

4517-266

**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ**



**СОВРЕМЕННОЕ  
ПЯТИБОРЬЕ**

КОМИТЕТ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ  
ПРИ СОВЕТЕ МИНИСТРОВ СССР

---

Управление прикладных видов спорта  
Федерация современного пятиборья СССР

# СОВРЕМЕННОЕ ПЯТИБОРЬЕ

Правила соревнований

*Утверждены  
Комитетом по физической культуре и спорту  
при Совете Министров СССР*



Москва  
«Физкультура и спорт»  
1983

ББК 75.726  
С56

57683501

Издание правил подготовлено при участии  
Г. П. Крюкова, А. И. Певцова, В. В. Рогавы

**Современное пятиборье: Правила соревнова-**  
С56 ний. — М.: Физкультура и спорт, 1983. — 80 с. —  
(Ком. по физ. культ. и спорту при Сов. Мин.  
СССР; Упр. прикладных видов спорта; Федер.  
современного пятиборья СССР).

В официальных правилах освещаются основные вопросы органи-  
зации и проведения соревнований, права и обязанности участни-  
ков, работа судейской коллегии.

Для организаторов, судей, спортсменов.

С  $\frac{4202000000-232}{009(01)-83}$  102-83

ББК 75.726  
7А7.8

© Издательство «Физкультура и спорт», 1983 г.  
БИБЛИОТЕКА  
Львовского гос.  
института физкультуры

# І. ПРОГРАММА И ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЙ

## § 1. Программа соревнований

а) Для личных и командных соревнований по классическому пятиборью:

- |                 |   |
|-----------------|---|
| — верховая езда | — конкур с 15 препятствиями, дистанция 600 м;                                   |
| — фехтование    | — на шпагах;  |
| — плавание      | — вольный стиль:<br>мужчины — 300 м<br>юниоры — 300 м<br>женщины — 200 м;       |
| — стрельба      | — пистолет или револьвер, калибр 5,6 мм, 20 выстрелов (4 серии по 5 выстрелов); |
| — бег           | — кросс:<br>мужчины — 4000 м.<br>юниоры — 3000 м<br>женщины — 2000 м.           |

б) Для командных соревнований по типу эстафет:

- |                 |   |
|-----------------|---|
| — верховая езда | — конкур с 6 препятствиями дистанция 200 м;                                     |
| — фехтование    | — на шпагах;  |
| — плавание      | — вольный стиль, эстафета;  |
| — стрельба      | — пистолет или револьвер, калибр 5,6 мм, 10 выстрелов (2 серии по 5 выстрелов); |
| — бег           | — эстафета.   |

Соревнования на личное первенство по классическому пятиборью проводятся в течение 4 дней (стрельба и бег — в один день). Командные соревнования по типу эстафет проводятся в 3 дня. Лично-командные соревнования, в которых командные соревнования проводятся по типу эстафет, а личные — по классиче-

скому пятиборью, проводятся в 8 дней (с днем отдыха после личных соревнований).

Накануне соревнований проводится жеребьевка участников и команд и, если соревнования начинаются с верховой езды, осмотр маршрута.

По решению организаторов соревнований в программу могут быть внесены следующие изменения:

1. При малом количестве лошадей соревнования по верховой езде могут быть проведены в 2 дня. Допускается проведение в эти дни соревнований по стрельбе для участников, не стартующих в верховой езде.

2. Соревнования по фехтованию могут быть проведены в первый день, а по верховой езде — во второй или последний день.

3. При проведении верховой езды в последний день в личных соревнованиях допускается ограничение числа стартующих по итогам прошедших 4 видов.

4. Соревнования могут проводиться по неполной программе: четырехборью, троеборью двоеборью.

5. При небольшом количестве участников соревнования могут продолжаться 3, 2 и 1 день.

Изменения в программе должны быть оговорены в положении о соревнованиях.

## § 2. Характер соревнований

1. По характеру соревнования могут быть:

а) личными; б) командными; в) лично-командными.

2. В личных соревнованиях подсчитываются результаты каждого отдельного участника и определяется его место.

3. В командных соревнованиях определяются результаты команд и их места.

4. В лично-командных соревнованиях подсчитываются результаты как отдельных участников, так и команды в целом и определяется место как участников, так и команды.

5. Характер соревнований устанавливается положением о соревнованиях.

Примечание. Командные соревнования могут проводиться по типу эстафет. Лично-командные соревнования могут быть смешанными, т. е. командные соревнования проводятся по типу эстафет, а личные — по классическому пятиборью.

## II. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

### § 3. Положение о соревнованиях

1. Соревнования организуются и проводятся по настоящим правилам и положению, утвержденному организацией, которая проводит соревнования.

2. Положение о соревнованиях любого масштаба до республиканского включительно должно быть разослано не менее чем за 3 месяца, положение о всесоюзных соревнованиях — не менее чем за 6 месяцев до их начала.

3. Положение о соревнованиях должно содержать следующие разделы:

- а) цели и задачи;
- б) место и время проведения;
- в) руководство;
- г) участвующие организации и участники;
- д) условия приема иногородних участников и судей;
- е) порядок и сроки подачи заявок;
- ж) программа (желательно по дням и часам);
- з) порядок и условия определения личного и командного первенства (система зачета);
- и) награждение.

4. Требования положения не должны противоречить настоящим правилам.

5. Пункты положения должны быть точными и исключать различное толкование.

6. Запрещается изменять положение об уже начатых соревнованиях.

## § 4. Организационный комитет

1. Организация, проводящая городские, областные, республиканские и всесоюзные соревнования, создает организационный комитет.

2. Функции оргкомитета:

- а) составление плана и программы соревнований по дням;
- б) подготовка мест размещения участников и судей;
- в) подготовка и оборудование мест соревнований, а также мест хранения стрелкового оружия и боеприпасов участников;
- г) контроль за ходом подготовки лошадей;
- д) прием и регистрация участников и судей;
- е) организация питания участников и судей;
- ж) организация медицинского и ветеринарного обслуживания соревнований.

## § 5. Апелляционное жюри

1. При проведении всесоюзных соревнований создается апелляционное жюри.

2. В апелляционное жюри входят 5 человек: представитель организации, проводящей соревнование, главный судья или представитель главной судейской коллегии, представители участвующих организаций или спортсмены, которые выступают в личных соревнованиях.

На всесоюзных соревнованиях, проводимых Спорткомитетом СССР, это, как правило, представители СК МО СССР, ВС ДСО профсоюзов и ЦС «Динамо».

3. Заседание апелляционного жюри проводится по просьбе организаторов соревнований либо представителя (тренера) или капитана команды, подавшей протест.

4. Названные лица имеют право обратиться с апелляцией в жюри, которое рассматривает протест только после рассмотрения и отклонения его главной судейской коллегией.

5. Решение жюри принимается большинством голосов. При равенстве голосов решающим является голос председателя жюри.

6. Жюри обязано принимать решение в спортивном духе, с соблюдением настоящих правил, а также правил по видам спорта, входящих в пятиборье.

7. Жюри собирается во всех случаях, когда решается вопрос о снятии участника с соревнований, для утверждения решения.

8. Жюри не рассматривает протеста, если он подан по истечении более 2 часов после нарушения правил.

9. Решение апелляционного жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

### III. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

#### § 6. Пол участников

В соревнованиях по современному пятиборью могут участвовать мужчины (юниоры, юноши), женщины (девушки).

Соревнования для мужчин и женщин, как правило, проводятся с отдельным зачетом. Только в коллективах физической культуры контрольно-тренировочные соревнования могут проводиться с общим зачетом.

#### § 7. Возраст участников

1. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

##### М у ж ч и н ы

— детская — 12—13 лет (двоеборье, троеборье);

— младшая юношеская — 14—16 лет (троеборье, четырехборье);

— старшая юношеская — 17—18 лет (троеборье, четырехборье, пятиборье);

— молодежная (юниоры) — 19—21 год;

— взрослая — старше 21 года.



## Женщины

- детская — 12—13 лет (двоеборье, троеборье);
- младшие девушки — 14—15 лет (троеборье, четырехборье);
- старшие девушки — 16—17 лет (троеборье, четырехборье, пятиборье);
- молодежная (юниорки) — 18—20 лет;
- взрослая — старше 20 лет.

**Примечание.** Юноши и девушки, выполнившие норматив I разряда по пятиборью, по ходатайству участвующей организации, подтвержденному тренером и заверенному врачом, могут быть допущены к соревнованиям юниоров (девушек). Молодежь допускается к соревнованиям взрослых.

2. Возраст спортсменов определяется на 1 января текущего года.

### § 8. Допуск участников к соревнованиям

1. К участию в соревнованиях допускаются подготовленные спортсмены (спортсменки), находящиеся под наблюдением во врачебно-физкультурных диспансерах, кабинетах врачебного контроля или других лечебно-профилактических учреждениях и получившие разрешение врача.

2. Разрешение врача оформляется в именной заявке (индивидуальной справке, если соревнования личные) установленной формы с обязательной подписью врача и печатью против фамилии каждого участника.

3. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены (спортсменки), представившие в судейскую коллегию (мандатную комиссию) документы, предусмотренные положением о соревнованиях.

**Примечание.** Если в программу соревнований включена верховая езда, участники должны быть застрахованы и иметь при себе страховой полис.

### § 9. Обязанности и права участников

1. Участник соревнований обязан:
  - а) знать положение, программу, правила соревнований и строго и неуклонно выполнять их;

б) являться на соревнования точно к указанному времени со снаряжением, соответствующим виду и правилам соревнований;

в) в лично-командных и командных соревнованиях выступать в спортивной форме своей организации;

г) во время соревнований находиться на отведенных для участников местах, соблюдать тишину и установленный порядок;

д) строго соблюдать дисциплину и спортивную этику, быть корректным и вежливым по отношению к другим участникам и судьям соревнований;

е) вести честную, бескомпромиссную спортивную борьбу до конца соревнований;

ж) беспрекословно выполнять указания официальных лиц и судей.

## 2. Участнику запрещается:

а) отказываться от продолжения соревнований, за исключением случаев заболеваний или травм, удостоверенных врачом;

б) во время соревнований по фехтованию покидать поле боя до объявления судьей результата;

в) вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выразить свое недовольство судейством;

г) в соревнованиях по фехтованию наносить грубые уколы, умышленно падать, отбивать или захватывать оружие невооруженной рукой, совершать умышленные столкновения, снимать маску до объявления результата боя старшим судьей; вступать в соглашение, чтобы способствовать успеху другого спортсмена или извлекать пользу из этого соглашения;

д) принимать постороннюю помощь (за исключением случаев падения во время верховой езды);

е) допускать жестокость по отношению к лошади;

ж) самостоятельно спешиваться в пределах конкурного поля;

з) находясь в тире или на стрельбище, принимать изготовку и прицеливаться в сторону, где находятся люди или животные; трогать чужое оружие без разрешения; перезаряжать и поворачивать его в сторону от направления стрельбы;

п) применять в ходе соревнований стимулирующие и успокаивающие средства.

3. Участник имеет право:

а) обращаться к судьям через представителя команды, тренера, капитана или судью при участниках;

б) в соревнованиях по фехтованию обращаться к старшему судье с просьбой о временной остановке боя, если невозможно продолжать бой из-за неисправности оружия или костюма, а старший судья не заметил этого.

4. За грубость, недисциплинированность решением главного судьи участник может быть снят с соревнований. При этом его результаты в личном и командном зачете аннулируются. О снятии участника с соревнований должно быть сообщено в направившую его организацию.

5. Спортсмены, признанные виновными в принятии допинга, сознательно нарушающие правила соревнований, а также правила поведения в общественных местах, снимаются с соревнований и подлежат дисквалификации с запрещением участвовать во всех соревнованиях на определенный срок или навсегда. Решение о дисквалификации принимает городская или районная секция по представлению судейской коллегии соревнований.

6. Умышленное прекращение борьбы за лучшее место (результат), неспортивное поведение в фехтовальном бою рассматриваются как нарушение правил. Апелляционное жюри по представлению главного судьи соревнований имеет право снять с соревнований такого участника.

7. Участник, показавший явную техническую неподготовленность (кроме соревнований для новичков), может быть снят с соревнований главным судьей.

## § 10. Представители (тренеры) и капитаны команд

1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, имеет своего представителя (тренера), который является руководителем команды и несет ответственность за дисциплину участников. Если команда не имеет представителя (тренера), его обязанности выполняет капитан команды.

2. Представитель (тренер) или капитан команды обязаны:  
а) своевременно сдать заявку на участие в соревнованиях;  
б) информировать участников своей команды о решениях судейской коллегии;

в) своевременно сдать на хранение стрелковое оружие и боеприпасы;

г) обеспечить своевременную явку участников на старт и на построение к парадом открытия и закрытия соревнований;

д) участвовать в жеребьевке, присутствовать на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями.

3. Представителю (тренеру) или капитану команды запрещается вмешиваться в дела судей и лиц, проводящих соревнование.

## IV. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

### § 11. Состав судейской коллегии

1. Для руководства соревнованиями организация, проводящая их, назначает главную судейскую коллегию в составе: главного судьи и его заместителей (по общим вопросам и по отдельным видам пятиборья), главного секретаря, судьи — начальника трассы (маршрута), врача или заместителя главного судьи по медицинскому обеспечению, ветеринарного врача.

2. В состав судейской коллегии входят судьи на старте, судьи на финише, судьи-хронометристы, судьи-контролеры, судьи на линии огня, судьи на линии мишеней, секретари, судья-информатор и судья при участниках. В распоряжение судейской коллегии выделяются комендант соревнований и необходимый обслуживающий персонал.

### § 12. Главный судья

1. Главный судья обязан:

а) заблаговременно проверить подготовку мест соревнова-

ний, оборудование и инвентарь, их соответствие правилам соревнований по данному виду пятиборья;

б) следить за правильностью проведения соревнований и решать все спорные вопросы;

в) руководить работой судейской коллегии, комиссии по отбору и допуску лошадей;

г) выносить решения по поданным протестам;

д) сдать отчет и протоколы соревнований не позднее чем через 3 дня после их окончания в организацию, проводившую соревнования.

2. Главный судья имеет право:

а) отменить соревнования, если к началу их проведения места соревнований, оборудование и инвентарь окажутся непригодными;

б) отменить соревнования или временно прекратить их в случае неблагоприятных метеорологических условий, а также если по какой-нибудь причине места соревнований пришли в негодность и дальнейшее проведение их опасно для участников;

в) при необходимости произвести по ходу соревнований перемещение судей;

г) отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями;

д) отменить неправильное решение судьи;

е) не допускать к соревнованиям участников, возраст, спортивная форма или снаряжение которых не отвечают правилам данных соревнований или положению о них;

ж) отстранить от дальнейшего выступления в соревнованиях участников в соответствии с § 9, пп. 4, 5, 6, 7.

*Примечание.* В тех случаях, когда создается апелляционное жюри, окончательное решение о снятии участника принимает оно.

3. Главный судья проводит заседания судейской коллегии перед началом соревнований, после проведения каждого вида для подведения итогов, а также в тех случаях, когда это требуется по ходу соревнований.

### § 13. Заместители главного судьи

1. Заместитель главного судьи по общим вопросам замещает главного судью во время его отсутствия; выполняет все его поручения; отвечает за комплектование судейской коллегии, за работу группы информации и руководит подготовкой мест соревнований.

2. Заместители главного судьи по видам пятиборья проверяют готовность мест соревнований, проводят соревнования и возглавляют работу судей по отдельным видам пятиборья, назначают старших судей и судей, по окончании соревнований докладывают об их результатах главному судье.

### § 14. Главный секретарь и секретари

1. Главный секретарь соревнований принимает и проверяет заявки; подготавливает протоколы соревнований; проводит жеребьевку участников; ведет протоколы заседаний судейской коллегии; оформляет все распоряжения главного судьи по ходу соревнований; снабжает судейские бригады всеми материалами по судейству; контролирует правильность ведения протоколов соревнований; выводит результаты по отдельным видам программы и в целом по пятиборью; подготавливает отчет о соревнованиях.

2. Секретари работают под руководством главного секретаря.

### § 15. Старшие судьи

1. Старшие судьи до начала соревнований проверяют места соревнований, правильность разметки и расстановки оборудования и руководят судейскими бригадами по отдельным видам программы.

2. Старшие судьи несут полную ответственность за свои решения и правильность судейства.

3. В соревнованиях по фехтованию старший судья:

а) проверяет состояние поля боя и аппаратуры, следит за правильной работой электрофиксатора;

- б) принимает рапорт старшего группы (капитана команды) по прибытии ее к месту соревнований;
- в) проверяет костюмы участников;
- г) руководит судейской бригадой на поле боя;
- д) руководит боем, определяет победителя;
- е) проверяет перед каждой новой встречей сопротивление пружины наконечника электрошпаги;
- ж) следит в ходе боя за правильной работой электрошпаг, неисправное оружие отправляет мастеру по ремонту, а при отсутствии мастера оставляет оружие в судейской коллегии до окончания соревнований по фехтованию.

4. В соревнованиях по фехтованию старший судья громко объявляет результаты боевой схватки:

- а) «Направо» или «Налево» — при зачете действительного укола;
- б) «Штрафной укол направо» или «Штрафной укол налево» — при зачете штрафного укола;
- в) «Обоюдный» — при одновременных уколах;
- г) «Обоим» — по истечении времени боя;
- д) «Не считать» — при нанесении недействительного укола.

## § 16. Судьи на старте

1. Судьи на старте проверяют перед стартом фамилии очередных участников, их костюмы, готовность судей-хронометристов и дают старт.

2. Судьи на старте руководствуются правилами старта в каждом виде пятиборья.

## § 17. Судьи на финише

Судьи на финише принимают участников на финише (в соответствии с правилами соревнований по виду пятиборья) и отмечают в протоколе порядок их прихода.

## § 18. Судьи-хронометристы

1. Из числа судей-хронометристов назначается старший судья-хронометрист.

2. Судьи-хронометристы пускают секундомеры по сигналу судьи на старте и останавливают их по окончании участниками дистанции (в соответствии с правилами соревнований по виду пятиборья).

3. Время участников фиксируется не менее чем тремя секундомерами. Засчитывается среднее из трех показаний секундомеров.

4. Старший судья-хронометрист заносит показания всех секундомеров в протокол.

5. Время на секундомерах сбрасывается по разрешению старшего судьи-хронометриста.

6. В соревнованиях по фехтованию назначается хронометрист-аппаратчик, который должен находиться за столом с электрофиксатором и иметь часы, позволяющие отсчитывать чистое время боя. Отсчет времени судья-хронометрист начинает по команде старшего судьи «Начинайте!», за минуту до конца боя объявляет: «Одна минута», а по истечении времени боя подает команду «Стой!».

**Примечание.** При проведении боя продолжительностью 2 мин. судья-хронометрист за 30 сек. до конца боя объявляет: «Осталось 30 секунд».

## § 19. Судьи-контролеры

1. Судьи-контролеры располагаются на трассах, поворотах, на линии огня. Они подчиняются начальнику трасс или старшему судье по виду.

2. Судьи-контролеры обязаны:

а) в соревнованиях по бегу и плаванию следить за соблюдением участниками правил прохождения дистанции и фиксировать в протоколе случаи их нарушения;

б) в соревнованиях по стрельбе вести в карточке контроля учет произведенных пробных и зачетных выстрелов; после каж-



дой серии из 5 выстрелов записывать результаты стрельбы на демонстрационной доске; следить за правильностью действий стрелка, о нарушении правил соревнований докладывать судье на линии огня; по окончании стрельбы подписать карточку контроля и дать расписаться в ней стрелявшему участнику.

3. Судьи-контролеры выполняют все поручения главного или старшего судьи.

4. Судья-контролер (по верховой езде) на разминочной площадке проверяет снаряжение участника с помощью специальных эталонов (измеряет размеры хлыста и шенкеля шпор), ведет учет совершаемых при разминке тренировочных прыжков.

## § 20. Судьи на линии огня и на линии мишеней

1. Из числа судей на линии огня назначается старший судья. Он отвечает за подготовку мест соревнований, руководит работой судей-контролеров, подает команды на открытие и прекращение огня и отвечает за проведение соревнований в строгом соответствии с правилами.

2. Из числа судей на линии мишеней назначается старший судья, который отвечает за готовность к работе установок для стрельбы, руководит судьями на линии мишеней, определяет число и достоинство пробойн в мишени и объявляет их участникам.

3. Судьи на линии мишеней отвечают за качество заклейки пробойн после каждой серии выстрелов, за своевременную замену мишеней, а также занесение в карточку стрелка его результатов, заверяя их своей подписью.

**Примечание.** Если определение числа или достоинства пробойн вызывает сомнение, судья на линии мишеней решает спорный вопрос вместе с заместителем главного судьи по стрельбе и членами апелляционного жюри.

В спорных случаях на линию мишеней приглашается официальный представитель (капитан) команды.

## § 21. Судья-информатор

1. Судья-информатор отвечает за организацию информации для участников, зрителей и представителей прессы об условиях, ходе и результатах соревнования.

2. Судья-информатор обязан:

а) хорошо знать положение о соревнованиях, командные и личные спортивные достижения по всем видам программы соревнований;

б) вести информацию во время соревнований, своевременно сообщая о лучших результатах и ходе спортивной борьбы;

в) объявлять распоряжения и указания судейской коллегии по ходу соревнований;

г) организовать показ результатов соревнований.

## § 22. Судья при участниках

Судья при участниках выстраивает спортсменов для парада, своевременно предупреждает их о времени старта, проверяет фамилии участников по стартовому протоколу и соответствие их костюмов правилам соревнований, подготавливает смену перед стрельбой, готовит участников к очередному заплыву, организует выход спортсменов к местам соревнований и для награждения.

## § 23. Судья — начальник трассы (маршрута)

1. Судья — начальник трассы (маршрута) подчиняется непосредственно заместителю главного судьи по виду.

2. Обязанности судьи — начальника трассы (маршрута):

а) в соответствии с правилами и положением о соревнованиях выбрать трассу (маршрут), точно ее измерить и составить схему с указанием длины дистанции, обязательных створов, перепада высот, вида разметки, наименования и высоты препятствий;

б) согласовать систему трассы (маршрута) с организаторами соревнований, главным судьей и заместителем главного судьи по виду, промерить дистанцию до начала соревнований и составить акт; не позднее чем за день до начала соревнований представить схему и акт на утверждение главному судье.

**Примечание.** Начальник маршрута разрабатывает маршрут верховой езды, определяя размеры препятствий в соответствии с возможно-

стями лошадей таким образом, чтобы всадники могли в полной мере проявить свою техническую подготовленность;

в) руководить на месте разметкой и оборудованием трассы (маршрута);

г) накануне или в день соревнований вместе с заместителем главного судьи ознакомить участников с трассой (маршрутом);

д) расставить на трассе (маршруте) судей-контролеров и доложить заместителю главного судьи о готовности трассы (маршрута) к соревнованиям.

## § 24. Врач соревнований

1. Врач входит в состав судейской коллегии на правах заместителя главного судьи по медицинской части.

2. Врач соревнований:

а) проверяет наличие у участников медицинских документов и правильность их заполнения;

б) осуществляет врачебное наблюдение за участниками в процессе соревнований;

в) обеспечивает медицинскую помощь пострадавшим или заболевшим участникам и дает заключение о возможности продолжения ими соревнований;

г) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований при проведении соревнований, а также организацией питания участников;

д) по окончании соревнований представляет в организацию, проводившую соревнования, отчет об их медико-санитарном обеспечении с выводами и предложениями.

3. В распоряжение врача выделяется необходимое число санитарных машин.

*Примечание.* Для проведения соревнований крупного масштаба привлекается необходимое количество медицинских работников (установленное положением о данных соревнованиях) и назначается заместитель главного судьи по медицинскому обслуживанию, руководящий всей этой работой.

## § 25. Ветеринарный врач соревнований

1. Ветеринарный врач соревнований входит в состав комиссии судейской коллегии по отбору и допуску лошадей на правах заместителя главного судьи по ветеринарной части.

2. Ветеринарный врач соревнований:

а) перед началом соревнований и после каждого гита организует обследование всех лошадей для определения их пригодности к участию в соревнованиях;

б) оказывает необходимую ветеринарную помощь лошадям в ходе соревнований;

в) установив, что лошадь после окончания гита из-за травмы или по другой причине не может быть допущена к соревнованиям, составляет акт и докладывает об этом заместителю главного судьи;

г) по окончании соревнований представляет главному судье отчет о состоянии лошадей, участвующих в соревнованиях.

## § 26. Комендант соревнований

1. В обязанности коменданта входит:

а) оборудование мест соревнований в соответствии с правилами по каждому виду пятиборья;

б) поддержание необходимого порядка в местах соревнований;

в) организация телефонной и радиосвязи в местах соревнований по указанию главного судьи.

2. В распоряжение коменданта выделяется необходимое количество обслуживающего персонала и транспорт.

## § 27. Протесты

1. Все протесты, обоснованные и подтвержденные фактами, подаются в судейскую коллегию в письменном виде.

2. Протесты могут подаваться:

а) до начала соревнований по поводу неправильной записи участника в заявке или неправильного формирования команды;

б) в ходе соревнований после факта, вызвавшего протест.

3. Если представитель (тренер или капитан) команды подает необоснованные протесты, мешает нормальному проведению соревнований, главный судья имеет право сделать ему предупреждение или отстранить от исполнения обязанностей представителя.

4. Протест по поводу участия в соревнованиях спортсмена или команды должен быть подан до начала жеребьевки.

5. Протест подается:

— главному судье в течение одного часа после факта нарушения правил;

— председателю апелляционного жюри до истечения двух часов после факта нарушения правил.

6. Протест должен быть рассмотрен главным судьей в течение часа после его подачи, а если требуется проверка излагаемых фактов,— в день подачи протеста. О задержке рассмотрения протеста ставится в известность апелляционное жюри. Решение должно быть сообщено лицу, подавшему протест.

Решение, принятое главным судьей соревнований совместно с членами апелляционного жюри, является окончательным и пересмотру не подлежит.

## § 28. Определение результатов соревнований

1. Результаты в каждом виде соревнований оцениваются в очках.

2. Каждому участнику в каждом виде пятиборья присуждается определенное число очков, которые затем складываются. Участник, набравший в итоге наибольшую сумму очков, занимает 1-е место. Участник, следующий за ним по числу набранных очков, занимает 2-е место и т. д.

3. Если суммы очков у нескольких участников одинаковы, общее занятое место определяется по лучшему месту в видах пятиборья. Если и в этом случае очки одинаковые, то решает результат бега, а если и этого недостаточно, то стрельба, плавание, фехтование и, наконец, верховая езда.

4. Командный результат определяется по сумме очков участников команды, если по положению в зачет идут результаты всех

участников команды, или по сумме лучших личных результатов, если положением о соревнованиях зачет ограничен.

5. Если суммы очков двух или более команд одинаковы, места команд определяются так же, как личные в аналогичном случае (см. п. 3).

6. В общем личном зачете учитываются только результаты спортсменов, стартовавших во всех пяти видах, за исключением случая, изложенного в п. 9 настоящего параграфа.

7. Спортсмен, отказавшийся от старта или отстраненный от участия в виде, получает 0 очков в этом виде, но имеет право участвовать в последующих.

Спортсмен, дисквалифицированный в каком-либо виде, не допускается к участию в последующих видах и в любых других соревнованиях по современному пятиборью до окончания срока дисквалификации.

8. Следует различать отстранение (исключение) и дисквалификацию. Первое — это наказание за ошибку, второе — за умышленную попытку нарушить правила.

9. Если спортсмен по ходу соревнований выбыл из них по болезни или из-за травмы, что зафиксировано врачом соревнований, то очки, которые он получил за прошедшие виды соревнований, засчитываются команде и ему лично.

**Примечание.** Если вместо заболевшего продолжает соревнования запасной участник, то очки выбывшего спортсмена команде не засчитываются.

10. Если участник команды из-за травмы отказывается от участия в соревнованиях по верховой езде после того, как он ссел на лошадь, но не пересек стартовую линию, то вместо него может стартовать запасной участник, но в стартовое время выбывшего спортсмена.

## **V. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ**

### **§ 29. Жеребьевка**

1. Очередность выступлений участников в соревнованиях определяется жеребьевкой. Жеребьевку проводит главный секретарь соревнований.

2. Право выбора жребия в личных соревнованиях предоставляется участнику или его представителю, в командных — представителю (тренеру или капитану) команды.

3. Перед проведением жеребьевки личных (командных) соревнований участнику (команде) присваивается порядковый номер, под которым проходит жеребьевка по всем видам пяти борья.

После проведения жеребьевки в очередном виде главный секретарь сдвигает порядок дальнейшей жеребьевки на 10 номеров для личных соревнований и на 3 — для командных.

4. В случае неявки участника соревнований, представителя или капитана команды к месту жеребьевки право выбора жребия за них предоставляется лицу, проводящему жеребьевку.

5. Жеребьевка для личного и командного первенств проводится в каждом виде пятиборья отдельно.

6. В командных соревнованиях порядок выступления участников устанавливает представитель (тренер или капитан) команды. Он сообщает о порядке выступления главному секретарю до начала жеребьевки.

7. В соревнованиях по каждому виду сначала стартуют все участники, имеющие первый номер в своих командах, затем имеющие второй номер и т. д.

**Примечание.** В лично-командных соревнованиях спортсмены, участвующие в личном первенстве, стартуют первыми номерами.

## **Соревнования по верховой езде с преодолением препятствий**

### **§ 30. Условия и место проведения соревнований, маршрут, препятствия**

1. Соревнования по верховой езде проводятся на огороженной площадке (конкурном поле) или в манеже.

2. Рядом с конкурным полем оборудуется место для судейской коллегии. Судейская трибуна должна располагаться так, чтобы с нее можно было видеть всю площадь конкурного поля и каждое препятствие в отдельности.

На трибуне должны быть колокол (гонг, электрический звонок, другой звуковой сигнал), места для судей.

3. Поблизости от места соревнований (конкурного поля) оборудуется площадка для разминки. Ее размеры должны обеспечивать возможность одновременной разминки по меньшей мере 4 участников, а удаленность от конкурного поля должна позволять дойти до него не более чем за 2—3 мин. на лошади шагом. На разминочной площадке устанавливается не менее 2 препятствий (высотное и высотнo-широтное), размеченных красными и белыми флажками (справа и слева соответственно).

**Примечание.** В закрытых манежах и в исключительных случаях на открытых конкурных полях (если нет возможности оборудовать разминочную площадку) разминка проводится на месте соревнований, как правило, сменами. В этом случае очередному участнику, кроме первого, после разминки предоставляется право совершить пробный прыжок.

4. Если разминочную площадку невозможно разместить на указанном в п. 3 расстоянии, то время выдачи лошади очередному участнику увеличивается, о чем организаторы соревнований ставят в известность участников и представителей.

5. Спортсмену на разминке разрешается совершить 6 прыжков. Судья-контролер предупреждает спортсмена о выполнении 5 прыжков. Если спортсмен после предупреждения сделает больше одного прыжка, то за каждый лишний прыжок он штрафуетея на 200 очков.

По просьбе спортсмена судья на разминке может снизить высоту препятствия. Держать любую часть препятствия во время разминочных прыжков запрещается.

6. На конкурном поле (в манеже) устанавливается маршрут длиной 600 м с 15 препятствиями, из которых одно должно быть двойным (системой) и одно тройным. В каждой системе должно быть хотя бы одно высотнo-широтное препятствие.

**Примечание.** На соревнованиях в манеже, а также на неклассификационных соревнованиях организаторы имеют право устанавливать произвольно длину маршрута и число препятствий, но об этом должно быть указано в положении.

7. Заместитель главного судьи по верховой езде совместно с судьей — начальником маршрута показывают полностью оборуду-



дованный и размеченный маршрут верховой езды участникам соревнований, тренерам и представителям накануне или в день соревнований, но не позднее чем за 2 часа до старта первого участника.

После показа маршрута на нем не может быть произведено никаких изменений.

**Примечание.** Участникам соревнований разрешается еще раз пройти по маршруту непосредственно перед началом гита, в котором они участвуют.

8. Когда маршрут закрыт, выход на поле запрещается. Участник, вышедший на конкурное поле после его закрытия, снимается с соревнований.

9. Старт и финиш обозначаются флагами (справа — красным, слева — белым) на древках или тумбах.

Старт устанавливается не ближе 6 и не дальше 25 м от первого препятствия, а финиш — не ближе 15 (в закрытом помещении 10) и не дальше 25 м от последнего. Старт и финиш можно располагать на одной линии.

10. Максимальные размеры препятствий (см):

	Мужчины	Женщины, девушки, юниоры, юноши
Отвесные	До 120	До 110
Высотно-широтные	110×130	110×20
Открытая канава	300	300

**Примечание.** Препятствие может быть признано отвесным, если все составляющие его части располагаются вертикально одна над другой, а на земле нет херделя, жерди, канавы, насыпи.

Скорость движения — 350 м/мин.

На всесоюзных соревнованиях организаторы соревнований устанавливают размеры препятствий в соответствии с возможностями лошадей, чтобы в полной мере выявить уровень подготовленности спортсменов.

12. Препятствия должны быть без заостренных краев, массивными. Не допускаются препятствия неестественных форм, пугающие лошадей. Все препятствия должны быть преодолимы-

ми, однако это не означает, что они должны быть легкими для прыжка. Глубина колабашки (гнезда) не превышает 5—6 см. Верхняя часть препятствий — падающая (не крепится намертво); использовать закрытие препятствия запрещается (препятствие, при котором спортсмен, преодолев первую его часть, может вернуться из него только при помощи прыжка).

## II. Обязательная сложность маршрута

Число прыжков, препятствий различного типа	Мужчины	Женщины, девушки, юниоры, юноши
Число прыжков	18	16
Число препятствий	15	13
а) высотой 105 см	—	3
в том числе: отвесных	—	1
в системе	—	1
б) высотой 110 см	1	4
в том числе отвесных	1	2
в) высотой 115 см	4	—
в том числе: отвесных	2	—
в системе	1	—
г) высотой 120 см	4	—
в том числе отвесных	2	—
д) высотно-широтных	6	6
в том числе		
в системе	1	1

13. Препятствия ограничиваются цветными указателями: справа — красными, слева — белыми. У канавы указатели устанавливаются по переднему и заднему краям:

а) с правой стороны у препятствий устанавливаются порядковые номера. Препятствия, расположенные в системе, обознача-

ются одним помером, однако каждое из них имеет свое буквенное обозначение (например, 8а, 8б, 8в);

б) допускается установка с обеих сторон препятствий откосов, тумб, слок. Номера препятствий и откосы не являются частью препятствий, если они установлены за пределами ограничителей. Сами ограничители также не являются частью препятствий (за их повал не штрафуют). Если ограничитель повален в результате неповиновения лошади, он должен быть восстановлен, прежде чем всадник преодолеет это препятствие.

14. Маршрут преодолевается в точном соответствии со схемой, на которой указывается:

а) положение стартовой и финишной линий (их можно пересекать во время движения по маршруту, если нет специальных указаний);

б) положение препятствий, их тип, высота и номера;

в) обязательные проезды и повороты;

г) маршрут следования, обозначенный сплошной линией, стрелками или комбинированной линией (сплошная линия подразумевает точное следование по этой линии, а стрелки определяют направление преодоления препятствий и право свободного выбора маршрута между препятствиями).

Схема маршрута вручается представителям и спортсменам накануне дня соревнований до показа маршрута.

15. Соревнования могут проходить в 1, 2, 3 и 4 гита, при 4 гитах соревнования проводятся в 2 дня.

### § 31. Отбор и подготовка лошадей

1. Конский состав для проведения соревнований по преодолению препятствий предоставляет организация, проводящая соревнования, которая несет ответственность за качество его подготовки. Для каждого восьмого участника предоставляется одна запасная лошадь (из расчета на гит).

Лошади должны быть тщательно отобраны и по возможности равноценны. Все они должны быть способны пройти маршрут дважды в течение дня без отказа идти на препятствие.

2. После предварительной подготовки лошади должны прой-

ти под тренером-наездником контрольный маршрут, соответствующий по длине и сложности маршруту предстоящих соревнований, и показать результат не менее 900 очков.

Контрольная проверка проводится на месте соревнований.

3. Осмотр лошадей, их проверку, отбор и допуск к соревнованиям проводит комиссия в составе заместителя главного судьи по верховой езде, ветеринарного врача, судьи — начальника маршрута и других специалистов по конному спорту, назначенных организаторами соревнований. В состав комиссии не могут быть включены тренеры и специалисты, отвечающие за подготовку лошадей.

Комиссия обязана:

- а) провести тщательный предварительный осмотр лошадей;
- б) сформировать группу наездников для проверки лошадей;
- в) организовать и провести проверку лошадей;
- г) представить главному судье соревнований акт проверки и список лошадей, допущенных к жеребьевке.

## § 32. Костюм и снаряжение всадников

1. Костюм всадника состоит из редингота (пиджака) или форменной спортивной куртки, рубашки с длинными рукавами, галстука, бридж, сапог, охотничьего кепи с жестким каркасом или шлема. В командных соревнованиях участники команды должны быть в единой форме.

2. Военнослужащие могут выступать в военной форме.

3. Максимальная длина шенкеля шпоры — 30 мм. Она измеряется специальным эталоном судьей на разминке от внешней стороны закругляющейся части обода шпоры. Запрещается использовать шпоры с колесиками и острыми режущими концами.

4. Максимальная длина хлыста — 75 см. Хлыст в сечении круглый, без острых или режущих выступов.

**Примечание.** Проверка шпор и хлыстов проводится непосредственно перед выездом спортсменов на разминку и на старт. Если участник использовал в соревнованиях шпоры и хлыст, которые не прошли проверку, он исключается из соревнований и получает 0 очков по верховой езде.

5. При проведении жеребьевки лошадей участники должны быть в строю в костюмах для верховой езды.

### § 33. Порядок жеребьевки и выдачи лошадей

1. Непосредственно перед жеребьевкой лошадей, которая проводится за 1 час до начала соревнований, ветеринарный врач удостоверяет, что лошади здоровы и в состоянии участвовать в соревнованиях.

2. Во время жеребьевки лошади находятся на расстоянии не более 50 м от места жеребьевки. У каждой лошади должен быть помер на уздечке и роговой части копыта.

Список лошадей с указанием номеров, кличек, пола, возраста, масти, особенностей выездки, темперамента, использования хлыста, шпор и мартингала вручается всем капитанам команд или участникам перед жеребьевкой.

3. Участники соревнований выстраиваются в порядке стартового протокола в одну шеренгу перед столом, где проходит жеребьевка.

4. Старший судья в присутствии апелляционного жюри опускает номера для жеребьевки по одному в открытый сосуд (кубок или вазу), объявляя каждый номер. Секретарь называет кличку лошади, которая числится под этим номером, и ее пол. Номера тщательно перемешиваются.

5. Жеребьевка проводится на основании стартового протокола, участник громко и ясно называет доставшийся ему номер. Секретарь проставляет в стартовом протоколе против фамилии участника номер и кличку доставшейся ему лошади.

6. Каждая лошадь, прошедшая жеребьевку, должна быть проведена перед всадником рысью на длинном поводу, без седла.

7. Участники второго гита участвуют в жеребьевке согласно стартовому протоколу, а стартуют в порядке прихода лошадей в первом гите.

8. Если соревнования проводятся в 2 дня, то порядок жеребьевки второго дня соответствует порядку первого дня.

9. После окончания гита судейская коллегия определяет возможность участия лошадей в очередном гите. При травме за-

мена лошадей производится из числа резервных. Номера в этом случае желательно включать в порядке списка. Из жеребьевки исключаются номера выбывших лошадей. Время старта вновь включенных в жеребьевку лошадей должно соответствовать времени старта замененных.

Лошадь выдается всаднику за 20 мин. до старта только по разрешению судьи на разминке. Исключение составляет п. 4 § 30. С этого момента всадник имеет право сесть в седло и приступить к разминке. Никто другой не имеет права разминать лошадь.

До указанного срока участник имеет право осмотреть, оседлать или переседлать свою лошадь.

10. Участнику разрешается до того, как он сядет в седло, просить о замене лошади, если она вследствие несчастного случая, происшедшего после жеребьевки, или по недосмотру ветеринарного врача не может участвовать в соревнованиях. Заместитель главного судьи по верховой езде, член жюри и ветеринарный врач должны удостоверить непригодность лошади к соревнованиям.

*Примечание.* Если после того, как всадник сядет на лошадь, она захромает под его весом и будет установлено, что лошадь не может принять старт, замену ее может разрешить комиссия в составе главного судьи, заместителя главного судьи по верховой езде, ветеринарного врача.

Если замена лошади разрешена, проводится новая жеребьевка (среди лошадей, оставшихся после первой жеребьевки). Однако время старта остается прежним.

11. Участнику предоставляется спортивное седло, чепрак и оголовье с номером лошади. Участник может пользоваться собственным поводом, а также седлом, но при условии, что оно подходит к лошади, доставшейся ему по жребью.

Участник обязан использовать уздечку и трензель, предоставленные ему организаторами соревнований.

Мартингал обязателен, если он записан в характеристике лошади. Шпоры запрещены.

12. За сроком получения лошади, правильностью седловки, соответствием костюма и снаряжения (шпоры, хлыст) всадника правилам соревнований следят судьи на выдаче лошадей и на разминке.

## § 34. Прохождение маршрута

1. Старт участникам дается отдельно с интервалом 4 мин. Судейская коллегия может задержать старт очередного участника, но не имеет права сократить интервалы между стартами последующих участников.

2. Очередной участник вызывается на манеж (площадку) за 1 мин. до старта. Он должен выехать на поле и приветствовать судей. Судейская коллегия звуковым сигналом дает разрешение на старт, при этом судья на старте поднимает стартовый флаг. Если в течение минуты с момента подачи сигнала всадник не пересечет линии старта, ему начинают отсчитывать время прохождения маршрута.

Запрещается преодолевать какие-либо препятствия на маршруте до принятия старта (исключение составляют пробные прыжки, разрешенные судейской коллегией).

3. Старт очередного участника свободный.

Судья на старте (финише) делает отмашку флагом во время старта и финиша участника по груди лошади. Если участник не прошел в створе ограничителей старта или финиша, судья на старте (финише) не опускает флага до тех пор, пока всадник не исправит ошибку.

4. Судья, ведущий всадника по маршруту, руководит движением с помощью звуковых сигналов, о которых участники и представители предупреждаются заранее.

Во всех случаях для остановки или продолжения движения подается один сигнал (звонок). Для исключения участника из соревнований подаются многократные сигналы (звонки).

5. При прохождении маршрута разрешается пересекать линию старта и финиша, за исключением случаев, специально оговоренных условиями соревнований.

6. Всадник обязан проходить маршрут в полном соответствии с утвержденной схемой.

Учитываются только те ошибки, которые были совершены между линиями старта и финиша.

7. Судьям и посторонним лицам запрещается сообщать участнику о совершенной ошибке.

8. Штрафуемыми ошибками в преодолении маршрута, препятствий на маршруте являются:

- а) отклонение от маршрута;
- б) повал (разрушение) препятствий во время прыжка;
- в) неповиновение лошади (вольт, обнос или закидка) на маршруте;
- г) падение всадника с лошастью или без лошади;
- д) оказание всаднику неправомерной помощи.

**Примечание.** К нештрафуемым ошибкам при преодолении препятствий относятся касание, зацеп, сдвиг или разрушение непреодолеваемого препятствия при неповиновении лошади, повал флага-ограничителя. За сопротивление лошади штрафные очки не начисляются. В каждом случае всадник наказывается временем, затраченным на то, чтобы заставить лошадь двигаться по маршруту.

9. В случае падения с одновременным развалом препятствия секундомер останавливается только после того, как всадник сядет в седло и будет готов продолжать движение по маршруту.

10. Препятствие считается разрушенным, если нарушена его высота, ширина или ширина у основания либо один из концов жерди не находится на калабашке.

11. Если высотное препятствие типа жердевого забора или высотно-широтное препятствие типа параллельных брусьев состоит из нескольких частей, расположенных одна над другой в одной вертикальной плоскости, то штраф налагается за повал только самой верхней части. За повал и смещение заложения у канавы спортсмен не штрафуются.

12. Отклонением от маршрута считаются:

- а) нарушение последовательности преодоления препятствий;
- б) преодоление препятствий, не входящих в маршрут, пропуск препятствий, повторный прыжок через преодоленное препятствие или препятствие, на котором совершено три закидки;
- в) объезд на маршруте флага-ограничителя или створов, пересечение линии старта и финиша или пересечение их вне створов;

г) преодоление препятствий вне ограничителей.

13. Неповиновением лошади считаются:

- а) закидка — остановка лошади перед препятствием, которое



она должна преодолеть, осаживание лошади хотя бы на один шаг;

б) обнос — уход лошади в сторону от препятствия или преодоление его за пределами флажков-ограничителей;

в) вольт — пересечение лошадью в любом месте конкурного поля своего следа независимо от причины, если только вольт не предусмотрен схемой маршрута.

Сопrotивление — уклонение лошади в любом месте конкурного поля от движения вперед (остановка с осаживанием или без него, полный круг или полукруг, вставание на дыбы и т. п.) — не штрафуетса.

14. Всадник считается упавшим, если он отделился от лошади таким образом, что ему необходимо снова сесть (вскочить) в седло.

(Любое перемещение на лошади, после которого всадник снова садится в седло, не считается падением.)

**Примечание.** Падение лошади и всадника наказывается даже во время остановки секундомера.

15. Всякое вмешательство посторонних лиц во время прохождения паркура, умышленное или неумышленное, с целью облегчения всаднику выполнения его задачи или оказания помощи лошади считается посторонней помощью. Посторонняя помощь в любой форме наказывается снятием с соревнований по усмотрению судейской коллегии.

Подача всаднику любого предмета, потерянного на паркуре, считается посторонней помощью и влечет за собой снятие всадника с соревнований. подача всаднику очков и жокейки не рассматривается как посторонняя помощь.

Подсказывание всаднику официальными и другими лицами, присутствующими на поле, ошибок на паркуре считается посторонней помощью. В этом случае всадник исключается по официальному решению жюри.

После падения или при вынужденном спешивании всякая помощь, оказываемая участнику (например, поимка убежавшей лошади, поправка снаряжения или помощь при посадке на лошадь), не является посторонней помощью.

16. В момент разрушения очередного препятствия вследствие неповиновения лошади подается звуковой сигнал, и секундомер останавливается. После восстановления препятствия судья на поле подъемом флага сигнализирует о готовности маршрута. По этому сигналу участник соревнований должен подготовиться к преодолению препятствия, а судья, ведущий по маршруту, убедившись, что всадник готов к продолжению движения, подает звуковой сигнал, по которому пускается секундомер.

Во время восстановления препятствия всаднику разрешается свободное движение в районе исходного положения для прыжка.

**Примечание.** При преодолении системы препятствий в случае закидки на втором или третьем препятствии судейская коллегия действует в соответствии с изложенным правилом даже в том случае, если препятствие не разрушено, но, при преодолении предыдущих препятствий системы всадник совершил повал.

17. Если препятствие, которое было задето, падает после того, как всадник покинет манеж (площадку), то это не считается ошибкой.

18. Если какая-либо часть разрушенного препятствия мешает преодолению другого препятствия, она должна быть убрана.

19. Когда на маршруте возникают помехи, препятствующие движению, подается сигнал, по которому участник должен остановиться и ждать другого сигнала, разрешающего движение по маршруту. Время, затраченное на устранение помех, учитывается запасным секундомером.

20. Если лошадь, преодолевая препятствие, разрушает его, только старший судья имеет право определить, что следует засчитать участнику — закидку или разрушение препятствия. Решение старшего судьи окончательное.

Если старший судья определяет, что прыжка не было, и засчитывает закидку, он должен немедленно действовать в соответствии с п. 16 настоящего параграфа.

При преодолении системы за прыжок через следующее препятствие, входящее в нее, который совершен после сигнала к остановке, спортсмен не штрафуются.

21. Каждое препятствие системы преодолевается отдельным

прыжком. В случае неповиновения лошади, падения ее или всадника последний обязан повторить прыжки в системе начиная с первого препятствия.

Все ошибки на каждом препятствии системы во время последующих попыток засчитываются отдельно и суммируются.

22. Всякая грубость по отношению к лошади запрещается. Всадник, нарушивший это требование, по решению судейской коллегии может быть дисквалифицирован.

23. При потере защитного головного убора или нарушении в конском снаряжении, если это нарушение может быть причиной травмы всадника или лошади, судья, ведущий по маршруту, останавливает всадника для устранения возможных причин травм. Секундомер при этом выключается. Сигналом для остановки и продолжения движения служит колокол (звонок).

### § 35. Определение результатов соревнований и порядок начисления очков

1. Результат участника соревнований определяется путем вычитания из 1100 очков суммы очков за просроченное время и совершенные ошибки на маршруте.

2. Исходя из обязательной скорости движения лошади и длины дистанции устанавливают контрольное время для данного маршрута (норма времени). Норма времени для маршрута 600 м — 1 мин. 43 сек.

3. За выполнение нормы времени при условии прохождения маршрута без ошибок всадник получает 1100 очков. При превышении нормы времени за каждую начатую секунду вычитается 2 очка. Совершенные на маршруте ошибки не компенсируются за счет сокращения всадником нормы времени и более 1100 очков не начисляется.

4. Штрафные очки всаднику начисляются за следующие ошибки на маршруте:

а) повал препятствия (одиночного или в системе) во время прыжка — 30 очков;

б) заступ лошади на линию во время прыжка через канаву с водой — 30 очков;

в) каждое неповиновение лошади на маршруте (вольт, обнос или закидка) — 40 очков;

г) падение всадника, лошади или обоих — 60 очков.

5. За неповиновение лошади с разрушением преодолеваемого препятствия всаднику засчитывается очередная закидка, за разрушение спортсмен не штрафуются, а за остановку секундомера добавляется:

на одиночном препятствии и первом в системе — 10 очков,

на втором в системе — 15 очков,

на третьем в системе — 20 очков.

Примечания: 1. Штрафные очки за падение суммируются со штрафными очками за другие ошибки, совершенные одновременно с падением.

2. После трех закидок на одном препятствии всадник имеет право продолжать движение по маршруту. Каждая попытка преодолеть препятствие после трех закидок штрафуются 40 очками как неповиновение.

3. Система является единым препятствием, поэтому при совершении закидки на ее втором или третьем элементе с повалом предыдущего секундомер останавливается для восстановления системы и всаднику добавляется соответствующее число очков за остановку секундомера.

4. Все штрафные очки за ошибки, совершенные при преодолении системы, суммируются.

6. Всадник наказывается штрафными очками:

— за умышленное сбрасывание шлема во время прохождения маршрута — 100 очков;

— за прыжок через препятствие на разминке в обратную сторону — 200 очков;

— за каждый лишний прыжок на разминке — 200 очков.

7. Всадник отстраняется от участия в соревнованиях в том случае, если он:

а) не выехал на манеж по истечении 60 сек.;

б) стартовал до подачи стартового сигнала;

в) совершил прыжок через любое препятствие до стартового сигнала;

г) превысил предельное время (двойную норму времени);

д) совершил ошибку на маршруте (§ 34, п. 12), исключение — попытка преодолеть препятствие после трех закидок;

е) воспользовался посторонней помощью;

- ж) совершил прыжок через препятствие после его восстановления до подачи звукового сигнала, разрешающего движение;
- з) не повторил прыжков через все препятствия системы в случае обноса, закидки или падения в системе;
- и) не использовал трех попыток при преодолении препятствия;
- к) вышел на конкурное поле или ушел с него пешком без разрешения судейской коллегии;
- л) допустил выход лошади за установленные границы поля;
- м) допустил жестокость по отношению к лошади (удар вывернутым хлыстом, удар после совершения ошибки, удар при посыле лошади на препятствие или для побуждения двигаться вперед, удар хлыстом по голове лошади) — всадник снимается после предупреждения.

8. Предельным временем пребывания всадника на маршруте, после которого ему засчитывается 0 очков, считается для маршрута 600 м 3 мин. 26 сек.

9. Время учитывается тремя секундомерами и определяется по двум секундомерам, показавшим одинаковое время, а при расхождении — по секундомеру, показавшему среднее время.

10. Время после вызова всадника на старт, а также для восстановления разрушенного препятствия и при непредвиденных остановках учитывается запасным секундомером.

11. Если у всадников оказались одинаковые окончательные результаты, то лучшее место присуждается спортсмену, у которого меньше штрафных очков, а если эти показатели совпадают, всадникам засчитывается одинаковое место.

## Соревнования по фехтованию

### § 36. Условия проведения соревнований

1. Соревнования проводятся на шпагах по круговой системе. Участники одной команды или организации сначала встречаются между собой.

2. В одних соревнованиях каждый спортсмен должен про-

вести не менее 20 боев. При малом количестве участников бои проводятся в два (три, четыре) круга.

3. При любом характере соревнований (личные, командные) все участники разбиваются на команды.

4. Во время одного боя шпагу можно держать только в правой или только в левой руке. Исключение допускается лишь при повреждении вооруженной руки: в этом случае разрешается продолжать бой, держа оружие в другой руке.

5. Соревнования проводятся только с использовавшим электрофиксаторов. На всесоюзных соревнованиях устанавливается в конце каждой стороны дорожки по 2 катушки.

6. Бои ведутся на один укол, который можно наносить в любую часть тела. Обоюдные уколы не засчитываются. Продолжительность боя — 3 мин. чистого времени, которое исчисляется с момента команды старшего судьи «Начинайте!» до команды хронометриста «Стой!». Перерывы в течение одного и того же боя в это время не входят.

Примечание. По просьбе организаторов соревнований и решению судейской коллегии допускается устанавливать продолжительность боя в 2 мин.

7. Если по истечении времени боя не был нанесен укол, подлежащий зачету, то обоим бойцам засчитывается поражение, независимо от того, были ли в бою обоюдные уколы.

8. Соревнования проводятся как одна «пулька», в которой команды встречаются в строго определенном порядке, изложенном в приложении 4.

9. В командных встречах устанавливается следующий порядок встреч:

а) команды из трех участников:

1—4, 2—5, 3—6, 5—1, 6—2, 4—3, 1—6, 2—4, 3—5

б) команды из четырех участников:

3—8	6—3	1—6	5—1
4—6	8—1	3—5	6—2
1—7	5—4	2—8	7—3
2—5	7—2	4—7	8—4

## § 37. Поле боя

1. Ширина поля боя — 1,8 или 2 м, длина — 18 м.

На поле боя нанесены 7 линий, перпендикулярных его длине: одна средняя линия (она может быть заменена центральной точкой или отметками по краям дорожки);

две линии начала боя (на расстоянии 2 м по каждую сторону от средней линии);

две линии границы (на расстоянии 9 м по каждую сторону от средней линии);

две линии предупреждения (на расстоянии 2 м от линий границ дорожки).

2. Длина поля боя может быть уменьшена до 14 м. Тогда линии границ наносятся на расстоянии 7 м по обе стороны от средней линии.

3. С обоих концов поля боя должна быть свободная и ровная площадь длиной не менее 2 м.

4. Поле боя оборудуется с таким расчетом, чтобы для участников были одинаковые условия освещенности.

5. Сбоку от поля боя на отдельном столе должен находиться электрофиксатор, доступ к которому никому, кроме судьи-хронометриста, не разрешается. В порядке исключения электрофиксатор может находиться на столе секретаря.

6. Вся площадь должна быть покрыта токопроводящей дорожкой, которая подключается к соответствующей цепи электрофиксатора для того, чтобы уколы, нанесенные в дорожку, не фиксировались аппаратом.

Токопроводящая дорожка должна быть снабжена приспособлением, позволяющим удерживать ее в натянутом состоянии. Краска, применяемая для нанесения линий, не должна нарушать электропроводимость дорожки.

## § 38. Оружие

1. К электрофицированной шпаге предъявляются следующие требования:

а) вес шпаги — не более 770 г, длина — не более 1100 мм;

б) клинок должен быть стальной, трехгранный, но не режущий, прямой и обращен долем вверх; стрела прогиба — менее 10 мм и допустима только в вертикальной плоскости;

в) максимальная ширина грани клинка — 24 мм;

г) клинок должен обладать эластичностью в вертикальной плоскости. Запрещаются заточка и другие способы изменения эластичности клинка, колеблющейся в норме от 45 до 60 мм.

Любые способы обработки с целью изменения гибкости клинка запрещены.

**Примечание.** Эластичность клинка определяется следующим образом: клинок укрепляется горизонтально в 70 см от края наконечника; гирька весом 200 г подвешивается в 3 см от края наконечника; эластичность измеряется расстоянием между двумя положениями наконечника — нагруженным и свободным;

д) длина клинка вместе с наконечником — не более 900 мм;

е) рукоятка любой системы — не длиннее 200 мм, включая длину гайки; рукоятки пистолетной системы запрещается оборачивать или оклеивать изолирующими материалами;

ж) выпуклая часть гарды должна иметь гладкую малоблестящую или матовую поверхность, края гарды не должны быть заострены.

Внутренняя прокладка гарды не должна превышать по толщине 2 см. Шпага должна проходить через цилиндр диаметром 135 мм и длиной 1500 мм, смещение отверстия для входа хвоста клинка от центра гарды не должно быть более 35 мм, глубина гарды — 55 мм.

2. К электрооборудованию шпаги предъявляются следующие требования:

а) по канавке клинка шпаги проходят 2 электрических провода, соединяющих наконечник со штепсельной трехклеммовой розеткой, расположенной под гардой. Они должны подсоединяться: один — к центральной клемме, другой — к клемме, расположенной в 15 мм от центральной. Эти провода составляют активную цепь шпаги. Масса шпаги соединена с клеммой, расположенной в 20 мм от центральной;

б) электрический наконечник соединяется головкой цилинд-



рической формы с плоской передней поверхностью, перпендикулярной к оси. По краям головка должна иметь закругления радиусом 0,5 мм или фаску 0,5 мм под углом 45°.

Диаметр головки наконечника — 8 мм (возможно отклонение  $\pm 0,05$  мм). Диаметр стакана наконечника не должен быть менее 7,7 мм.

Диаметр венчика втулки головки наконечника и изоляционной прокладки, расположенной над венчиком, должен быть меньше диаметра головки на 0,3—0,5 мм, чтобы при скольжении наконечника по выпуклой поверхности гарды не появлялся сигнал электрофиксатора;

в) давление, которое необходимо оказывать на головку наконечника для того, чтобы замкнуть активную цепь шпаги и вызвать таким образом сигнал электрофиксатора, должно быть более 750 г, т. е. пружина наконечника должна выталкивать этот вес;

г) ход головки наконечника, необходимый для замыкания цепи и вызова сигнала аппарата (так называемый «ход включения»), должен быть не более 1 мм. Дальнейший ее ход (так называемый «дополнительный ход») не должен превышать 0,5 мм. Общий ход должен быть не более 1,5 мм;

д) сила пружины и величина хода головки наконечника контролируются специальными инструментами — эталоном и щупом;

е) наконечник должен прикрепляться к клинку винтовой нарезкой с обязательным соблюдением следующих условий:

— запрещается прикреплять наконечник изолирующими материалами, а также с помощью пайки или сварки, которые могут нарушить закалку клинка;

— конец клинка перед резьбой должен иметь диаметр не менее 3,5 мм;

— диаметр нарезки на конце клинка должен быть не менее 3,05 мм (резьба 4×0,7);

— нарезка длиной 7—8 мм должна быть полностью закрыта корпусом наконечника;

— канавка для проводов должна как можно меньше нарушать винтовую нарезку;

ж) внутри гарды разрешается любая система подключения личного шнура, если она:

- позволяет включать и выключать личный шнур;
- обеспечивает полный контакт с электропроводниками;
- имеет специальное приспособление, не допускающее отключения в ходе боя.

### § 39. Контрольные инструменты

1. Специальный груз (эталон) применяется для контроля шпага на поле боя и определения величины выталкивающей силы пружины наконечника. Он представляет собой металлический цилиндр весом 750 г, имеющий в одном из своих торцов отверстие, в которое вставляется наконечник шпаги. Поверхность стенок и дна отверстия должна быть покрыта изолирующим материалом, для того чтобы избежать контакта головки наконечника с массой шпаги, что приводит к ошибочным показателям при контроле.

2. Специальный щуп, применяемый для контроля шпага на поле боя, определяет величину хода головки наконечника и представляет собой две металлические пластинки с вырезами для втулки наконечника. Толщина первой пластинки — 1,5 мм, она должна входить в зазор между головкой и стаканом наконечника. Толщина второй пластинки — 0,5 мм. При введении ее в зазор между головкой и стаканом наконечника нажатие головки до упора не должно вызывать сигнала аппарата.

### § 40. Снаряжение и костюм участников

1. Фехтовальщик обязан иметь специальный костюм, максимально защищающий его, но сохраняющий свободу движений.

Костюм состоит из плотно облегающей тело куртки и брюки типа гольф, закрывающих колени. Рукава куртки делаются не слишком широкими. К рукаву невооруженной руки прикрепляют эмблему организации, за которую выступает спортсмен. Ниже коленей брюки должны быть застегнуты.

Снаряжение фехтовальщика не должно стеснять или трав-

мировать противника, иметь петли или отверстия, в которые могло бы проникнуть оружие противника. В фехтовании на шпагах куртка должна закрывать всю поверхность туловища.

2. Все участники обязаны носить прочный набочник, который изготавливается не менее чем из двух слоев плотной ткани. Рукав делается без швов в области подмышечной впадины.

3. В снаряжении женщин предусматривается бюстгалтер из жесткого материала, у мужчин — защитная раковина.

4. Все участники должны иметь белые гетры, закрывающие ноги до коленей полностью, и белые туфли.

5. Материал, из которого изготовлено снаряжение, не должен быть гладким.

6. Снаряжение изготавливают из достаточно прочного материала и содержат в хорошем и чистом состоянии.

7. Манжета перчатки должна покрывать примерно половину предплечья вооруженной руки фехтовальщика, для того чтобы клинок не мог попасть в рукав куртки.

8. Весь костюм, а также подбородник и внешняя часть маски (кроме сетки) должны быть белого цвета.

9. Маска изготавливается с металлической сеткой. Максимальный размер ячеек (отверстий) металлической сетки — 2,1 мм. Минимальный диаметр металлических нитей сетки до лужения — 1 мм (лужение сетки производится в нагретом состоянии после того, как сетке придана нужная форма).

Сетка маски как спереди, так и с боков должна выдерживать без остаточной деформации введение в ячейки конусообразного штыря (конусность — 4° между образующей и осью) с нагрузкой 7 кг.

## § 41. Порядок и условия ведения боя

### 1. Начало и ход боя:

а) по вызову участники выходят на поле боя, останавливаются друг против друга за линиями начала боя; вызванный первым становится с правой стороны от старшего судьи (за исключением случая, если первым был вызван левша);

б) старший судья производит проверку оружия и представ-

ляют участников; фехтовальщики приветствуют оружием судей, друг друга и надевают маски;

в) по команде старшего судьи «К бою!» участники принимают боевую стойку на середине относительно боковых границ дорожки так, чтобы впереди стоящая нога находилась на линии начала. Получив утвердительный ответ (или не получив отрицательного) на вопрос «Готовы?», старший судья дает команду «Начинайте!», служащую сигналом к началу боевой схватки, которая продолжается до команды «Стой!»;

г) по команде «Стой!» участники обязаны немедленно остановиться и опустить оружие. Если укол не был засчитан или были одновременные уколы, участники возобновляют бой на том месте, где он был прерван;

д) выигранная часть поля боя принадлежит выигравшему ее участнику. Участник, вышедший за боковую линию дорожки, штрафуется потерей части поля боя, составляющей 2 м. При столкновении, если оно произошло по вине участника, на дальнейшую дистанцию становится виновный, но не далее линии предупреждения;

е) за 1 мин. до истечения времени боя (за 30 сек. в том случае, если продолжительность боя 2 мин.) судья-хронометрист громко объявляет: «Одна минута!» (или «Полминуты!»), старший судья останавливает бой и предупреждает об этом участников.

Примечания: а) в этом случае может оказаться, что до конца боя фактически остается меньше минуты, так как между возгласом судьи-хронометриста и командой «Стой!» проходит некоторое время;

б) при остановке боя в ходе последней минуты (30 сек. при продолжительности боя 2 мин.) участники могут узнать время, оставшееся до конца боя;

ж) по истечении времени боя судья-хронометрист подает команду «Стой!», по которой бой должен быть остановлен;

з) после объявления результата боя участники снимают маски, пожимают друг другу руки и уходят с поля боя.

2. Если участник не может продолжать бой из-за неисправности оружия или костюма, он имеет право обратиться к старшему судье с просьбой временно остановить бой. Если перерыв по вине участника продлится более 2 мин., ему засчитывается поражение.

3. Участник обязан немедленно выходить на поле боя по вызову секретаря. Задержки по уважительной причине допускаются только с разрешения старшего судьи. Если по истечении 2 мин. после вызова участник не будет готов вести бой, ему засчитывается поражение.

4. При недомоганиях участнику может быть предоставлен один десятиминутный перерыв в командной встрече, а при получении травмы — один двадцатиминутный перерыв.

5. Если в ходе боя один из участников наступил на линию предупреждения, старший судья останавливает бой и предупреждает этого участника о том, что до конца поля боя у него осталось 2 м. Старший судья обязан повторять это предупреждение всякий раз, когда участник продвинувшись вперед от линии предупреждения, наступит впереди стоящей ногой на среднюю линию поля боя и снова вернется к линии предупреждения. Если после предупреждения участник переступит двумя ногами боковую линию или линию границы, ему засчитывается штрафной укол.

6. При проведении боев на 14-метровой дорожке участника наступившего на линию границы, старший судья возвращает на линию предупреждения так, чтобы он стоял на ней сзади стоящей ногой, и предупреждает о том, что до конца поля боя у него осталось 2 м. Если он снова зайдет двумя ногами за линию границы, ему засчитывается штрафной укол.

7. Участник считается вышедшим за дорожку, если он поставил обе ноги за границу поля боя.

Если опорная нога участника стоит за границей поля боя, а безопорная проектируется на поле боя, то он считается находящимся на дорожке.

8. Укол, нанесенный участнику, находящемуся вне поля боя, засчитывается.

9. Бой должен всегда сохранять характер корректного и честного поединка. Всякие грубые действия фехтовальщика (флеш-атака, заканчивающаяся грубым толчком, беспорядочный бой, а также любые действия, которые старший судья сочтет опасными, например атака, в результате которой участник теряет равновесие) категорически запрещаются.

10. Участник не должен поднимать маску до выпнесения старшим судьей своего решения. Поднимание маски до решения старшего судьи расценивается как нарушение дисциплины и наказывается.

11. Если не имеется какого-либо специального приспособления, спортсмен может держать рукоятку любым способом и может изменять положение руки на рукоятке в ходе боя. Однако спортсмен не имеет права выбрасывать шпагу вперед с перехватом рукоятки в момент нанесения укола.

12. Запрещается использование невооруженной руки для выполнения атакующих и защитных действий.

13. Не разрешается волочение или утыкание конца шпаги в токопроводящую дорожку во время боя и во время остановок в бою.

14. Фехтование в ближнем бою разрешается до тех пор, пока участники имеют возможность нормально пользоваться своим оружием, а судья наблюдать за действиями спортсменов.

В случае, когда участники вступают в соприкосновение друг с другом (положение «кор-а-кор»), старший судья останавливает бой.

15. Считается, что участник не совершает ошибки, если он флешатакой или решительной атакой входит в положение «кор-а-кор» даже несколько раз подряд, при условии, что эти действия не сопровождаются грубостью и применением силы.

16. Флешатака, результатом которой является грубый толчок противника, считается преднамеренной грубостью и влечет за собой наказание.

17. В случае, если флешатака заканчивается пробеганием мимо противника, старший судья не должен слишком рано подавать команду «Стой!», чтобы не аннулировать возможный ответный укол.

18. Выход за боковую границу поля боя при флешатаке с пробеганием считается ошибкой. При систематическом повторении этой ошибки атакующий наказывается после предупреждения.

19. Старший судья проверяет аппаратуру и личное электрооборудование участника по его просьбе или по своему усмотрению

как до боя, так и сразу после нанесения укола. Последний укол аннулируется, если проверка была произведена сразу же за присуждением укола и судья с полной очевидностью хотя бы раз после опробования констатировал какую-либо неисправность (закливание на массу, отсутствие фиксации уколов после замыкания наконечника, загорание аппарата в результате сотрясения клинка или удара и т. п.).

20. Участник, самостоятельно приступивший к исправлению или замене деталей своего снаряжения до вынесения решения, теряет право на аннулирование полученного укола.

## § 42. Руководство боем, присуждение уколов

1. Судейство соревнований по фехтованию на шпагах осуществляется с помощью электрофиксатора.

Электрофиксатор работает при замыкании цепи, что достигается нажатием головки наконечника шпаги. Электрофиксатор должен регистрировать обоюдный укол, если разница во времени между двумя уколами менее 0,04 сек. Если разница во времени между уколами более 0,04 сек., аппарат должен фиксировать укол, нанесенный раньше.

Сигнал аппарата должен обеспечиваться замыканием цепи в 0,01 сек.

Укол, нанесенный в гарду шпаги участника или электропроводящую дорожку, не должен фиксироваться аппаратом.

*Примечание.* Во время соревнований аппарат должен быть установлен на ручное выключение. Сигнал не может быть выключен до окончательного решения руководителя боя.

2. Судейская бригада на поле боя состоит из старшего судьи, судьи-хронометриста и секретаря.

В случае нечестного или некорректного фехтования судья может просить организатора и старшего судью по фехтованию временно, на данный бой, ввести в состав судейской бригады двух судей, следящих за уколами в пол. Эти судьи располагаются по обе стороны от старшего судьи и наблюдают за всеми действиями в бою. Эти судьи решают, куда был нанесен укол: в пол

или участнику. Если один из судей воздержался высказать свое мнение, а мнение другого расходится с мнением старшего судьи, за последним сохраняется право решающего голоса. Если судьи не могут принять решение большинством голосов (все трое воздержались или двое высказывают противоположные мнения, а старший судья воздерживается), укол считается сомнительным и аннулируется.

3. Старший судья останавливает бой командой «Стойте!», если:

а) участник начинает действовать до команды «Начинайте!» или одновременно с ней;

б) электрофиксатор регистрирует уколы;

в) поломано или неисправно оружие, снаряжение, аппаратура;

г) участник временно утратил возможность вести бой (упал, обезоружен, уронил маску и т. д.);

д) участник переступил обеими ногами боковую линию или линию возврата;

е) один из участников переступил одной ногой линию границы;

ж) один из участников одной ногой наступил на линию предупреждения;

з) один из участников пробежал во время атаки «стрелой» мимо противника;

и) произошло столкновение участников или они, по мнению судьи, не в состоянии нормально фехтовать и невозможно следить за их действиями;

к) участник нарушил правила соревнований, допустил грубость;

л) требуется сделать предупреждение об оставшейся минуте боя или истекло время боя;

м) участник при отходе повернулся спиной к противнику (участник штрафуются на 10 очков каждый раз после предупреждения, действительного на одну командную встречу).

Команду «Стойте!» может подать любой член судейской коллегии при возникновении опасности несчастного случая.

4. Старший судья боя засчитывает лишь те уколы, которые



зафиксированы аппаратом (исключение составляют штрафные уколы, предусмотренные настоящими правилами). Действительными он считает только те уколы, которые нанесены после команды «Начинайте!» до команды судьи-хронометриста «Стой!».

**Примечание.** Укол, нанесенный во время команды «Стой!», поданной судьей для объявления о том, что до конца боя осталась минута, засчитывается.

5. Старший судья засчитывает укол, отмеченный электрофиксатором, если:

а) укол нанесен в поражаемую поверхность противника, односторонне зафиксирован электрофиксатором и клинок нанесшего укол сломался;

б) зарегистрированы обоюдные уколы, при этом один укол был действительным, а другой нанесен в посторонний предмет, собственное туловище или нанесен участником, находившимся вне поля боя.

6. Старший судья обязан следить за состоянием электропроводящей дорожки, не допуская ведения боя, если она имеет отверстия.

7. Во всех случаях, когда участник просит осмотреть его шпагу, претендуя на аннулирование полученного им укола, старший судья должен:

а) осмотреть контактные провода внутри гарды шпаги;

б) проверить правильность включения вилки личного шнура в розетку под гардой;

в) опробовать оружие, нанося уколы в пол так, чтобы вызвать незначительные прогибания клинка.

8. Если в ходе боя или после него старший судья установит, что нормы хода включения или выталкивающей силы наконечника шпаги участника, нанесшего укол, не соответствуют установленным правилам, он должен изъять эту шпагу до конца командной встречи, а укол засчитать.

### § 43. Аннулирование укола

1. Старший судья не засчитывает укола, зафиксированного аппаратом, если:

а) укол нанесен до команды «Начинайте!» и после команды «Стой!», кроме случая, изложенного в примечании и п. 4 § 42;

б) фиксация укола вызвана заклиниванием головки наконечника или столкновением наконечников шпага;

в) укол был нанесен в точку, не относящуюся к поражаемой поверхности противника;

г) проверкой установлена неисправность аппаратуры или личного электроснаряжения любого из участников, мешающая правильной регистрации уколов электрофиксатором. Исключения составляют размыкание личного шнура с розеткой электрошпаги, обрыв или замыкание проводников, идущих к розетке электрошпаги у внутренней поверхности гарды;

д) участник, нанесший укол, находился двумя ногами за боковой линией дорожки;

е) участник, нанесший укол, переступил обеими ногами линию границы;

ж) укол нанесен в электропроводящую дорожку, которая оказалась отключенной от электрофиксатора, или участник, нанося укол в электропроводящую дорожку, прорвал ее;

з) сломался клинок участника, которому аппарат зафиксировал укол (поломка произошла до фиксации укола);

и) укол нанесен фехтовальщиком после пробегания;

к) укол нанесен во флешатаке, а нанесший его фехтовальщик пробежал так далеко, что вырвал шнур из катушки-сматывателя или соединительный шнур.

2. Старший судья должен руководствоваться следующими правилами для аннулирования укола:

а) неисправность оружия или снаряжения устанавливается пробами, сделанными участником немедленно после остановки боя под наблюдением старшего судьи и без внесения каких бы то ни было изменений в используемое оружие или снаряжение.

Примечания: 1. Участник, который, не дожидаясь разрешения старшего судьи, внес какие-либо изменения в свое оружие или снаряжение или поменял их до того, как вынесено решение, теряет право на аннулирование укола.

2. Участник теряет право на аннулирование укола, если он установил неисправность после того, как возобновился бой и произошли фехто-

нальные действия, которые могли вызвать изменения в оружии и оборудовании;

б) неисправность должна быть установлена старшим судьей хотя бы в одной из нескольких проб;

в) отключение контактов вилки личного шнура (у руки или на спине фехтовальщика) не может быть основанием для аннулирования укола, кроме случая, когда отключение произошло на спине фехтовальщика из-за отсутствия приспособления для удержания вилки в колодке сматывателя.

**Примечание.** Обрыв контактных проводников, находящихся с внутренней стороны гарды, не является поводом для аннулирования уколов. При правильном монтаже электрошпаги проводники должны быть надежно закреплены изолятором и прокладкой;

г) наличие на гарде, клинке или другой части шпаги участника изолирующих пятен клея, кислоты или других веществ или выступающего у основания клинка конца изолятора не может быть основанием для аннулирования укола.

#### § 44. Запрещенные действия

1. К запрещенным действиям, за которые после одного предупреждения участнику засчитывается поражение, относятся:

а) умышленное падение или самообезоруживание;

б) выбрасывание шпаги вперед с перехватом рукоятки в момент нанесения укола;

в) укол в пол или другой посторонний предмет в целях избежания укола противника;

г) атака до команды «Начинайте!» и после команды «Стой!»;

д) нанесение укола противнику, временно утратившему возможность вести бой (упавшему, обезоруженному, потерявшему маску и т. п.);

е) укол, нанесенный в падении и при помощи падения в движении вперед;

ж) укол, нанесенный повторными действиями после пробегания во время атаки «стрелой» за спину противника.

**Примечание.** Предупреждение, полученное за перечисленные выше нарушения, действует в течение одной командной встречи, а нанесенные уколы аннулируются;

з) спровоцированное положение «кор-а-кор» с умышленной грубостью или удар, нанесенный в ходе ближнего боя рукояткой или гардой;

и) атака «стрелой», заканчивающаяся толчком;

к) неявка по третьему вызову судьи после двух с интервалом в 1 мин.

2. К запрещенным действиям, за которые после одного предупреждения участнику засчитывается 10 штрафных очков, относятся:

а) захват или отбив оружия противника невооруженной рукой;

б) использование немаркированного оружия;

в) резкое ведение боя или любое действие, которое судья сочтет опасным (например, атака «стрелой» со столкновением или грубое нанесение удара);

г) умышленная попытка спровоцировать или продлить перерывы во время боя;

д) выходы за боковую границу поля боя с целью избежать укола;

е) преждевременное снятие маски;

ж) опоздание на поле боя после предупреждения и после вызова судьи;

з) выступление в экипировке, не соответствующей правилам;

и) нарушение дисциплины, отказ немедленно подчиниться указаниям старшего судьи;

к) самовольное опробование оружия;

л) несоответствие оборудования или снаряжения, исправленного после вызова на дорожку;

м) касание во время боя электрооборудования невооруженной рукой;

н) поворот спиной к противнику;

о) разрыв дистанции с поворотом спиной;

п) уколы в дорожку или волочение конца оружия по дорожке (исключая явную попытку колоть в стопу);

р) отказ вести бой и уход с поля боя.

Примечания: а) 10 штрафных очков засчитываются при каждом повторении нарушений в ходе боя, изложенных в пп. а, д, ж, к, п;

б) засчитывается поражение за повторные нарушения, изложенные в пп. в, г, е, и, м, н, после штрафа 10 очками;

в) штрафы во всех случаях сопровождаются аннулированием укола;

г) предупреждения, относящиеся к пп. а, в, е, ж, и, л, м, н, действительны в течение одной командной встречи.

Штрафные очки суммируются и вычитаются из результата участника в фехтовании.

3. Участники исключаются из соревнований за:

а) извлечение пользы из столкновения с противником после предупреждения в том же бою;

б) резкость и грубость (п. 2, в), последовавшие в третий раз;

в) несвоевременную явку (п. 2, ж) после повторных вызовов с интервалом в 1 мин., если участник или команда не явились по третьему вызову;

г) несоответствие экипировки:

— когда это несоответствие обнаружено после контрольной проверки (оружие, не имевшее контрольного знака или замененное после проведения контроля, и т. д.) после предупреждения во время одной командной встречи;

— когда совершенно очевидно, что оружие было обманным путем подделано, спортсмен дисквалифицируется и теряет право выступать в соревнованиях по другим видам пятиборья.

4. За неспортивное ведение боя и умышленный проигрыш по взаимной договоренности старший судья аннулирует укол, предупреждает обоих участников и вызывает членов жюри для просмотра боя:

а) если по определению жюри при продолжении боя имеют место указанные действия, участникам боя засчитывается поражение и оба штрафуются 10 очками;

б) за неоднократные действия, предусмотренные в пункте «а», главная судейская коллегия имеет право отстранить участника от соревнований по всему комплексу и ходатайствовать о его дисквалификации.

## § 45. Определение результатов соревнований и порядок начисления очков

1. На международных и всесоюзных соревнованиях результаты всех фехтовальных поединков идут в зачет как индивидуальных, так и командных соревнований.

2. Личные места участников соревнований определяются по числу побед, за которые присуждаются соответствующие очки.

В случае равенства побед участников, претендующих на призовое место, победитель соревнований определяется перебоем.

3. Результат участника, выбывшего по болезни или снятого с соревнований, не засчитывается ни ему лично, ни его команде, ни противникам.

4. За 70% побед из общего числа встреч, проведенных участником, ему начисляется 1000 очков. За каждую победу менее (более) этой цифры (70%) вычитается (прибавляется)  $\frac{1100}{a}$

очков, где  $a$  — число встреч.

## Соревнования по стрельбе

### § 46. Условия проведения соревнований

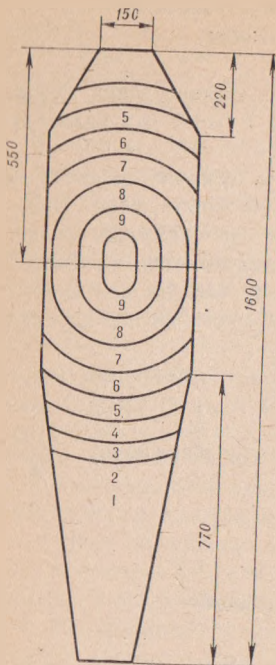
1. Соревнования проводятся на дистанции 25 м в открытом или закрытом тире, соответствующем техническим требованиям.

2. Стрельба проводится по ростовому силуэту, мишень № 1 (см. рисунок). Цвет мишени — черный, границы зон — белые.

Центр «десятки» мишеней может находиться на высоте  $140 \pm 20$  см по отношению к уровню линии огня.

Горизонтальное отклонение от угла  $90^\circ$  не должно превышать 75 см.

Расстояние между центрами соседних мишеней — не менее 1,5 м. За каждой мишенью на расстоянии до 1 м должен быть оборудован экран размером не менее  $160 \times 50$  см для определения результатов сомнительных выстрелов.



3. Стрельба выполняется по появляющейся на 3 сек. мишени. Это время исчисляется с момента полного разворота мишени и до момента начала ее возвращения в исходное положение. Установка признается пригодной для соревнований, если она работает с отклонением не более чем на  $\pm 0,2$  сек. Интервал между показами мишени — 7 сек.

4. Упражнение выполняется четырьмя сериями по 5 выстрелов в каждой, всего 20 зачетных выстрелов. Участники пользуются своими патронами.

5. Перед зачетной стрельбой разрешается произвести 5 пробных выстрелов одной серией по появляющейся мишени.

6. Пробная и зачетная серии проводятся с перерывами для объявления результата и заклейки мишеней.

## § 47. Оружие

1. Все оружие участников предварительно предъявляется судейской коллегии для определения его безопасности и соответствия правилам соревнований. Модель оружия, его номер и результат осмотра заносятся в протокол.

2. Стрелять разрешается из пистолета или револьвера калибра не более 5,6 мм с открытым прицелом. Максимальный вес оружия — 1260 г, максимальные размеры — 300 x 150 x 50 мм (допустимое колебание — 5% в одном измерении).

### 3. Запрещается применять шнеллер — ускоритель спуска.

**Примечание.** На соревнованиях по тросборью при выполнении норматива II, III или юношеского разрядов допускается стрельба из малокалиберной винтовки на 25 м, мишень № 6 (3 пробных и 20 зачетных выстрелов). Оценка результатов та же, что и при стрельбе из пистолета.

## § 48. Порядок проведения стрельбы и правила безопасности

1. Упражнение выполняется с линии огня, оборудованной кабинами или навесом для защиты участников от осадков и солнца, а также перегородками — от выбрасываемых гильз из оружия соседа. Перегородки должны выступать не менее чем на 50 см от линии огня. Нижние края их могут отстоять от земли не более чем на 70—75 см.

2. На линии огня должна быть обеспечена возможность контроля за исходным положением руки участника.

3. Каждому участнику перед выходом на линию огня для выполнения упражнения разрешается произвести разминку и проверить оружие.

Для этой цели предоставляется разминочный тир. Проводить в одно время зачетные и разминочные стрельбы с одной линии огня не разрешается.

4. Для выполнения упражнения участники поочередно вызывают на линию огня; каждый занимает место в кабине согласно стартовому протоколу.

5. По прибытии очередной смены старший судья на линии огня проверяет, правильно ли заняты места, и руководит стрельбой смены.

6. После проверки расположения участников им разрешается: достать оружие, вынуть магазин из пистолета или открыть барабан револьвера и зарядить их только пятью патронами по соответствующей команде.

С этого момента участнику запрещается покидать свое место без разрешения руководителя стрельбы. Оружие на линии огня должно быть всегда направлено в сторону мишеней.

Порядок выполнения пробных и зачетных серий изложен в § 49 настоящих правил.



7. Если во время показа мишени у участника не произошло выстрела или получилась автоматическая стрельба (неумышленный сдвоенный выстрел), то по окончании текущей серии старший судья на линии огня и мастер по оружию определяют причины этого и принимают решение о числе добавочных выстрелов в прерванной серии.

8. Если выстрела не было не по вине стрелка, он получает право произвести дополнительный выстрел вместо несостоявшегося, а также оставшиеся выстрелы прерванной серии при условии точного выполнения правил, изложенных в п. 2 § 49. В других случаях участник получает право произвести только оставшиеся выстрелы в прерванной серии.

9. Причины задержек не зависят от стрелка, когда:

— патрон остался в патроннике или пуля не покинула канала ствола;

— курок спущен и на тыльной части извлеченного патрона (гильзы) имеется отметка (накол), оставленная бойком;

— не извлекается стреляная гильза;

— магазин, патрон или гильза заклинили затвор;

— очередной патрон, кроме первого, не подан в патронник;

— неисправен магазин, что вызвало выброс очередного патрона;

— поломалась или деформировалась какая-нибудь деталь, из-за чего оружие перестало нормально действовать или перезаряжаться.

10. Задержки происходят по вине стрелка и не дают права на дострел, когда:

— стрелок не освободил (не отпустил) спускового крючка после того, как сделал предыдущий выстрел;

— обойма выпадает во время стрельбы;

— при зарядании оружия первый патрон не подан в патронник;

— не удалена обильная густая смазка или грязь в механизме оружия, препятствующая стрельбе;

— стрелок забыл зарядить обойму или зарядил ее меньшим числом патронов, чем следует.

11. Серия, в которой произошла автоматическая стрельба,

аннулируется, и участнику дается право произвести повторную серию из 5 выстрелов.

12. Дострел серии производится до начала следующей. Если судейская коллегия не может разрешить спорный случай немедленно, то она предоставляет участнику право продолжить прерванную серию и назначает для этого время.

13. Если по метеорологическим условиям или техническим причинам продолжать соревнования невозможно, главный судья прерывает выполнение упражнения очередной сменой, фиксирует время подачи команды на прекращение огня.

14. Если стрельба прекращена на срок свыше 1 часа, участникам перед дострелом зачетных серий представляется 5 пробных выстрелов.

15. Если стрельба прекращена на срок свыше 3 часов или перенесена на следующий день, то смена, начавшая упражнения, выполняет его заново.

16. Участникам, полностью отстрелявшим упражнение до перерыва, право перестрелки не предоставляется.

17. Спортсмен, который прибыл на линию огня после команды «Огонь!», теряет право на участие в соревнованиях по стрельбе.

18. При выполнении упражнения все действия с оружием и прицельными приспособлениями участники выполняют самостоятельно. Для устранения неисправности оружия участник может с разрешения старшего судьи на линии огня воспользоваться помощью оружейного мастера или другого лица.

19. На устранение неисправности оружия участнику предоставляется 5 мин. Он может воспользоваться запасным оружием, если оно прошло предварительную проверку.

20. Зрители, включая официальных лиц, не имеют права находиться ближе чем в 3 м от линии огня.

Капитан команды и тренер могут занять место за судьей, но им запрещается разговаривать с участником или как-то вмешиваться в его действия, оказывая ему помощь.

21. Во время объявления результата и заклейки мишеней представители каждой команды и официальные лица должны находиться за линией огня. Представителям команд разрешается

пользоваться зрительной трубой, однако корректировка стрельбы запрещается.

22. Все, кто находится в тире, обязаны строго соблюдать следующие правила безопасности:

а) находясь вне линии огня, держать оружие в футляре или сумке разряженным, со спущенным курком или открытым затвором;

б) находясь на линии огня, держать оружие в направлении стрельбы стволом вверх или вниз, независимо от того, заряжено оно или нет;

в) при уходе с линии огня разрядить оружие, убедившись, что в нем не осталось патронов, спустить курок и убрать гильзы;

г) при появлении в районе мишеней людей или животных прекратить стрельбу;

д) при поднятии на линии мишеней белого флага немедленно прекратить стрельбу, разрядить и положить оружие.

23. При невыполнении правил безопасности в тире или на стрельбище участник получает сначала предупреждение, а при повторном нарушении правил решением главного судьи отстраняется от участия в соревнованиях.

## § 49. Порядок выполнения упражнения

1. Упражнение выполняется под следующие команды руководителей стрельбы:

а) «По местам!» — участники занимают свои места, вставляют магазин в пистолет или закрывают барабан револьвера и производят пробные прицеливания. В это время мишени должны быть повернуты к участникам;

б) «Заряжай!» — участники досылают патрон в патронник пистолета или взводят курок револьвера;

в) «Приготовиться!» — участники принимают исходное положение; при этом рука должна быть под углом  $45^\circ$  к линии прицеливания. Это положение принимается перед каждым выстрелом;

г) «Убрать мишени!» — мишени поворачиваются ребром к участникам;

д) «Огонь!» — через 7 сек. после команды мишени поворачиваются в фас на 3 сек.; в это время участники должны произвести в них по одному выстрелу. (Подъем руки может начаться только после разворота мишени.) По истечении 3 сек. мишени вновь поворачиваются к участникам ребром. Так повторяется пять раз;

е) «Прекратить огонь!» — по окончании серии из 5 выстрелов;

ж) «Разрядить оружие!» — участники вынимают обойму, проверяют, не осталось ли в патроннике патрона, спускают курок и кладут оружие на стол стволом в сторону мишеней;

з) «Объявить результаты!» — судья на линии мишеней объявляет результаты начиная с левой мишени, при этом он громко называет достоинство пробоины и показывает ее место на мишени специальной указкой: «десятки» — красной, остальные пробоины — белой.

**Примечание.** Между первыми четырьмя командами должны быть интервалы не менее 10 сек.; по просьбе участника перед командой «Заряжай!» ему должна быть предоставлена возможность для внесения поправок в прицельное приспособление.

2. Если во время появления мишени у участника не произошло выстрела или получилась автоматическая стрельба (неумышленный сдвоенный выстрел), он должен, не касаясь спускового устройства, положить оружие на стол, отступить на 2 м назад, подъемом руки дать знак старшему судье на линии огня и ждать его указаний.

### **§ 50. Штрафы за нарушение правил и ошибочные выстрелы**

1. Участник снимается с соревнований за:

- а) выстрел вне огневого рубежа;
- б) выстрел до команды «Заряжай!» и после команды «Разрядить оружие!»;
- в) два или более преднамеренных выстрела во время одного показа мишени;
- г) грубое нарушение правил безопасности;

д) нарушение тренером п. 21 § 48 после предупреждения и штрафа.

2. Участник предупреждается и штрафуются на 0,5 очка (11 очков по таблице) за первый преждевременный подъем руки или несоблюдение исходного положения.

**Примечание.** Если участник на линии огня преждевременно поднимает руку или не соблюдает исходного положения, судья делает ему предупреждение и приглашает члена жюри. В дальнейшем за действием стрелка следят член жюри и судья на линии огня и принимают санкции в соответствии с п. 4 настоящего параграфа; при этом судья после выстрела показывает участнику красную карточку.

3. Участник штрафуются на 1 очко за любой случайный выстрел между командами «Заряжай!», «Приготовиться!», «Прекратить огонь!» и «Разрядить оружие!».

4. Участник штрафуются на 2 очка (44 очка по таблице) за:

а) каждый лишний патрон, вложенный в магазин (барaban) при зарядании;

б) каждую остановку стрельбы в серии (исключение составляют две первые осечки, а также второй и последующие случаи автоматической стрельбы);

в) второе и последующие несоблюдения исходного положения и преждевременный подъем руки;

г) нарушение правил безопасности и движения руки с оружием по горизонтали после предупреждения;

д) нарушение тренером п. 21 § 48 после предупреждения.

5. Участник штрафуются на 4 очка за второй и последующие случаи автоматической стрельбы.

6. Стрелку засчитывается промах за:

а) любой случайный выстрел между командами «Убрать мишени!» и «Прекратить огонь!»;

б) выстрел, произведенный в чужую мишень;

в) несостоявшийся выстрел при задержке по вине стрелка.

## **§ 51. Определение результатов стрельбы и порядок начисления очков**

1. Результаты стрельбы подсчитываются в каждой серии из 5 выстрелов.

Засчитываются только пробойны, обнаруженные в мишени стрелка.

Результат стрелка, в мишени которого обнаружены лишние пробойны, определяется следующим образом:

а) если можно точно установить, какие пробойны принадлежат стрелку, допустившему ошибку, результат серии засчитывается;

б) если невозможно быстро и точно установить принадлежность пробойн, стрелку при его согласии может быть засчитана сумма худших пробойн, при отказе назначается перестрелка. Если результат перестрелки окажется выше суммы пяти лучших пробойн в спорной мишени, засчитывается пять лучших пробойн зачетной серии. Если результат перестрелки окажется ниже суммы пяти худших пробойн, засчитывается сумма пяти худших пробойн.

2. Попадание в мишень засчитывается, если пробойна находится на площади, ограниченной контурной линией мишени, или касается этой линии.

3. Пробойна засчитывается, если разрыв на мишени составляет не более 7 мм.

4. В сомнительных случаях попадание и достоинство пробойн определяют не менее трех судей (заместитель главного судьи по стрельбе, старший судья на линии мишеней и секторный судья).

5. Пробойна, касающаяся внешней стороны контурной линии габарита, засчитывается как находящаяся в габаритном кольце.

6. Пробойна, находящаяся рядом с внешней стороной контурной линии габарита, оценивается с помощью цилиндрического калибра, укрепленного на эластичной пружине. Если фланец калибра, введенного в пробойну, касается контурной линии габарита, пробойна засчитывается как находящаяся в габаритном кольце.

7. Если края одной пробойны разорваны другой пробойной, то для определения их достоинства применяется плоский шаблон из прозрачного материала (промасленной бумаги, плексигласа, целлулоида и т. п.) с нанесенными на нем контурными линиями габаритов мишени или обычная измерительная линейка.

8. При отсутствии измерительных приборов нарушением контурной линии габарита считается разрыв ее пробойной или наличие на внешней стороне линии габарита ясно видимого следа пули. Разрыв линии габарита радиальными лучами, расходящимися от пробойны, во внимание не принимается.

9. Если суммы очков нескольких участников окажутся одинаковыми, их места определяются по сумме очков в последней серии. Если же и эти показатели одинаковы, производится аналогичный расчет по предпоследней серии и т. д.

10. За результат 194 очка начисляется 1000 очков, за каждое очко менее (более) этого результата вычитается (прибавляется) 22 очка.

## **Соревнования по плаванию**

### **§ 52. Условия проведения соревнований**

1. Соревнования по плаванию проводятся: на дистанции 300 м — для мужчин и юниоров, 200 м — для женщин.

2. Юношеские соревнования могут проводиться на дистанции 100 и 200 м.

3. Способ плавания — произвольный.

4. Участники выступают на соревнованиях в плавательных трусах из непрозрачного материала.

5. Заплывы производятся без финалов.

6. Соревнования по плаванию проводятся в искусственных бассейнах.

7. Всесоюзные соревнования проводятся в 50-метровом бассейне.

8. Каждому участнику предоставляется дорожка, ограниченная веревкой с поплавками.

### **§ 53. Правила прохождения дистанции**

1. Старт производится посредством прыжка со стартовой тумбочки (разрешается принимать старт и из воды). По сигналу

стартера участники встают на стартовые тумбочки. Затем стартер поднимает пистолет (флаг) и подает сигнал, по которому участники принимают стартовое положение.

Убедившись, что все участники неподвижны и готовы к старту, стартер дает команду «Марш!» опусканием флага или выстрелом.

2. Старт считается правильным, если до команды «Марш!» или до выстрела все участники приняли неподвижное положение. Если один или несколько участников преждевременно взяли старт (оказались в воде), он не считается взятым, всех участников возвращают, и старт повторяется. Для этого поперек бассейна на расстоянии 15 м от стартового плотика натягивается шнур (лента), который опускается в воду в случае неправильного старта (фальстарта).

Стартер, возвращая участников обратно, после первого или второго фальстарта напоминает о правилах старта.

Участник, совершивший третий, четвертый и т. д. фальстарт, независимо от того, виновен ли он в предыдущих фальстартах, штрафуетя 40 очками.

3. Участники, достигшие финиша, обязаны коснуться поворотного щита или стенки бассейна любой частью тела.

4. Участник, оказавшийся на чужой дорожке и помешавший другому участнику, по решению главной судейской коллегии может быть дисквалифицирован. Если такое нарушение повлияло на результат потерпевшего, заместитель главного судьи имеет право предоставить ему новую попытку в этот же день. В этом случае засчитывается лучшее время из двух заплывов.

5. При проплывании дистанции не разрешается подтягиваться за дорожки, поручни, лестницы и другие предметы, а также отталкиваться от них. Случайное касание дорожки, лестницы и других предметов не является нарушением правил.

6. Лидирование участников (различные указания во время прохождения дистанции, сопровождение по бортику бассейна и т. д.) не разрешается.

7. Выполнение поворота — произвольное, но участник обязан коснуться поворотного щита любой частью тела. Отталкиваться от дна бассейна не разрешается.



8. Участник, ставший на дно бассейна, не снимается с дистанции, если он не шел по дну.

9. За нарушение правил поворота и прохождения дистанции участник дисквалифицируется.

#### **§ 54. Определение результатов и порядок начисления очков**

1. Время участника измеряется с момента выстрела или команды «Марш!» до момента касания финишного щита.

2. Время пловца, первым достигшего финиша, определяется тремя секундомерами. В протокол записываются показания среднего секундомера или двух секундомеров, показавших одинаковое время.

3. Если участники показывают одинаковое время, преимущество дается спортсмену, стартовавшему ранее. Если одинаковое время показано в одном заплыве, места определяются по протоколу прихода участников к финишу.

4. Если показания секундомеров расходятся с порядком прихода участников к финишу, занятые места определяются согласно порядку прихода к финишу, установленному судьями на финише, а результат участника, вызывающий сомнение, устанавливается по среднеарифметическому времени двух беспорядочных результатов.

5. При проплывании дистанции 300 м за 3 мин. 54,0 сек. участнику начисляется 1000 очков. За каждую секунду менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 8 очков, за 0,5 сек. — 4 очка.

6. При проплывании дистанции 100 м за 1 мин. 14,0 сек. участнику начисляется 1000 очков. За каждые 0,5 сек. менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 6 очков.

7. При проплывании дистанции 200 м за 2 мин. 30 сек. участнику начисляется 1000 очков. За каждые 0,5 сек. менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 5 очков.

## Соревнования по легкоатлетическому кроссу

### § 55. Условия проведения соревнований

1. Соревнования по кроссовому бегу проводятся на дистанции 4000 м для мужчин, 3000 м для юниоров-юношей, 2000 м для женщин. В молодежных и юношеских соревнованиях по троеборью — 800, 1000 и 2000 м.

2. Участники соревнований стартуют по одному с интервалом 1 мин. или по принципу гандикапа.

3. На соревнованиях любого масштаба проводится осмотр трассы всеми участниками одновременно.

4. Время осмотра трассы устанавливается главной судейской коллегией. Осмотр проводится в день кросса и заканчивается не позднее чем за 1 час до первого старта.

5. Костюм участника должен состоять из трусов, майки и спортивной обуви. При температуре воздуха  $+10^{\circ}$  и ниже разрешается стартовать в тренировочном костюме или рейтузах, на груди и спине участника должен быть номер.

Форма участников одной команды одинаковая.

### § 56. Место соревнований

1. Трасса легкоатлетического кросса прокладывается на среднепересеченной местности.

2. Подъемами и спусками считаются такие участки трассы, средняя крутизна которых не менее  $5^{\circ}$ , а протяженность не менее 20 м.

3. Общая сумма перепадов высот на дистанции 4000 м должна быть от 60 до 100 м, на дистанции 3000 м — от 45 до 75 м, на дистанции 2000 м (для женщин) — от 30 до 50 м.

4. Трасса измеряется не позднее чем за 3 дня до соревнований. Измерение производится металлическим шнуром длиной 50 м. Непосредственно перед измерением трассы шнур обязательно промеряется стальной рулеткой.

5. Об измерении трассы составляется акт за подписью начальника трассы и его заместителя с приложением схемы трассы,

а на соревнованиях всесоюзного и республиканского масштабов — и профиля трассы. Акт измерения, схема и профиль трассы должны быть представлены главному судье на утверждение.

6. Трасса на всем протяжении размечается мелом, цветными флажками, лентой, кусками цветной бумаги и другими указателями направления бега. Для разметки спусков и поворотов рекомендуется употреблять гирлянды из флажков на веревке или ленте. На прямых участках трассы флажки и гирлянды размещаются, как правило, с внутренней стороны трассы. На поворотах, чтобы участники не могли сократить дистанцию, флажки или гирлянды размещаются с внутренней стороны дуги поворота, и, кроме того, при необходимости устанавливаются створные флаги (красный — слева и белый — справа).

На трассе не должно быть отрезков, где участники не имели бы возможности свободно обойти один другого.

7. В конце каждого километра трассы и за 500 м до финиша устанавливаются указатели, показывающие оставшееся до финиша расстояние.

Примечание. Перед сложными участками трассы, требующими от участников особого внимания (сложные спуски, повороты, броды и т. п.), рекомендуется устанавливать ясно видимые флаги желтого цвета или указатели с изображением восклицательного знака.

8. Контрольные пункты на трассе устанавливаются:

- а) в местах, где возможны сокращения дистанции;
- б) в местах, где участники могут сбиться с пути;
- в) на сложных участках трассы и в местах возможного скопления зрителей, где необходимо наблюдать за порядком, исправностью трассы и ее оборудования;
- г) на переходе через дороги с возможным движением транспорта.

9. Места старта и финиша устанавливаются на одном уровне, не ближе 10 м и не далее 100 м друг от друга. Место финиша должно быть расположено так, чтобы приближающийся к нему участник был виден не менее чем за 50 м.

10. Места старта и финиша оборудуются:

- а) двусторонними плакатами с надписями соответственно «Старт» и «Финиш»;

б) коридорами ограждения из флагов, канатов или гирлянд длиной не менее 10 м от линии старта и финиша по обе стороны.

11. На месте старта вывешиваются схема и профиль трассы.

### § 57. Правила старта и прохождение дистанции

1. Участники стартуют в установленное стартовым протоколом время. При неявке или опоздании на старт одного или нескольких участников время старта остальных не изменяется.

2. На старте должно быть не менее двух хронометров. Время старта определяется по одному из них (остальные являются запасными на случай остановки основного хронометра). Хронометры на старте должны работать синхронно с хронометрами на финише.

3. Участники должны быть на старте за минуту до своего стартового времени.

Если соревнования проводятся с гандикапом, организаторы соревнований, определяя порядок старта, устанавливают и время явки на старт.

4. Участник, стартовавший преждевременно, возвращается стартером на линию старта и принимает старт вторично.

5. Участник, опоздавший к старту в установленное время, может стартовать в любое время, не мешая другим стартующим участникам, но не позже последнего участника; при этом считается, что он стартовал в установленное стартовым протоколом время.

6. Стартер пускает участника по своему секундомеру, считывая вслух последние 5 сек., т. е. «5, 4, 3, 2, 1 — Марш!».

В случае старта с гандикапом старт подается специальным звуковым сигналом.

7. Помощник стартера находится в 25 м от стартовой линии. Он следит за своевременностью подготовки очередного участника, формой спортсменов, наличием стартовых номеров, которые должны быть на груди и спине участника.

8. Участник должен бежать только по трассе и пройти все

контрольные пункты. Повороты трассы преодолеваются с внешней стороны разметки.

9. Запрещается лидировать, сопровождать сзади или сбоку участника при прохождении им дистанции.

### § 58. Определение результатов и порядок начисления очков

1. Временем прохождения дистанции участником считается время от момента старта до момента финиша.

2. Время прохождения дистанции определяется путем фиксирования времени финиша по хронометру без его остановки (по скользящей стрелке). На финише должно быть не менее двух хронометров. Время финиша определяется по одному из них (остальные являются запасными на случай остановки основного хронометра).

3. Если участники показывают одинаковое время, преимущество отдается спортсмену, стартовавшему ранее.

4. В соревнованиях по легкоатлетическому кроссу принят следующий порядок начисления очков:

а) в беге на 4 км за результат 14 мин. 15 сек. начисляется 1000 очков. За каждую секунду менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 3 очка;

б) в беге на 3 км за результат 10 мин. 30 сек. начисляется 1000 очков. За каждую секунду менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 4 очка;

в) в беге на 2 км за результат 7 мин. 40 сек. начисляется 1000 очков. За каждую секунду менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 5 очков;

г) в беге на 1 км за результат 3 мин. 10 сек. начисляется 1000 очков. За каждую секунду менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 6 очков;

д) в беге на 800 м за результат 2 мин. 20 сек. начисляется 1000 очков. За каждую 0,1 сек. менее (более) этого результата прибавляется (вычитается) 2 очка.

# ПРИЛОЖЕНИЯ

## Приложение 1

### Программа и условия проведения соревнований по современному пятиборью для женщин

Верховая езда — 15 препятствий, 600 м, скорость движения — 350 м/сек.

Фехтование — на шпагах на 1 укол. Время боя — 3 мин. Общее количество боев — не менее 20.

Плавание — 200 м вольным стилем. 1000 очков = 2 мин. 40 сек. 0,5 сек. = ± 4 очка.

Стрельба — пистолет мк. 20 выстрелов по появляющейся мишени в режиме 3+7. Дистанция — 25 м. 1000 очков = 194. 1 очко на мишени = 22 очкам по таблице.

Бег — легкоатлетический кросс на дистанции 2000 м. 1000 очков = 7 мин. 40 сек. 1 сек. = ± 5 очков.

Правила проведения соревнований полностью соответствуют требованиям настоящих правил.

## Приложение 2

### Составление пар личных и командных встреч по фехтованию

Вначале проводятся бои между участниками команд одного спортивного коллектива. Порядок командных встреч составляется по следующему способу:

#### Для 11 команд

Тур	Дор. А	Дор. Б	Дор. В	Дор. Г	Дор. Д
1	1—11	2—10	3—9	4—8	5—7 (6)
2	11—10	1—9	2—8	3—7	4—6 (5)
3	10—9	11—8	1—7	2—6	3—5 (4)
4	9—8	10—7	11—6	1—5	2—4 (3)
5	8—7	9—6	10—5	11—4	1—3 (2)

6	7—6	8—5	9—4	10—3	11—2 (1)
7	6—5	7—4	8—3	9—2	10—1 (11)
8	5—4	6—3	7—2	8—1	9—11 (10)
9	4—3	5—2	6—1	7—11	8—10 (9)
10	3—2	4—1	5—11	6—10	7—9 (8)
11	2—1	3—11	4—10	5—9	6—8 (7)

Порядковые номера команд пишутся от 1-го по часовой стрелке и в каждом следующем круге перемещаются на один номер против часовой стрелки около 1-го.

Порядок боев для каждой командной встречи следующий:

Тур	Дор. А	Дор. Б	Дор. В
1	1—6	2—5	3—4
2	1—5	6—4	2—3
3	1—4	5—3	6—2
4	1—3	4—2	5—6
5	1—2	3—6	4—5

### Приложение 3

Порядок командных встреч в соревнованиях по фехтованию

#### Четное количество команд

Дорожки	А	Б	В
1-й тур	1—6	2—5	3—4
2-й тур	1—5	6—4	2—3
3-й тур	1—4	5—3	6—2
4-й тур	1—3	4—2	5—6
5-й тур	1—2	3—6	4—5

#### Нечетное количество команд

Дорожки	А	Б	В	Г	Д	Своб. к-да
1-й тур	1—11	2—10	3—9	4—8	5—7	6
2-й тур	11—10	1—9	2—8	3—7	4—6	5
3-й тур	10—9	11—8	1—7	2—6	3—5	4

и т. д.

Команды двигаются по часовой стрелке к следующей дорожке начиная с правого фланга.

Таблица оценки результатов по стрельбе

Число выбитых очков	Начисляемые очки	Число выбитых очков	Начисляемые очки	Число выбитых очков	Начисляемые очки	Число выбитых очков	Начисляемые очки
200	1132	187	846	174	560	161	274
199	1110	186	824	173	538	160	252
198	1088	185	802	172	516	159	230
197	1066	184	780	171	494	158	208
196	1044	183	758	170	472	157	186
195	1022	182	736	169	450	156	164
194	1000	181	714	168	428	155	142
193	978	180	692	167	406	154	120
192	956	179	670	166	384	153	98
191	934	178	648	165	362	152	76
190	912	177	626	164	340	151	54
189	890	176	604	163	318	150	32
188	868	175	582	162	296	149	10
						148	0



Таблица начисления очков

Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время
3.20,0	1272	3.38,0	1128	3.56,0	984	4.14,0	840	4.32,0
20,5	1268	38,5	1124	56,5	980	14,5	836	32,5
21,0	1264	39,0	1120	57,0	976	15,0	832	33,0
21,5	1260	39,5	1116	57,5	972	15,5	828	33,5
22,0	1256	3.40,0	1112	58,0	968	16,0	824	34,0
22,5	1252	40,5	1108	58,5	964	16,5	820	34,5
23,0	1248	41,0	1104	59,0	960	17,0	816	4.35,0
23,5	1244	41,5	1100	59,5	956	17,5	812	35,5
24,0	1240	42,0	1096	4.00,0	952	18,0	808	36,0
24,5	1236	42,5	1092	00,5	948	18,5	804	36,5
3.25,0	1232	43,0	1088	01,0	944	19,0	800	37,0
25,5	1228	43,5	1084	01,5	940	19,5	796	37,5
26,0	1224	44,0	1080	02,0	936	4.20,0	792	38,0
26,5	1220	44,5	1076	02,5	932	20,5	788	38,5
27,0	1216	3.45,6	1072	03,0	928	21,0	784	39,0
27,5	1212	45,5	1068	03,5	924	21,5	780	39,5
28,0	1208	46,0	1064	04,0	920	22,0	776	4.40,0
28,5	1204	46,5	1060	04,5	916	22,5	772	40,5
29,0	1200	47,0	1056	4.05,0	912	23,0	768	41,0
29,5	1196	47,5	1052	05,5	908	23,5	764	41,5
3.30,0	1192	48,0	1048	06,0	904	24,0	760	42,0
30,5	1188	48,5	1044	06,5	900	24,5	756	42,5
31,0	1184	49,0	1040	07,0	896	4.25,0	752	43,0
31,5	1180	49,5	1036	07,5	892	25,5	748	43,5
32,0	1176	50,0	1032	08,0	888	26,0	744	44,0
32,5	1172	50,5	1028	08,5	884	26,5	740	44,5
33,0	1168	51,0	1024	09,0	880	27,0	736	4.45,0
33,5	1164	51,5	1020	09,5	876	27,5	732	45,5
34,0	1160	52,0	1016	4.10,0	872	28,0	728	46,0
34,5	1156	52,5	1012	10,5	868	28,5	724	46,5
3.35,0	1152	53,0	1008	11,0	864	29,0	720	47,0
35,5	1148	53,5	1004	11,5	860	29,5	716	47,5
36,0	1144	54,0	1000	12,0	856	4.30,0	712	48,0
36,5	1140	54,5	996	12,5	852	30,5	708	48,5
37,0	1136	3.55,0	992	13,0	848	31,0	704	49,0
37,5	1132	55,5	988	13,5	844	31,5	700	49,5

Пример: время 3.41,9 = 1100 очкам,  
время 3.42,0 = 1096 очкам.

## по плаванию (300 м)

Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки
696	4.50,0	552	5.08,0	408	5.26,0	264	5.44,0	120
692	50,5	548	08,5	404	26,5	260	44,5	116
688	51,0	544	09,0	400	27,0	256	45,0	112
684	51,5	540	09,5	396	27,5	252	45,5	108
680	52,0	536	5.10,0	392	28,0	248	46,0	104
676	52,5	532	10,5	388	28,5	244	46,5	100
672	53,0	528	11,0	384	29,0	240	47,0	96
668	53,5	524	11,5	380	29,5	236	47,5	92
664	54,0	520	12,0	376	5.30,0	232	48,0	88
660	54,5	516	12,5	372	30,5	228	48,5	84
656	4.55,0	512	13,0	368	31,0	224	49,0	80
652	55,5	608	13,5	364	31,5	220	49,5	76
648	56,0	504	14,0	360	32,0	216	5.50,0	72
644	56,5	500	14,5	356	32,5	212	50,5	68
640	57,0	496	5.15,0	352	33,0	208	51,0	66
636	57,5	492	15,5	348	33,5	204	51,5	64
632	58,0	488	16,0	344	34,0	200	52,0	52
628	58,5	484	16,5	340	34,5	196	52,5	50
624	59,0	480	17,0	336	5.35,0	192	53,0	48
620	59,5	476	17,5	332	35,5	188	53,5	44
616	5.00,0	472	18,0	328	36,0	184	54,0	40
612	00,5	468	18,5	324	36,5	180	54,5	36
608	01,0	464	19,0	320	37,0	176	5.55,0	32
604	01,5	460	19,5	316	37,5	172	55,5	28
600	02,0	456	5.20,0	312	38,0	168	56,0	24
596	02,5	452	20,5	308	38,5	164	56,5	20
592	03,0	448	21,0	304	39,0	160	57,0	16
588	03,5	444	21,5	300	39,5	156	57,5	12
584	04,0	440	22,0	296	5.40,0	152	58,0	8
580	04,5	436	22,5	292	40,5	148	58,5	4
576	5.05,0	432	23,0	288	41,0	144	59,0	0
572	05,5	428	23,5	284	41,5	140		
568	06,0	424	24,0	280	42,0	136		
564	06,5	420	24,5	276	42,5	132		
560	07,0	416	5.25,0	272	43,0	128		
556	07,5	412	25,5	268	43,5	124		

Таблица начисления очков в легко

Мин. Сек.	12	13	14	15	16	17	18	19
	00	1405	1225	1045	865	685	505	325
01	1402	1222	1042	862	682	502	322	142
02	1399	1219	1039	859	679	499	319	139
03	1396	1216	1036	856	676	496	316	136
04	1393	1213	1033	853	673	493	313	133
05	1390	1210	1030	850	670	490	310	130
06	1387	1207	1027	847	667	487	307	127
07	1384	1204	1024	844	664	484	304	124
08	1381	1201	1021	841	661	481	301	121
09	1378	1198	1018	838	658	478	298	118
10	1375	1195	1015	835	655	475	295	115
11	1372	1192	1012	832	652	472	292	112
12	1369	1189	1009	829	649	469	289	109
13	1366	1186	1006	826	646	466	286	106
14	1363	1183	1003	823	643	463	283	103
15	1360	1180	1000	820	640	460	280	100
16	1357	1177	997	817	637	457	277	97
17	1354	1174	994	814	634	454	274	94
18	1351	1171	991	811	631	451	271	91
19	1348	1168	988	808	628	448	268	88
20	1345	1165	985	805	625	445	265	85
21	1342	1162	982	802	622	442	262	82
22	1339	1159	979	799	619	439	259	79
23	1336	1156	976	796	616	436	256	76
24	1333	1153	973	793	613	433	253	73
25	1330	1150	970	790	610	430	250	70
26	1327	1147	967	787	607	427	247	67
27	1324	1144	964	784	604	424	244	64
28	1321	1141	961	781	601	421	241	61
29	1318	1138	958	778	598	418	238	58
30	1315	1135	955	775	595	415	235	55

Пример: 14.44,6 = 913 очкам,  
15.03,09 = 856 очкам.

## атлетическом кроссе на 4 км

	19	18	17	16	15	14	13	12	Мин. / Сек.
		145	325	505	685	865	1045	1225	60
		148	328	508	688	868	1048	1228	59
		151	331	511	691	871	1051	1231	58
		154	334	514	694	874	1054	1234	57
		157	337	517	697	877	1057	1237	56
		160	340	520	700	880	1060	1240	55
		163	343	523	703	883	1063	1243	54
		166	346	526	706	886	1066	1246	53
		169	349	529	709	889	1069	1249	52
		172	352	532	712	892	1072	1252	51
		175	355	535	715	895	1075	1255	50
0		178	358	538	718	898	1078	1258	49
1		181	361	541	721	901	1081	1261	48
4		184	364	544	724	904	1084	1264	47
7		187	367	547	727	907	1087	1267	46
10		190	370	550	730	910	1090	1270	45
13		193	373	553	733	913	1093	1273	44
16		196	376	556	736	916	1096	1276	43
19		199	379	559	739	919	1099	1279	42
22		202	382	562	742	922	1102	1282	41
25		205	385	565	745	925	1105	1285	40
28		208	388	568	748	928	1108	1288	39
31		211	391	571	751	931	1111	1291	38
34		214	394	574	754	934	1114	1294	37
37		217	397	577	757	937	1117	1297	36
40		220	400	580	760	940	1120	1300	35
43		223	403	583	763	943	1123	1303	34
46		226	406	586	766	946	1126	1306	33
49		229	409	589	769	949	1129	1309	32
52		232	412	592	772	952	1132	1312	31
55		235	415	595	775	955	1135	1315	30

Таблица начисления оч

Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время
2.00,0	1320	2.18,0	1176	2.36,0	1032	2.54,0
00,5	1316	18,5	1172	36,5	1028	54,5
2.01,0	1312	19,0	1168	37,0	1024	55,0
01,5	1308	19,5	1164	37,5	1020	55,5
02,0	1304	20,0	1160	38,0	1016	56,0
02,5	1300	20,5	1156	38,5	1012	56,5
03,0	1296	21,0	1152	39,0	1008	57,0
03,5	1292	21,5	1148	39,5	1004	57,5
04,0	1288	22,0	1144	40,0	1000	58,0
04,5	1284	22,5	1140	40,5	996	58,5
05,0	1280	23,0	1136	41,0	992	59,0
05,5	1276	23,5	1132	41,5	988	59,5
06,0	1272	24,0	1128	42,0	984	3.00,0
06,5	1268	24,5	1124	42,5	980	00,5
07,0	1264	25,0	1120	43,0	976	01,0
07,5	1260	25,5	1116	43,5	972	01,5
08,0	1256	26,0	1112	44,0	968	02,0
08,5	1252	26,5	1108	44,5	964	02,5
09,0	1248	27,0	1104	45,0	960	03,0
09,5	1244	27,5	1100	45,5	956	03,5
10,0	1240	28,0	1096	46,0	952	04,0
2.10,5	1236	2.28,5	1092	2.46,5	948	3.04,5
11,0	1232	29,0	1088	47,0	944	05,0
11,5	1228	29,5	1084	47,5	940	05,5
12,0	1224	30,0	1080	48,0	936	06,0
12,5	1220	30,5	1076	48,5	932	06,5
13,0	1216	31,0	1072	49,0	928	07,0
13,5	1212	31,5	1068	49,5	924	07,5
14,0	1208	32,0	1064	50,0	920	08,0
14,5	1204	32,5	1060	50,5	916	08,5
15,0	1200	33,0	1056	51,0	912	09,0
15,5	1196	33,5	1052	51,5	908	09,5
16,0	1192	34,0	1048	52,0	904	10,0
16,5	1188	34,5	1044	52,5	900	10,5
17,0	1184	35,0	1040	53,0	896	11,0
17,5	1180	35,5	1036	53,5	892	11,5

## плаванию (200 м, женщины)

Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки	Время	Очки
3.12,0	744	3.30,0	600	3.48,0	456	4.06,0	312
12,5	740	30,5	596	48,5	452	06,5	308
13,0	736	31,0	592	49,0	448	07,0	304
13,5	732	31,5	588	49,5	444	07,5	300
14,0	728	32,0	584	50,0	440	08,0	296
14,5	724	32,5	580	50,5	436	08,5	292
15,0	720	33,0	576	51,0	432	09,0	288
15,5	716	33,5	572	51,5	428	09,5	284
16,0	712	34,0	568	52,0	424	10,0	280
16,5	708	34,5	564	52,5	420	10,5	276
17,0	704	35,0	560	53,0	416	11,0	272
17,5	700	35,5	556	53,5	412	11,5	268
18,0	696	36,0	552	54,0	408	12,0	264
18,5	692	36,5	548	54,5	404	12,5	260
19,0	688	37,0	544	55,0	400	13,0	256
19,5	684	37,5	540	55,5	396	13,5	252
20,0	680	38,0	536	56,0	392	14,0	248
20,5	676	38,5	532	56,5	388	14,5	244
21,0	672	39,0	528	57,0	384	15,0	240
21,5	668	39,5	524	57,5	380	15,5	236
22,0	664	40,0	520	58,0	376	16,0	232
3.22,5	660	3.40,5	516	3.58,5	372	4.16,5	228
23,0	656	41,0	512	59,0	368	4.17,0	224
23,5	652	41,5	508	59,5	364	17,5	220
24,0	648	42,0	504	4.00,0	360	18,0	216
24,5	644	42,5	500	00,5	356	18,5	212
25,0	640	43,0	496	01,0	352	19,0	208
25,5	636	43,5	492	01,5	348	19,5	204
26,0	632	44,0	488	02,0	344	20,0	200
26,5	628	44,5	484	02,5	340	20,5	196
27,0	624	45,0	480	03,0	336	21,0	192
27,5	620	45,5	476	03,5	332	21,5	188
28,0	616	46,0	472	04,0	328	22,0	184
28,5	612	46,5	468	04,5	324		
29,0	608	47,0	464	05,0	320		
29,5	604	47,5	460	05,5	316		

Таблица начисления очков в легкоатлетическом кроссе на 3 км

Мин. Сек.													Мин. Сек.
	9	10	11	12	13	14	14	13	12	11	10	9	
00	1360	1120	880	640	400	160		160	400	640	880	1120	60
01	1356	1116	876	636	396	156		164	404	644	884	1124	59
02	1352	1112	872	632	392	152		168	408	648	888	1128	58
03	1348	1108	868	628	388	148		172	412	652	892	1132	57
04	1344	1104	864	624	384	144		176	416	656	896	1136	56
05	1340	1100	860	620	380	140		180	420	660	900	1140	55
06	1336	1096	856	616	376	136		184	424	664	904	1144	54
07	1332	1092	852	612	372	132		188	428	668	908	1148	53
08	1328	1088	848	608	368	128		192	432	672	912	1152	52
09	1324	1084	844	604	364	124		196	436	676	916	1156	51
10	1320	1080	840	600	360	120		200	440	680	920	1160	50
11	1316	1076	836	596	356	116		204	444	684	924	1164	49
12	1312	1072	832	592	352	112		208	448	688	928	1168	48
13	1308	1068	828	588	348	108		212	452	692	932	1172	47
14	1304	1064	824	584	344	104		216	456	696	936	1176	46
15	1300	1060	820	580	340	100		220	460	700	940	1180	45
16	1296	1056	816	576	336	96		224	464	704	944	1184	44
17	1292	1052	812	572	332	92		228	468	708	948	1188	43
18	1288	1048	808	568	328	88		232	472	712	952	1192	42
19	1284	1044	804	564	324	84		236	476	716	956	1196	41
20	1280	1040	800	560	320	80	0	240	480	720	960	1200	40
21	1276	1036	796	556	316	76	4	244	484	724	964	1204	39
22	1272	1032	792	552	312	72	8	248	488	728	968	1208	38
23	1268	1028	788	548	308	68	12	252	492	732	972	1212	37

Продолжение

Мин. Сек.	9	10	11	12	13	14	14	13	12	11	10	9	Мин. Сек.
24	1264	1024	784	544	304	64	16	256	496	736	976	1216	36
25	1260	1020	780	540	300	60	20	260	500	740	980	1220	35
26	1256	1016	776	536	296	56	24	264	504	744	984	1224	34
27	1252	1012	772	532	292	52	28	268	508	748	988	1228	33
28	1248	1008	768	528	288	48	32	272	512	752	992	1232	32
29	1244	1004	764	524	284	44	36	276	516	756	996	1236	31
30	1240	1000	760	520	280	40	40	280	520	760	1000	1240	30

Приложение 9

Таблицы начисления очков в легкоатлетическом кроссе на 2 км (женщины)

Мин. Сек.	6	7	8	9	10	10	9	8	7	6	Мин. Сек.
00		1200	900	600	300	0	300	600	900	1200	60
01		1195	895	595	295	5	305	605	905	1205	59
02		1190	890	590	290	10	310	610	910	1210	58
03		1185	885	585	285	15	315	615	915	1215	57
04		1180	880	580	280	20	320	620	920	1220	56
05		1175	875	575	275	25	325	625	925	1225	55
06		1170	870	570	270	30	330	630	930	1230	54
07		1165	865	565	265	35	335	635	935	1235	53
08		1160	860	560	260	40	340	640	940	1240	52



Мин. Сек.	6	7	8	9	10	10	9	8	7	6	Мин. Сек.
09		1155	855	555	255	45	345	645	945	1245	51
10	1450	1150	850	550	250	50	350	650	950	1250	50
11	1445	1145	845	545	245	55	355	655	955	1255	49
12	1440	1140	840	540	240	60	360	660	960	1260	48
13	1435	1135	835	535	235	65	365	665	965	1265	47
14	1430	1130	830	530	230	70	370	670	970	1270	46
15	1425	1125	825	525	225	75	375	675	975	1275	45
16	1420	1120	820	520	220	80	380	680	980	1280	44
17	1415	1115	815	515	215	85	385	685	985	1285	43
18	1410	1110	810	510	210	90	390	690	990	1290	42
19	1405	1105	805	505	205	95	395	695	995	1295	41
20	1400	1100	800	500	200	100	400	700	1000	1300	40
21	1395	1095	795	495	195	105	405	705	1005	1305	39
22	1390	1090	790	490	190	110	410	710	1010	1310	38
23	1385	1085	785	485	185	115	415	715	1015	1315	37
24	1380	1080	780	480	180	120	420	720	1020	1320	36
25	1375	1075	775	475	175	125	425	725	1025	1325	35
26	1370	1070	770	470	170	130	430	730	1030	1330	34
27	1365	1065	765	465	165	135	435	735	1035	1335	33
28	1360	1060	760	460	160	140	440	740	1040	1340	32
29	1355	1055	755	455	155	145	445	745	1045	1345	31
30	1350	1050	750	450	150	150	450	750	1050	1350	30

Пример:

Время = 9,33,6

Очки = 435

Лерет Д 97  
2012/1/3

## СОДЕРЖАНИЕ

I. Программа и характер соревнований . . . . .	3
II. Организация соревнований . . . . .	5
III. Участники соревнований . . . . .	7
IV. Судейская коллегия . . . . .	11
V. Правила соревнований . . . . .	21
Соревнования по верховой езде с преодолением препятствий . . . . .	22
Соревнования по фехтованию . . . . .	36
Соревнования по стрельбе . . . . .	53
Соревнования по плаванию . . . . .	62
Соревнования по легкоатлетическому кроссу . . . . .	65
Приложения . . . . .	69

## СОВРЕМЕННОЕ ПЯТИБОРЬЕ

### Правила соревнований

Заведующая редакцией А. К. Гринкевич. Редактор З. В. Дворцова. Художник А. И. Гангалюк. Художественный редактор В. А. Жигарев. Технический редактор Т. Ф. Евсенина. Корректор Л. В. Чернова.

Сдано в набор 19.07.83. Подписано к печати 01.11.83. Формат 70×100/32. Бумага тип. № 3. Усл. п. л. 3,25. Усл. кр.-отт. 3,54. Уч.-изд. л. 4,12. Тираж 10 000 экз. Цена 15 коп. Издат. № 7436. Зак. 14196.

Ордена «Знак Почета» издательство «Физкультура и спорт» Государственного комитета СССР по делам издательства, полиграфии и книжной торговли. 101421, ГСП, Москва, К-6, Каляевская ул., 27. Типография издательства «Калининградская правда». 236000, г. Калининград, ул. Карла Маркса, 18.