретарю национальной ассоциации той страны, где состоится заседание, свои предложения, рекомендации по экспериментам с Правилами игры и другие материалы для обсуждения.

Повестка дня и все необходимые материалы размножаются и передаются ассоциациям-членам МС за две недели до заседания.

Любая континентальная конфедерация или национальная ассоциация заранее в письменном виде может внести в Генеральный Секретариат ФИФА свои предложения, просьбы, проблемные вопросы с тем, чтобы они в подходящее время были обсуждены в ФИФА и, если необходимо, переданы для рассмотрения на МС секретарю национальной ассоциации той страны, где состоится рабочее заседание МС, по крайней мере, за четыре недели до даты его проведения.

● Протоколы заседаний

Протоколы заседания ведутся секретарем национальной ассоциации той страны, где оно происходит. Эти протоколы заносятся в официальную Протокольную книгу, которая затем передается секретарю национальной ассоциации той страны, где в порядке ротации состоится следующее пленарное заседание МС, до ближайшего 1 февраля.

● Кворум и распределение голосов

Заседание МС не будет правомочным, если на нем не будет представлено, как минимум, 4 ассоциации, одной из которых обязательно должен быть ФИФА. ФИФА имеет 4 решающих голоса, столько же, сколько все остальные ассоциации, входящие в МС. Каждая из остальных ассоциаций имеет по 1 голосу. Для того чтобы предложение было принято, оно должно получить в свою поддержку не менее трех четвертей голосов присутствующих на заседании ассоциаций.

Изменения в Правилах игры

Изменения в Правилах игры становятся законными, если они рассмотрены на ежегодном пленарном заседании МС и одобрены не менее, чем 75 % голосов присутствующих на этом заседании представителей ассоциаций с правом решающего голоса.

● Специальные заседания

Ассоциация, устраивающая заседания МС в текущем году *) по получении письменного заявления, подписанного ФИФА или двумя другими ассоциациями, входящими в МС, и копии поданных на рассмотрение в МС предложений должна созвать специальное заседание МС, которое должно состояться в течение 28 дней с момента поступления заявления. Ассоциации, входящие в МС, не менее, чем за 21 день должны получить уведомление о назначенном заседании вместе с копией выдвинутых предложений.

*) под текущим годом понимается год, отсчитываемый от даты последнего пленарного заседания МС.

● Решения МС

Решения, принятые на ежегодном рабочем заседании МС, вступают в силу со дня заседания, если только по этому вопросу не достигнуто иной договоренности. Решения, принятые на ежегодном пленарном заседании МС относительно изменений в Правилах игры, становятся обязательными для исполнения всеми континентальными конфедерациями и национальными ассоциациями с 1 июля текущего года, однако континентальные конфедерации и национальные ассоциации, у которых к этой дате сезон еще не закончится, могут отложить введение новых изменений Правил в своих чемпионатах до начала следующего сезона. Ни одна континентальная конфедерация или национальная ассоциация не имеет права вводить какие-либо изменения в Правила игры, если эти изменения не утверждены Международным Советом **)

**) МС принял решение о том, что утвержденные изменения в Правилах игры для международных матчей и соревнований вступают в силу с 1 июля текущего года.

Объявление четвертым арбитром потерь времени за счет остановок в игре

Правила игры и регламент

Правило 7 Продолжительность матча Прибавление времени

Время прибавляется в каждом тайме для компенсации потерь времени в результате:

- замен (ы)
- оценки степени серьезности травм игрока
- препровождение (вынос игрока за пределы поля для оказания помощи)
- затяжек времени
- любой иной причины.

Прибавление времени проводится по усмотрению арбитра.

В регламенте соревнований оговаривается, что во время матча часы на стадионе функционировать могут при условии, что их останавливают по окончании каждого тайма, т.е. по истечении 45 и 90 минут. Действие данного условия рассматривается и на дополнительное время (т.е. часы необходимо останавливать по истечению 15 и 30 минут).

Объявление потерь времени за счет остановок в игре

Если исход матча не решен, то на арбитра, когда он прибавляет время для компенсации остановок в игре, оказывается колоссальное давление. Игроки, тренеры, руководители команд и информационные средства не знают сколько времени будет прибавлено, и когда в прибавленное арбитром время забивается мяч, это вызывает иногда бурную реакцию по отношению к арбитру.

Комитет Рефери полагает, что на арбитра будет оказываться меньше давления, если проинформировать все заинтересованные стороны о количестве времени, прибавляемого для компенсации остановок в игре.

Арбитру и четвертому арбитру придется обращать больше внимания на потери времени за счет остановок в игре. В обычных ситуациях, Комитет Рефери предлагает считать, что на производство одной замены в среднем идет 30 секунд, а на препровождение травмированного игрока за пределы поля в среднем 1 минута. В особых случаях, арбитру придется вести точный учет потерь времени отдельно от вышеуказанных цифровых выкладок (например, оказание помощи вратарю на поле).

На основании положительного опыта, накопленного в Италии в последних сезонах, Комитет Рефери просит, чтобы на всех матчах соревнований УЕФА четвертым арбитром объявлялось количество прибавляемого времени в соответствии с нижеследующей процедурой объявления:

- По истечении основного игрового времени в каждом тайме (по истечении 45 и 90 минут) арбитр сообщает четвертому арбитру жестом или в устной форме сколько минут он решил прибавить. Прибавляются целые минуты, а не половинки минут или секунды. Данное правило распространяется и на добавочное время (по истечении 15 и 30 минут).
- Четвертый арбитр показывает игрокам, тренерам, зрителям и информационным средствам количество минут, которые будет как минимум прибавлено посредством пронумерованных табличек, с помощью которых производится замена, (традиционные или электронные).
- Один раз и только для зрителей такая информация может быть объявлена по стадиону с помощью ретрансляционной системы, на короткое время она может быть также отображена на имеющемся на стадионе гигантском экране.
- По истечении основного игрового времени, т.е. через 45 и 90 минут, часы на стадионе необходимо всегда останавливать, а в случае дополнительного времени их необходимо останавливать через 15 и 30 минут.

В случае возникновения инцидентов в прибавленное время, что обуславливает необходимость прибавить ещё время, ни арбитр, ни четвертый арбитр не должны указывать сколько ещё времени будет прибавлено. В соответствии с Правилами игры, за остановки в игре в прибавленное время будет безусловно прибавлено ещё какое-то время.